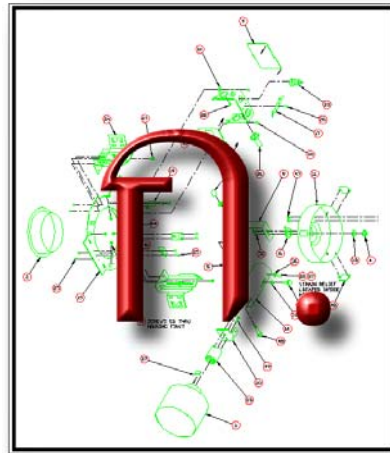




ภาคผนวก ก. ตัวแปรระบบ(System Variables)

ตัวแปรระบบเป็นตัวแปรที่ควบคุมสถานะต่างๆ ของการแสดงผล การกำหนดคุณสมบัติในการเขียนภาพ การกำหนดคุณลักษณะของเส้นบอกขนาดและอื่นๆ เป็นต้น โดยปกติเราสามารถที่จะปรับแต่งค่าของตัวแปรเหล่านี้ได้ โดยผ่านไดอะล็อกบ็อกซ์ของคำสั่งต่างๆ อยู่แล้ว แต่บนไดอะล็อกบ็อกซ์เหล่านั้นไม่มีตัวแปรบรรจุไว้ทั้งหมด หากต้องการที่จะกำหนดค่าของตัวแปรใดๆ เราสามารถใช้คำสั่ง SETVAR เพื่อกำหนดค่าของตัวแปรที่ต้องการได้ดังนี้

Command: SETVAR

Variable name or ?: ?

Variable(s) to list <*>: RETURN

ในคำถาม Variable name or ? : ถ้าจำชื่อตัวแปรได้ ให้พิมพ์ชื่อของตัวแปรที่ต้องการปรับแต่ง แล้วจึงกำหนดค่าของตัวแปรนั้นใหม่ หากจำไม่ได้ให้พิมพ์เครื่องหมาย ? เพื่อแสดงรายชื่อของตัวแปรทั้งหมดขึ้นมาบน AutoCAD Text Window แล้วเรียกคำสั่ง SETVAR อีกครั้งเพื่อกำหนดค่าตัวแปรที่ต้องการ ตัวแปรระบบที่เกี่ยวข้องกับการเขียนแบบ 2 มิติมีดังต่อไปนี้

ACADPREFIX

เป็นตัวแปรระบบซึ่งเก็บชื่อไดเรกทอรีสำหรับไฟล์สนับสนุน(Support files)ต่างๆ ของ AutoCAD ตัวแปรนี้สามารถอ่านค่าได้เท่านั้น(Read Only)

ACADVER

เป็นตัวแปรที่เก็บตัวอักษรแสดงเวอร์ชันของ AutoCAD ตัวแปรนี้สามารถอ่านค่าได้เท่านั้น(Read Only)

AFLAGS

ใช้กำหนดค่าแอททริบิวต์แฟลก (Attribute flag) สำหรับค่ารหัสเลขฐานสองของคำสั่ง ATTDEF

- 0 - ไม่มีการเลือกโหมดแอททริบิวต์
- 1 - แบบซ่อน ไม่ปรากฏบนจอภาพ(Invisible)
- 2 - แบบค่าคงที่(Constant)
- 4 - แบบตรวจสอบ(Verify)
- 8 - แบบกำหนดค่าล่วงหน้า(Preset)

ANGBASE

เป็นตัวแปรที่กำหนดมุมฐาน(Base angle) ค่านี้จะถูก

เก็บบันทึกไว้ในไฟล์ .DWG มีค่าที่โปรแกรมกำหนดให้เท่ากับ 0.0000

ANGDIR

กำหนดทิศทางการหมุนทวนเข็มนาฬิกาหรือตามเข็มนาฬิกาของการวัดมุมโดยอ้างอิงจากแนวแกน 0 องศา

- 0 - ทิศทางหมุนทวนเข็มนาฬิกา
- 1 - ทิศทางหมุนตามเข็มนาฬิกา

APERTURE

กำหนดขนาดของเป้าหมายของออฟเจกต์สแน็ป โดยมีหน่วยเป็นจุดพิกเซล(Pixels) ค่าเริ่มต้นคือ 10

ATTDIA

ใช้ตัวแปรนี้สำหรับกำหนดว่าต้องการที่จะป้อนค่าแอททริบิวต์ผ่านไดอะล็อกบ็อกซ์ของคำสั่ง INSERT หรือผ่านบรรทัดป้อนคำสั่ง(Command line) ค่านี้จะถูกเก็บบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน .DWG ค่าที่โปรแกรมกำหนดให้คือ 0

- 0 - ผ่านบรรทัดป้อนคำสั่ง
- 1 - ผ่านไดอะล็อกบ็อกซ์

ATTMODE

ควบคุมโหมดการแสดงผลของแอททริบิวต์ ค่านี้จะถูกเก็บบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน .DWG ค่าที่โปรแกรมกำหนดให้คือ 1

- 0 - ปิดโหมดการแสดงผล(Off)
- 1 - โหมดปกติ(Normal)
- 2 - เปิดโหมดการแสดงผล(On)

ATTREQ

ควบคุมการสอดคล้องกับชื่อด้วยคำสั่ง INSERT ว่าจะใช้ค่าดีฟอลต์แอททริบิวต์หรือไม่

- 0 - ใช้ค่าดีฟอลต์แอททริบิวต์ทั้งหมด
- 1 - จะแสดงค่าแอททริบิวต์บนบรรทัดป้อนคำสั่งหรือบนไดอะล็อกบ็อกซ์

AUNITS

กำหนดหน่วยในการวัดมุม ค่านี้จะถูกเก็บบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน .DWG ค่าดีฟอลต์คือ 0

- 0 - Decimal
- 1 - Degrees/Minutes/Seconds
- 2 - Gradians
- 3 - Radians
- 4 - Surveyor 's units

AUPREC

กำหนดจำนวนตัวเลขหลังจุดทศนิยมสำหรับการวัดมุม ค่านี้จะถูกเก็บบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน .DWG ค่าดีฟอลต์คือ 0

BLIPMODE

กำหนดจุดกากบาท(Blips)เล็กๆ เมื่อมีการกำหนดตำแหน่งใดๆ บนพื้นที่วาดภาพโดยใช้เมาส์หรือป้อนค่าคอรอร์ดิเนตผ่านคีย์บอร์ด

