

REPASO DE LENGUAJE C

Directrices

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <iostream.h>
#include <math.h>
etc.
```

Declaración de variables

```
int x;
char nombre[30];
int x,y,z;
int x[20]={0};
```

Inicio del programa

```
void main(void)
{
    .....
}
```

Instrucciones de Entrada/Salida

```
cout << "Teclee su nombre: \n";
cin >> nombre;

printf (" Teclee su calificacion: ");
scanf (" %i ", &calificación_entera);
```

Operadores

Operadores Relacionales

==, >, <, >=, <=, !=

Operadores Aritméticos

+, -, *, /, %

Operadores Lógicos

&&, ||, !
(AND, OR, NOT respectivamente)

Decisiones

<pre>if (x == 0) { } }</pre>	<pre>if (x==0) { } else { } }</pre>	<pre>if ((x == 0) && (y>=4)) { } else { } }</pre>
--------------------------------	---------------------------------------	---

Selección múltiple

```
switch (opcion)
{
    case 1 : cout << "La opcion elegida ha sido 1" ;
            break;
    case 2 : cout << "La opcion elegida ha sido 2";
            break;
    case 3 : cout << "La opcion elegida ha sido 3";
            break;
    default: cout << "La opcion es incorrecta ";
            break;
}
```

Ciclos

La instrucción **for** ejecuta instrucciones varias veces. Dentro del paréntesis se indica la variable que controla el ciclo, el valor de inicio de dicha variable y la condición que se estará evaluando cada vez que se incremente/decremente el valor de la variable del ciclo.

Con la instrucción **for** no es necesario cambiar manualmente el valor de la variable que controla el ciclo.

<pre>for (x=0; x<=10; x++) { cout << x; }</pre>	<pre>for (x=10; x>=0; x--) { cout << x; }</pre>
--	--

La instrucción **do..while** y **while** permiten realizar ciclos, evaluando una condición. Al utilizar estas instrucciones, se debe incrementar/decrementar manualmente el valor de la variable que controla el ciclo.

<pre>x=0; do { cout << x; x++; } while (x<=10);</pre>	<pre>x=0; while (x<=10) { cout << x; x++; }</pre>
--	--

La sentencia **break**; permite terminar el ciclo actual.

La sentencia **continue**; permite pasar inmediatamente a la siguiente ejecución del ciclo actual.

Instrucciones especiales de Strings

Cuando se utilicen, siempre Incluir directriz **#include <string.h>**

Asignación: **strcpy** (destino, fuente);

Comparación: **strcmp**(cadena1, cadena2);

*Nota: strcmp Regresa un valor: cero si son iguales
mayor que cero si cadena1 > cadena,
menor que cero si cadena1 < cadena2*