- 0 - ไม่แสดงจุดบลีพส์(Blips)บนพื้นที่วาดภาพ
- 1 - แสดงจุดบลีพส์บนพื้นที่วาดภาพ

CECOLOR

กำหนดสีให้กับชั้นงานที่เขียนขึ้นใหม่ ค่าที่โปรแกรมกำหนดให้คือ BYLAYER ซึ่งหมายถึงใช้สีที่กำหนดในเลเยอร์นั้น

CELTSCALE

กำหนดค่าสเกลแฟกเตอร์ใช้งานให้กับเส้นประรูปแบบต่างๆ ค่าที่โปรแกรมกำหนดให้คือ 1.0000

CELTYPE

กำหนดรูปแบบของเส้นประที่จะใช้งานกับชั้นงานใหม่ ค่านี้จะถูกเก็บบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน .DWG ค่าที่โปรแกรมกำหนดให้คือ BYLAYER ซึ่งหมายถึงใช้รูปแบบเส้นที่กำหนดในเลเยอร์นั้น

CHAMFERA

กำหนดค่าระยะของมุมตัดที่ 1 ของคำสั่ง CHAMFER
ค่านี้จะถูกเก็บบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน .DWG ค่าที่
โปรแกรมกำหนดให้คือ 0.0000

CHAMFERB

กำหนดค่าระยะของมุมตัดที่ 2 ของคำสั่ง CHAMFER
ค่านี้จะถูกเก็บบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน .DWG ค่าที่
โปรแกรมกำหนดให้คือ 0.0000

CHAMFERC

กำหนดค่าความยาวของมุมตัดของคำสั่ง CHAMFER
ค่านี้จะถูกเก็บบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน .DWG ค่าที่
โปรแกรมกำหนดให้คือ 0.0000

CHAMFERD

กำหนดค่ามุมของมุมตัดของคำสั่ง CHAMFER ค่านี้จะ
ถูกเก็บบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน .DWG ค่าที่
โปรแกรมกำหนดให้คือ 0.0000

CHAMMODE

กำหนดวิธีในการสร้างมุมตัด ค่าที่โปรแกรมกำหนดให้
คือ 0

- 0 - ใช้กับระยะทางของมุมตัดที่ 1 และ 2
- 1 - ใช้กับความยาวและมุมของมุมตัด

CIRCLERAD

เป็นตัวแปรที่กำหนดค่ารัศมีเริ่มต้นของวงกลม ค่าที่
โปรแกรมกำหนดให้คือ 0.0000

CLAYER

เป็นตัวแปรที่กำหนดชื่อเลเยอร์ใช้งาน ค่านี้จะถูกบันทึก
ไว้ในไฟล์ .DWG ค่าที่โปรแกรมกำหนดให้คือ "0"

CMDACTIVE

เป็นตัวแปรที่เก็บรหัสเลขฐานสองซึ่งกำหนดว่าคำสั่ง
ธรรมดา คำสั่งทรานสเฟร์แรนท์ ไดอะล๊อกบ็อกซ์หรือ

สคริปต์เป็นคำสั่งใช้งาน ซึ่งใช้ผลรวมตัวเลขดังต่อไปนี้

- 1 - คำสั่งธรรมดาเป็นคำสั่งใช้งานเท่านั้น
- 2 - คำสั่งธรรมดาและคำสั่งทรานสเฟร์แรนท์
เป็นคำสั่งใช้งาน
- 4 - สคริปต์ใช้งาน
- 8 - ไดอะล๊อกบ็อกซ์ใช้งาน

CMD DIA

ใช้สำหรับกำหนดให้คำสั่ง PLOT และคำสั่งที่เกี่ยวข้อง
กับฐานข้อมูลแสดงไดอะล๊อกบ็อกซ์ ค่าเริ่มต้นคือ 1

- 0 - จะไม่ปรากฏไดอะล๊อกบ็อกซ์
- 1 - จะปรากฏไดอะล๊อกบ็อกซ์

CMDNAMES

แสดงชื่อของคำสั่งธรรมดาและคำสั่งทรานสเฟร์แรนท์
ใช้งาน

CMLJUST

เป็นตัวแปรที่เก็บค่าการจัดตำแหน่งชิดซ้ายขวาของ
เส้นมัลติไลน์ ค่านี้จะถูกบันทึกในโปรแกรมค่าเริ่มต้น
คือ 0

- 0 - ชิดด้านบน(Top)
- 1 - อยู่ตรงกลาง(Middle)
- 2 - ชิดด้านล่าง(Bottom)

CMLSCALE

กำหนดค่าสเกลแฟกเตอร์ของเส้นมัลติไลน์ ค่านี้จะถูก
บันทึกในโปรแกรมค่าเริ่มต้นคือ 1

CMLSTYLE

กำหนดชื่อของมัลติไลน์สไตล์ใช้งาน ค่านี้จะถูกบันทึก
ในโปรแกรมค่าเริ่มต้นคือ STANDARD

COORDS

ใช้สำหรับกำหนดให้ค่าคอร์ดออร์ดินเททบนบรรทัดแสดง
สถานะมีการเปลี่ยนแปลงโดยอัตโนมัติ ค่านี้จะถูก

บันทึกในไฟล์ .DWG ค่าเริ่มต้นคือ 1

CVPORT

เป็นตัวแปรที่ใช้สำหรับเปลี่ยนวิวพอร์ตใช้งาน โดย วิวพอร์ตจะถูกกำหนดเป็นหมายเลข ID เมื่อหมายเลข ID ของวิวพอร์ตเปลี่ยน วิวพอร์ตใช้งานก็เปลี่ยนแปลงด้วย ค่านี้จะถูกบันทึกลงในไฟล์ .DWG เราสามารถเปลี่ยนวิวพอร์ตได้โดยมีเงื่อนไขดังต่อไปนี้

- 1 - หมายเลขวิวพอร์ตที่ระบุเป็นวิวพอร์ตใช้งาน
- 2 - การเคลื่อนที่ของเคอร์เซอร์ไปยังวิวพอร์ตที่ระบุไม่ได้ถูกล็อกด้วยคำสั่งที่กำลังใช้งานอยู่
- 3 - โหมดการใช้แท็บเล็ตอยู่ในสถานะปิด

DELOBJ

ใช้สำหรับกำหนดว่าชิ้นงานที่ใช้เป็นต้นแบบสำหรับวาดชิ้นงานอื่นๆ จะถูกเก็บไว้หรือลบทิ้งไปจากฐานข้อมูลแบบแปลน

- 0 - ชิ้นงานจะถูกเก็บไว้ในฐานข้อมูลแบบแปลน
- 1 - ชิ้นงานจะถูกลบออกไปจากฐานข้อมูลแบบแปลน

DIMALT

ใช้สำหรับควบคุมการกำหนดหน่วยสำหรับ (Alternate Unit) ของตัวเลขบอกขนาดค่าเริ่มต้นคือ Off

- On - แสดงหน่วยสำหรับ (Alternate Unit) ของตัวเลขบอกขนาด
- Off - ไม่แสดงหน่วยสำหรับ (Alternate Unit) ของตัวเลขบอกขนาด

DCTMAIN

กำหนดชื่อไฟล์ที่ใช้ตรวจสอบความถูกต้องของตัวสะกดของตัวอักษร ค่านี้จะถูกบันทึกในโปรแกรม ค่าเริ่มต้นคือ “ ” (สตรึงว่าง)

DCTCUST

เป็นตัวแปรที่แสดงชื่อไดเรกทอรีและชื่อไฟล์ตรวจ

สอบตัวสะกดใช้งาน

DIMALTD

ใช้สำหรับกำหนดจำนวนตัวเลขหลังจุดทศนิยม สำหรับตัวเลขบอกขนาดสำหรับ ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน มีค่าเริ่มต้นเท่ากับ 2

DIMALTF

ใช้สำหรับกำหนดค่าสเกลแฟกเตอร์หรือตัวเลขที่จะนำไปคูณกับตัวเลขบอกขนาดที่วัดได้ ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน มีค่าเริ่มต้นเท่ากับ 25.4000

DIMALTTD

ใช้สำหรับกำหนดจำนวนตัวเลขหลังจุดทศนิยมสำหรับเส้นบอกขนาดแบบแสดงพิถีพิถัน (Tolerance) ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน มีค่าเริ่มต้นเท่ากับ 2

DIMALTTZ

ใช้สำหรับระงับไม่ให้แสดงตัวเลข 0 สำหรับเส้นบอกขนาดแบบแสดงพิถีพิถัน มีค่าเริ่มต้นเท่ากับ 0

DIMALTU

ใช้สำหรับกำหนดหน่วยการวัดของตัวเลขบอกขนาดสำหรับ มีค่าเริ่มต้นเท่ากับ 2

- 1 - Scientific
- 2 - Decimal
- 3 - Engineering
- 4 - Architectural
- 5 - Fractional

DIMALTZ

ใช้สำหรับระงับไม่ให้แสดงตัวเลข 0 สำหรับตัวเลขบอกขนาดสำหรับ มีค่าเริ่มต้นเท่ากับ 0

DIMAPOST

ใช้สำหรับเพิ่มเติมตัวเลขหรือตัวอักษรนำหน้าหรือต่อท้ายตัวเลขบอกขนาดสำหรับเส้นบอกขนาดสำรอง

DIMASO

ใช้สำหรับกำหนดความสามารถในการปรั้งค่าของตัวเลขบอกขนาดโดยอัตโนมัติ ในกรณีที่มีการแก้ไขปรับแต่งหรือเปลี่ยนระยะของเส้นบอกขนาด

On -สามารถปรับปรั้งค่าของตัวเลขบอกขนาด

Off -ไม่สามารถปรับปรั้งค่าของตัวเลขบอกขนาด

DIMASZ

ใช้สำหรับกำหนดขนาดของหัวลูกศร(Arrowheads) ของเส้นบอกขนาดและหัวลูกศรของลีดเดอร์ไลน์ ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน มีค่าเริ่มต้นเท่ากับ 0.1800

DIMAUNIT

ใช้สำหรับกำหนดหน่วยการวัดสำหรับการให้ขนาดเชิงมุม มีค่าเริ่มต้นเท่ากับ 0

- 0 - Decimal
- 1 - Degrees/Minutes/Seconds
- 2 - Gradians
- 3 - Radians
- 4 - Surveyor 's units

DIMBLK

ใช้สำหรับสร้างหัวลูกศรขึ้นใช้งานโดยใช้ชื่อบล็อกที่กำหนด ค่าเริ่มต้นคือ “ (สตริงว่าง)

DIMBLK1

ใช้สำหรับสร้างหัวลูกศรของเส้นบอกขนาดเส้นที่ 1 โดยใช้ชื่อบล็อกที่กำหนด ค่าเริ่มต้นคือ “ (สตริงว่าง)

DIMBLK2

ใช้สำหรับสร้างหัวลูกศรของเส้นบอกขนาดเส้นที่ 2 โดยใช้ชื่อบล็อกที่กำหนด ค่าเริ่มต้นคือ “ (สตริงว่าง)

DIMCEN

ใช้สำหรับกำหนดการเขียนเซนเตอร์มาร์ค(Center mark)และเซนเตอร์ไลน์(Center line)ของวงกลมและส่วนโค้ง ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน มีค่าเริ่มต้นเท่ากับ 0.0900

0 - เซนเตอร์มาร์ค(Center mark)และเซนเตอร์ไลน์(Center line)จะไม่ปรากฏ

>0 -เซนเตอร์มาร์ค(Center mark)จะปรากฏ โดยมีขนาดที่กำหนดด้วยค่าของตัวแปร

<0 -เซนเตอร์มาร์ค(Center mark)และเซนเตอร์ไลน์(Center line)จะปรากฏ

DIMCLRD

ใช้สำหรับกำหนดสีให้กับเส้นบอกขนาด Dimension lines, หัวลูกศรและลีดเดอร์ไลน์ ตัวแปรนี้สามารถเก็บค่าสีทั้งหมดที่ใช้ใน AutoCAD โดยมีค่าตั้งแต่ 0 ถึง 255 ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลนค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0 ค่า BYBLOCK ใช้รหัส 0 และค่า BYLAYER ใช้รหัส 256

DIMCLRE

ใช้สำหรับกำหนดสีให้กับเส้นต่อ Extension lines ตัวแปรนี้สามารถเก็บค่าสีทั้งหมดที่ใช้ใน AutoCAD โดยมีค่าตั้งแต่ 0 ถึง 256 ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0 ค่า BYBLOCK ใช้รหัส 0 และค่า BYLAYER ใช้รหัส 256

DIMCLRT

ใช้สำหรับกำหนดสีให้กับตัวเลขบอกขนาด ตัวแปรนี้สามารถเก็บค่าสีทั้งหมดที่ใช้ใน AutoCAD โดยมีค่าตั้งแต่ 0 ถึง 255 ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0 ค่า BYBLOCK ใช้รหัส 0 และค่า BYLAYER ใช้รหัส 256

DIMDEC

ใช้สำหรับกำหนดจำนวนตัวเลขหลังจุดทศนิยมให้กับ

ตัวเลขบอกขนาด ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 4

DIMDLE

ใช้สำหรับกำหนดความยาวของส่วนต่อของเส้นบอกขนาดให้ยื่นออกผ่านจุดตัดของหัวลูกศรและใช้ร่วมกับตัวแปร DIMTSZ ซึ่งจะต้องมีค่ามากกว่า 0 ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.0000

DIMDLI

ใช้สำหรับควบคุมระยะห่างระหว่างเส้นบอกขนาด ซึ่งสร้างด้วยคำสั่ง DIMBASELINE ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.3800

DIMEXE

ใช้สำหรับกำหนดความยาวของส่วนต่อ(Extension)ของเส้นบอกขนาด ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.1800

DIMEXO

ใช้สำหรับกำหนดระยะออฟเซตจากจุดกำเนิดของเส้นต่อ(Extension lines) ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.0625

DIMFIT

ใช้สำหรับกำหนดการจัดวางตัวเลขบอกขนาดและหัวลูกศรให้อยู่ด้านในหรือด้านนอกของเส้นต่อ(Extension lines) ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 3

- 0 - ถ้าระหว่างเส้นต่อ(Extension lines)ทั้งสองไม่มีช่องว่างเพียงพอสำหรับตัวเลขบอกขนาดและหัวลูกศร ตัวเลขบอกขนาดและหัวลูกศรจะถูกบังคับให้ออกไปอยู่ภายนอก
- 1 - ถ้าระหว่างเส้นต่อ (Extension lines)ทั้งสองมีช่องว่างเพียงพอ ตัวเลขบอกขนาดจะถูกบังคับให้อยู่ภายในและหัวลูกศรจะถูกบังคับให้อยู่ภายนอก
- 2 - ถ้าระหว่างเส้นต่อ (Extension lines)ทั้งสองมีช่องว่างเพียงพอ หัวลูกศรจะถูกบังคับให้อยู่ภายในและตัวเลขบอกขนาดจะถูกบังคับให้อยู่ภายนอก
- 3 - ถ้าระหว่างเส้นต่อ(Extension lines)ทั้งสองมีช่องว่างเพียงพอสำหรับตัวเลขบอกขนาดเท่านั้น ตัวเลขบอกขนาดจะถูกบังคับให้อยู่ภายในและหัวลูกศรจะถูกบังคับให้อยู่ภายนอก
- 4 - ลีดเดอร์ไลน์(Leader line)จะถูกสร้างขึ้น ถ้าระหว่างเส้นต่อ(Extension lines)ทั้งสองมีช่องว่างเพียงพอสำหรับตัวเลขบอกขนาดและหัวลูกศร

DIMGAP

ใช้สำหรับควบคุมระยะห่างของช่องว่างระหว่างตัวเลขบอกขนาดและเส้นบอกขนาด(Dimension lines) ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.0900

DIMJUST

ใช้สำหรับควบคุมการจัดวางตำแหน่งของตัวเลขบอกขนาดในแนวนอน ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

- 0 - ตัวเลขบอกขนาดจะถูกจัดให้อยู่ตรงกลางระหว่างเส้นต่อ(Extension lines)
- 1 - ตัวเลขบอกขนาดจะถูกจัดให้ชิดเส้นต่อที่ 1
- 2 - ตัวเลขบอกขนาดจะถูกจัดให้ชิดเส้นต่อที่ 2
- 3 - ตัวเลขบอกขนาดจะถูกจัดให้อยู่ในระนาบเดียวกันกับเส้นต่อที่ 1
- 4 - ตัวเลขบอกขนาดจะถูกจัดให้อยู่ในระนาบเดียวกันกับเส้นต่อที่ 2

DIMLFAC

เป็นตัวแปรควบคุมสเกลแฟกเตอร์สำหรับการให้ขนาดแบบเชิงเส้น(Linear) ค่าเริ่มต้นคือ 1

DIMLIM

เมื่ออยู่ในสถานะ On โปรแกรมจะสร้างขอบเขตล้อมรอบตัวเลขบอกขนาด ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ Off

DIMPOST

ใช้สำหรับเพิ่มเติมตัวเลขหรือตัวอักษรนำหน้า(Prefix) หรือต่อท้าย(Suffix)ตัวเลขบอกขนาด ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ “ “ (สตริงว่าง) ในกรณีต้องการกำหนดซัพฟิกส์สามารถพิมพ์ค่าเข้าไปได้โดยตรง ส่วนพรีฟิกส์จะต้องพิมพ์เครื่องหมาย <> ต่อท้าย

DIMRND

ใช้สำหรับปิดค่าตัวเลขบอกขนาดที่วัดได้ให้มีค่าเข้าใกล้กับตัวเลขที่กำหนด ถ้ากำหนดค่าของตัวแปรเท่ากับ 0.2 ค่าของตัวเลขบอกขนาดที่วัดได้จะปิดค่าเข้าใกล้ 0.2 หน่วย ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.0000

DIMSAH

เป็นตัวแปรที่ควบคุมการเปิดหรือปิดโหมดการใช้บล็อกแทนหัวลูกศรมาตรฐาน ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ Off

On - ใช้บล็อกที่ถูกกำหนดในตัวแปร DIMBLK1

และ DIMBLK2

Off - ใช้หัวลูกศรมาตรฐานหรือบล็อกที่กำหนดด้วยตัวแปร DIMBLK

DIMSCALE

เป็นตัวแปรที่ควบคุมสเกลแฟกเตอร์ทั้งหมดของการเขียนเส้นบอกขนาด อาทิ เช่น ตัวเลขบอกขนาด

หัวลูกศร และอื่นๆ เป็นต้น ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1.0000

DIMSD1

ใช้สำหรับระงับการเขียนเส้นบอกขนาด(Dimension line)ที่ 1 ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ Off

DIMSD2

ใช้สำหรับระงับการเขียนเส้นบอกขนาด(Dimension line)ที่ 2 ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ Off

DIMSE1

ใช้สำหรับระงับการเขียนเส้นต่อ(Extension line)ที่ 1 ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ Off

DIMSE2

ใช้สำหรับระงับการเขียนเส้นต่อ(Extension line)ที่ 2 ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ Off

DIMSHO

ใช้สำหรับกำหนดให้มีการคำนวณเส้นบอกขนาดและตัวเลขบอกขนาดใหม่ในขณะที่มีการเปลี่ยนแปลงโดยอัตโนมัติ ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ On

DIMSOXD

ใช้สำหรับระงับการเขียนเส้นบอกขนาด(Dimension lines)และหัวลูกศร ในกรณีที่หัวลูกศรและเส้นไคเมนชั้นไลน์ ถูกบีบให้ออกไปอยู่ภายนอกระหว่างเส้นต่อ(Extension lines) ตัวแปรนี้ทำงานเมื่อตัวแปร DIMTIX อยู่ในสถานะ On ถ้า DIMTX อยู่ในสถานะ Off จะทำให้ตัวแปร DIMSOXD ไม่มีผล ค่านี้นี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์.DWG ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ Off

DIMSTYLE

ใช้สำหรับแสดงชื่อสไตล์ใช้งานของเส้นบอกขนาด

DIMTAD

ใช้สำหรับควบคุมการจัดวางตำแหน่งของตัวเลขบอกขนาดในแนวตั้ง ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

- 0 - ตัวเลขบอกขนาดจะถูกจัดให้อยู่ตรงกลางระหว่างเส้นต่อ(Extension lines)
- 1 - ตัวเลขบอกขนาดจะถูกจัดให้อยู่เหนือเส้นบอกขนาด
- 2 - ตัวเลขบอกขนาดจะถูกจัดให้อยู่ภายนอกเส้นบอกขนาด
- 3 - ตัวเลขบอกขนาดจะถูกจัดให้อยู่ในระนาบตามมาตรฐาน JIS

DIMTDEC

ใช้สำหรับกำหนดจำนวนตัวเลขหลังจุดทศนิยมให้กับตัวเลขบอกขนาดแบบพิกัดความเผื่อ(Tolerance) ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 4

DIMTFAC

เป็นตัวแปรควบคุมสเกลแฟกเตอร์ของตัวเลขหรือตัวอักษรที่ใช้สำหรับการให้ขนาดแบบพิกัดความเผื่อ(Tolerance) ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1.0000

DIMTIH

ใช้สำหรับควบคุมการจัดวางตัวเลขบอกขนาดที่อยู่ระหว่างเส้นต่อ(Extension lines)สำหรับการให้ขนาดแบบเชิงเส้น(Linear) การให้ขนาดส่วนโค้งหรือวงกลม และการให้ขนาดเชิงมุม(Angular) ตัวแปรนี้จะทำงานก็ต่อเมื่อตัวเลขบอกขนาดพิตพอดีระหว่างเส้นต่อ(Extension lines)ทั้งสอง ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ On

On - จะบังคับให้ตัวเลขบอกขนาดที่อยู่ภายในระหว่างเส้นต่อ(Extension lines)จัดวางอยู่ในแนวนอน

Off - จะบังคับให้ตัวเลขบอกขนาดเอียงทำมุมตามเส้นบอกขนาด(Dimension lines)

DIMITX

ใช้สำหรับกำหนดตำแหน่งการจัดวางตัวเลขบอกขนาด ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ Off

On - ตัวเลขบอกขนาดจะถูกจัดวางอยู่ตรงกึ่งกลางระหว่างเส้นต่อ(Extension lines) ถึงแม้ว่าปกติ ตัวเลขบอกขนาดจะถูกบังคับให้อยู่ภายนอก

Off - การจัดวางตำแหน่งของตัวเลขบอกขนาดขึ้นอยู่กับแบบของการให้ขนาด ในกรณีการให้ขนาดเชิงเส้น (Linear) และเชิงมุม (Angular) ตัวเลขบอกขนาดจะถูกบังคับให้อยู่ภายใน ถ้ามีช่องว่างเพียงพอ ในขณะที่การให้ขนาดแบบรัศมีและเส้นผ่าศูนย์กลาง ตัวเลขบอกขนาดจะถูกบังคับให้อยู่ภายนอก

DIMTM

ใช้สำหรับกำหนดค่าต่ำสุดของพิกัดความเผื่อสำหรับตัวเลขบอกขนาด ตัวแปรนี้จะทำงานเมื่อตัวแปร DIMTOL หรือ DIMLIM อยู่ในสถานะ On ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.0000

DIMTOFL

ใช้ตัวแปรนี้บังคับให้มีการเขียนเส้นตรงบอกขนาดระหว่างเส้นต่อ(Extension lines) ถึงแม้ว่าตัวเลขบอกขนาดและหัวลูกศรและเส้นบอกขนาด(Dimension lines)จะถูกบังคับให้ออกไปอยู่ภายนอกก็ตาม ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ Off

DIMTOH

ใช้สำหรับบังคับการจัดวางตัวเลขบอกขนาด ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ On

On - ตัวเลขบอกขนาดที่อยู่ภายนอกเส้นบอกขนาดจะถูกบังคับให้อยู่ในแนวนอน

Off - ตัวเลขบอกขนาดที่อยู่ภายนอกเส้นบอกขนาดจะถูกบังคับให้ทำมุมเอียงตามเส้นบอกขนาด(Dimension lines)

DIMTOL

ใช้ตัวแปรนี้สำหรับเปิดโหมดแสดงค่าพิถีพิถัน (Tolerance) เพิ่มเติมเข้าไปในตัวเลขบอกขนาด ตัวแปรนี้ทำงานร่วมกับตัวแปร DIMTM และ DIMTP ซึ่งกำหนดค่าสูงสุดและค่าต่ำสุดของพิถีพิถัน ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ Off

DIMTOLJ

ใช้ควบคุมการจัดวางค่าของพิถีพิถันเพื่อให้สัมพันธ์กับตำแหน่งของตัวเลขบอกขนาด ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

- 0 - จัดวางชิดด้านล่าง(Bottom)
- 1 - จัดวางตรงกลาง(Middle)
- 2 - จัดวางชิดด้านบน(Top)

DIMTP

ใช้สำหรับกำหนดค่าสูงสุดของพิถีพิถันสำหรับตัวเลขบอกขนาด ตัวแปรนี้จะทำงานเมื่อตัวแปร DIMTOL หรือ DIMLIM อยู่ในสถานะ On ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.0000

DIMTSZ

ควบคุมขนาดของหัวลูกศรแบบออบลิค(Oblique)

ซึ่งใช้ในการเขียนแบบสถาปัตยกรรม ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.0000

0 - หัวลูกศรมาตรฐานจะถูกใช้งาน

>0 - หัวลูกศรแบบออบลิค(Oblique)จะถูกใช้งาน โดยมีขนาดตามที่ระบุในตัวแปรนี้

DIMTVP

ควบคุมการจัดวางในแนวตั้งให้กับตัวเลขบอกขนาดให้อยู่เหนือหรืออยู่ด้านล่างของเส้นบอกขนาด(Dimension lines) ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.0000

DIMTXSTY

ใช้สำหรับกำหนดสไตล์ของตัวอักษรให้กับตัวเลขบอกขนาด ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ STANDARD

DIMTXT

ใช้กำหนดค่าความสูงของตัวเลขบอกขนาด ค่าตัวแปรนี้จะไม่สามารถเปลี่ยนแปลงได้ เมื่อมีการกำหนดความสูงของ ตัวอักษรไว้ล่วงหน้าในสไตล์ตัวอักษรที่นำมาใช้งาน ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.1800

DIMTZIN

ใช้สำหรับระบับการแสดงผลเลขศูนย์สำหรับค่าของพิถีพิถัน ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

DIMUNIT

ใช้สำหรับกำหนดหน่วยการวัดของตัวเลขบอกขนาด ยกเว้นการบอกขนาดเชิงมุม(Angular) ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 2

- 1 - Scientific
- 2 - Decimal

3 - Engineering

4 - Architectural

5 - Fractional

DIMUPT

ใช้สำหรับกำหนดให้ผู้ใช้สามารถเลือกตำแหน่งของตัวเลขบอกขนาดได้ด้วยตนเอง ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ Off

On - ผู้ใช้สามารถเลือกตำแหน่งของเส้นบอกขนาด

Off - โปรแกรมจะกำหนดตำแหน่งของเส้นบอกขนาดให้โดยอัตโนมัติ

DISTANCE

เป็นตัวแปรที่เก็บค่าระยะที่วัดได้จากคำสั่ง DIST

DONUTID

เป็นตัวแปรที่เก็บค่าเส้นผ่าศูนย์กลางภายในของคำสั่ง DONUT ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.5000

DONUTOD

เป็นตัวแปรที่เก็บค่าเส้นผ่าศูนย์กลางภายนอกของคำสั่ง DONUT ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1.0000

DRAGMODE

เป็นตัวแปรที่กำหนดโหมดการลาก(Drag)วัตถุ ในขณะที่กำลังใช้งานในคำสั่งสำหรับแก้ไขปรับปรุงวัตถุ ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 2

0 - ไม่สามารถใช้โหมดการลากได้

1 - โหมดการลากสามารถใช้งานได้ เมื่อมีการเรียกใช้

2 - กำหนดให้มีการลากวัตถุโดยอัตโนมัติ

DRAGP1

กำหนดอัตราการภาพใหม่(Regen)ในการลากวัตถุ ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกในโปรแกรม ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 10

DRAGP2

กำหนดอัตราการวาดภาพเร็วในการลาก(Fast drag)วัตถุ ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกในโปรแกรม ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 25

DWGNAME

ตัวแปรนี้เก็บชื่อไฟล์แบบแปลนซึ่งระบุโดยผู้ใช้และในกรณีที่ผู้ใช้ไม่ได้กำหนดชื่อไฟล์ไว้ โปรแกรมจะนำชื่อ "unnamed" ไปกำหนดเป็นชื่อไฟล์ให้โดยอัตโนมัติ

DWGPREFIX

ตัวแปรนี้เก็บชื่อไดรฟ์และไดเรกทอรีที่เก็บบันทึกไฟล์แบบแปลนใช้งาน

DWGTITLED

เป็นตัวแปรที่กำหนดว่าได้มีการตั้งชื่อไฟล์แบบแปลนแล้วหรือไม่ ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

0 - แสดงว่าไฟล์แบบแปลนยังมิได้มีการตั้งชื่อ

1 - แสดงว่าไฟล์แบบแปลนได้มีการตั้งชื่อแล้ว

DWGWRITE

ใช้สำหรับกำหนดสถานะอ่านเท่านั้น(Read Only)บนไดอะล็อกบ็อกซ์ของการเปิดไฟล์ด้วยคำสั่ง OPEN ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1

0 - เปิดไฟล์สำหรับการอ่านเท่านั้น

1 - เปิดไฟล์สำหรับการอ่านและการแก้ไขปรับแต่งหรือเพิ่มเติม

EDGEMODE

ใช้สำหรับกำหนดวิธีการตัดหรือต่อเส้นโดยกำหนดขอบเขตและแกนตัดสำหรับใช้ในคำสั่ง TRIM หรือ EX-TEND ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

0 - การตัดหรือต่อเส้นจะต้องใช้กับเส้นที่มีส่วนสัมผัสกันจริง

2 - การตัดหรือต่อเส้นสามารถใช้กับเส้นที่ไม่ได้มีส่วนสัมผัสกันจริงได้

EXPLMODE

ใช้สำหรับกำหนดเงื่อนไขในการใช้คำสั่ง EXPLODE ให้สามารถระเบิดบล็อกที่มีการกำหนดสเกลไว้ในแนวแกน X และ Y ไม่เท่ากันแบบ Nonuniform Scale ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1

- 0 - บล็อกที่มีการกำหนดสเกลไว้ใน แนวแกน X และ Y ไม่เท่ากันแบบ Nonuniform Scale ไม่สามารถระเบิดได้
- 1 - บล็อกที่มีการกำหนดสเกลไว้ใน แนวแกน X และ Y ไม่เท่ากันแบบ Nonuniform Scale สามารถระเบิดออกจากกันได้

FFLIMIT

ใช้สำหรับกำหนดขอบเขตในการใช้หน่วยความจำสำหรับโพสต์สคริปต์ฟอนต์(.PFB)และทรูไทป์ฟอนต์(.TTF)ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในโปรแกรม ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0 ซึ่งหมายถึงไม่มีการกำหนดขอบเขตไว้

FILEDIA

เป็นตัวแปรที่ระบุการใช้งานไดอะล็อกบ็อกซ์ต่างๆ ของโปรแกรม ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในโปรแกรม ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1

- 0 - ระบุการใช้งานไดอะล็อกบ็อกซ์
- 1 - ไดอะล็อกบ็อกซ์สามารถใช้งานได้

FILLETRAD

เป็นตัวแปรที่เก็บค่ารัศมีของคำสั่ง FILLET ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.0000

FILLMODE

เป็นตัวแปรที่กำหนดโหมดการระบายสีลงบนวัตถุที่สร้างให้มีความหนา อาทิ เช่น PLINE, DONUT, TRACE, SOLID เป็นต้น ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1

0 - ไม่มีการระบายสี

1 - ระบายสีลงบนชิ้นงานที่มีความหนา

FONTALT

ใช้สำหรับกำหนดฟอนต์ไฟล์สำรองในกรณีที่ โปรแกรมไม่พบฟอนต์ไฟล์ที่ระบุ ในกรณีที่เรายังไม่ได้กำหนดค่าของตัวแปรนี้ โปรแกรมจะแสดงไดอะล็อกบ็อกซ์เตือนให้ทราบ ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในโปรแกรม ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ "" (สตริงว่าง)

FONTMAP

ใช้สำหรับกำหนดฟอนต์แมปปิงไฟล์ในกรณีที่โปรแกรมไม่พบฟอนต์ไฟล์ที่ระบุ ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในโปรแกรม ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ "" (สตริงว่าง)

GRIDMODE

ใช้กำหนดโหมดการแสดงจุดกริด(Grid)บนจอภาพ ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

0 - ไม่แสดงจุดกริด

1 - แสดงจุดกริด

GRIDUNIT

ใช้กำหนดระยะห่างในของจุดกริดในแนวแกน X และ Y เมื่อกำหนดค่าให้กับตัวแปรนี้แล้ว จะมีผลก็ต่อเมื่อใช้คำสั่ง REDRAW หรือ REGEN ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.0000,0.0000

GRIPBLOCK

ใช้สำหรับกำหนดจุดก๊อปปี้(Grips)ในบล็อก ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในโปรแกรม ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

0 - กำหนดจุดก๊อปปี้ ณ จุดสอดคล้องของบล็อก

1 - กำหนดจุดก๊อปปี้ภายในชิ้นงานทั้งหมดที่อยู่ในบล็อก

GRIPCOLOR

ใช้สำหรับกำหนดสีให้กับกริปส์ที่ไม่ได้ถูกเลือก ตัวแปรนี้สามารถใช้ค่าสีทั้งหมดใน AutoCAD โดยมีค่าตั้งแต่ 1 ถึง 255 ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในโปรแกรม ค่าสีที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 5

GRIPHOT

ใช้สำหรับกำหนดสีให้กับกริปส์ที่ถูกเลือก ตัวแปรนี้สามารถใช้ค่าสีทั้งหมดใน AutoCAD โดยมีค่าตั้งแต่ 1 ถึง 255 ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในโปรแกรม ค่าสีที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1

GRIPS

ใช้สำหรับกำหนดโหมดการใช้กริปส์ ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในโปรแกรม ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1

- 0 - ไม่สามารถใช้กริปส์ได้
- 1 - สามารถใช้กริปส์ได้

GRIPSIZE

ใช้สำหรับกำหนดขนาดของจุดกริปส์ซึ่งเป็นรูปสี่เหลี่ยมจัตุรัสเล็กๆ โดยมีหน่วยเป็นพิกเซล(Pixel) ค่าที่สามารถใช้งานได้อยู่ระหว่าง 1 ถึง 255 ค่าเริ่มต้นคือ 3

HPANG

ใช้สำหรับกำหนดมุมของแฮทซ์แพทเทิร์น ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.0000

HPBOUND

เป็นตัวแปรที่ควบคุมรูปแบบของขอบเขตที่สร้างด้วยคำสั่ง BHATCH และ BOUNDARY ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1

- 0 - สร้างขอบเขตโดยใช้โพลีไลน์
- 1 - สร้างขอบเขตโดยใช้รีเจียน(Region)

HPDOUBLE

ใช้สำหรับกำหนดการวาดแฮทซ์แบบดับเบิล ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

- 0 - ไม่ใช่ดับเบิลแฮทซ์
- 1 - ใช้ดับเบิลแฮทซ์

HPNAME

ใช้สำหรับกำหนดชื่อแฮทซ์ใช้งาน ชื่อแฮทซ์ที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ "ANSI31"

HPSCALE

ใช้สำหรับกำหนดสเกลแฟกเตอร์ให้กับลวดลายแฮทซ์ ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1.0000

HPSPACE

ใช้สำหรับกำหนดช่องว่างของแฮทซ์ที่กำหนดโดยผู้ใช้ ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1.0000

INSNAME

ใช้ตัวแปรนี้สำหรับกำหนดชื่อบล็อกใช้งานสำหรับใช้กับคำสั่ง INSERT และ DDINSERT ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ “ “ (สตริงว่าง)

ISAVEPERCENT

ใช้สำหรับกำหนดพื้นที่ที่เสียไปในการจัดเก็บไฟล์ลงในดิสก์ พื้นที่ที่เสียไปจะถูกกำจัดทิ้งไปเมื่อใช้โปรแกรมบันทึกไฟล์แบบเต็มรูป ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 50 ซึ่งหมายความว่าพื้นที่ที่เสียไปในการจัดเก็บไฟล์จะไม่เกิน 50 เปอร์เซ็นต์ของขนาดไฟล์

ISAVEBAK

ใช้สำหรับกำหนดให้มีการสร้างไฟล์สำรองในฟอร์แมต .BAK โดยอัตโนมัติ ค่าที่โปรแกรมกำหนดให้คือ 1

- 0 - ไม่สร้างไฟล์สำรอง
- 1 - สร้างไฟล์สำรอง

LASTANGLE

เป็นตัวแปรที่เก็บค่ามุมสิ้นสุดของคำสั่ง ARC ที่ใช้งานครั้งสุดท้าย

LIMCHECK

เป็นตัวแปรที่ควบคุมการวาดวัตถุนอกขอบเขต Limits ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

- 0 - สามารถวาดวัตถุนอกขอบเขต Limits
- 1 - ไม่สามารถวาดวัตถุนอกขอบเขต Limits

LIMMAX

เป็นตัวแปรที่เก็บค่ามุมขวาด้านบนของขอบเขต Limits ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 12.0000,9.0000

LIMMIN

เป็นตัวแปรที่เก็บค่ามุมซ้ายด้านล่างของขอบเขต Limits ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.0000,0.0000

LOGINNAME

เป็นตัวแปรที่เก็บชื่อของผู้ใช้ซึ่งระบุเมื่อทำการปรับแต่งค่าคอนฟิกเกอร์เรชั่นของโปรแกรม

LONGFNAME

ใช้สำหรับกำหนดความยาวของตัวอักษรในการตั้งชื่อไฟล์ ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1

- 0 - สามารถตั้งชื่อไฟล์ได้โดยชื่อไฟล์ต้องไม่เกิน 8 ตัวอักษร
- 1 - สามารถตั้งชื่อไฟล์ได้โดยชื่อไฟล์เกิน 8 ตัวอักษร ซึ่งกำหนดโดยระบบปฏิบัติการที่ใช้

LTSCALE

เป็นตัวแปรที่กำหนดสเกลแฟคเตอร์ให้กับเส้นประทั้งหมดที่อยู่ในแบบแปลน ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์

แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1.0000

LUNITS

ใช้สำหรับกำหนดหน่วยในการวัดแบบเชิงเส้น ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 2

- 1 - Scientific
- 2 - Decimal
- 3 - Engineering
- 4 - Architectural
- 5 - Fractional

LUPREC

ใช้สำหรับกำหนดจำนวนตัวเลขหลังจุดทศนิยมของหน่วยวัดนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 4

MAXACTVP

ใช้สำหรับกำหนดจำนวนสูงสุดของวิวพอร์ต ในการวาดภาพใหม่ด้วยการรีเจน(Regen)พร้อมๆ กัน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 16

MENUCTL

ใช้สำหรับควบคุมการเปลี่ยนหน้าของสกรีนเมนู เมื่อป้อนคำสั่งผ่านคีย์บอร์ด ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในโปรแกรม ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1

- 0 - สกรีนเมนูจะไม่เปลี่ยนหน้า เมื่อมีการป้อนคำสั่งผ่านคีย์บอร์ด
- 1 - สกรีนเมนูจะเปลี่ยนหน้าโดยอัตโนมัติ เมื่อมีการป้อนคำสั่งผ่านคีย์บอร์ด

MENUNAME

ตัวแปรแสดงชื่อไฟล์และไดเรกทอรีที่เก็บเมนูใช้งาน

MIRRTEXT

เป็นตัวแปรควบคุมการพลิกกลับตัวอักษรด้วยคำสั่ง MIRROR ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่

โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1

- 0 - ตัวอักษรจะมีทิศทางทวนเข็มนาฬิกาในทิศทางเดิม
- 1 - ตัวอักษรจะพลิกกลับในลักษณะกระจกเงา

MODEMACRO

เป็นตัวแปรที่แสดงตัวอักษรที่กำหนดบนบรรทัดแสดงสถานะ ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ ““(สตริงว่าง)

MTEXTED

ใช้สำหรับกำหนดโปรแกรมเทกซ์อีดิเตอร์ที่ต้องการนำมาใช้กับคำสั่ง MTEXT ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในโปรแกรม ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ “Internal” ซึ่งหมายถึงใช้โปรแกรมเทกซ์อีดิเตอร์ของ AutoCAD

OFFSETDIST

เป็นตัวแปรที่กำหนดระยะออฟเซตซึ่งใช้ในคำสั่ง OFFSET ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ -1.0000

- <0 - ตัวแปรจะใช้โหมด Through
- >0 - ตัวแปรจะถูกกำหนดให้เป็นระยะออฟเซต

ORTHOMODE

ใช้สำหรับเปิดหรือปิดโหมดออร์โธ(Ortho) ซึ่งจำกัดการเขียนเส้นให้อยู่ในแนวนอนหรือแนวตั้ง ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

- 0 - ปิดโหมดออร์โธ
- 1 - เปิดโหมดออร์โธ

OSMODE

ใช้สำหรับเปิดหรือปิดโหมดการรันออฟเจกต์สแนป (Object snap) ด้วยรหัสเลขฐานสอง เมื่อมีการเรียกใช้คำสั่งที่มีการกำหนดตำแหน่งบนพื้นที่วาดภาพโดยอัตโนมัติ ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

- 0 - ไม่ใช่ออฟเจกต์สแนป

- 1 - โหมด ENDpoint
- 2 - โหมด MIDpoint
- 4 - โหมด CERter
- 8 - โหมด NODe
- 16 - โหมด QUAdrant
- 32 - โหมด INTersection
- 64 - โหมด INSertion
- 128 - โหมด PERpendicular
- 256 - โหมด TANgent
- 512 - โหมด NEArest
- 1024 - โหมด QUIck
- 2048 - โหมด APPIntersection

PDMODE

เป็นตัวแปรที่กำหนดรูปแบบของจุดที่สร้างจากคำสั่ง POINT ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

PDSIZE

ใช้เป็นตัวแปรที่กำหนดขนาดของจุด(Point) ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.0000

PELLIPSE

ใช้ตัวแปรนี้ควบคุมการเขียนวงรีด้วยคำสั่ง ELLIPSE ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

- 0 - วงรีจริง(True ellipse)จะถูกวาด
- 1 - วงรีจะถูกกำหนดให้เป็นเส้นโพลีไลน์

PERIMETER

ใช้ตัวแปรนี้สำหรับเก็บค่าของเส้นรอบวงที่คำนวณจากคำสั่ง AREA, DBLIST หรือคำสั่ง LIST

PICKADD

ใช้สำหรับกำหนดโหมดการเลือกแบบเพิ่มเติม ค่าของตัวแปรจะถูกเก็บในโปรแกรม ค่าที่โปรแกรมกำหนดมา

ให้คือ 1

- 0 - ไม่สามารถใช้โหมดการเลือกแบบเพิ่มเติม
- 1 - สามารถใช้โหมดการเลือกแบบเพิ่มเติมได้

PICKAUTO

เป็นตัวแปรที่ควบคุมการกำหนดการล้อมรอบวัตถุที่ต้องการเลือกแบบ Window หรือแบบ Crossing โดยอัตโนมัติ ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1

- 0 - ไม่สามารถใช้การเลือกแบบ Window หรือแบบ Crossing โดยอัตโนมัติ
- 1 - สามารถใช้การเลือกแบบ Window หรือแบบ Crossing โดยอัตโนมัติ

PICKBOX

ใช้สำหรับกำหนดขนาดของพิกซ์บ็อกซ์ (Pick box) ซึ่งใช้ในการเลือกชิ้นงาน โดยมีหน่วยเป็นจุดพิกเซล(Pixel) ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในโปรแกรม ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 3

PICKDRAG

ใช้สำหรับกำหนดโหมดการเลือกโดยใช้เมาส์ลาก ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในโปรแกรม ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

- 0 - ใช้เมาส์คลิกมุมแรกและมุมทะแยงธรรมชาติเพื่อกำหนดกรอบ Window หรือ Crossing
- 1 - ใช้เมาส์คลิกและลากมุมแรกและมุมทะแยงเพื่อกำหนดกรอบ Window หรือ Crossing

PICKFIRST

ใช้สำหรับกำหนดวิธีการเลือกชิ้นงาน ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในโปรแกรม ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1

- 0 - ไม่สามารถเลือกชิ้นงานไว้ล่วงหน้า ก่อนมีการเรียกใช้คำสั่ง
- 1 - สามารถเลือกชิ้นงานไว้ล่วงหน้า ก่อนมีการเรียกใช้คำสั่ง

PICKSTYLE

ตัวแปรนี้ควบคุมแฮชท์ที่มีการปรับขอบเขต โดยอัตโนมัติ(Associative hatch)และควบคุมการเลือกกรุป(Group selection) ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1

PLINEWID

เป็นตัวแปรที่เก็บค่าความกว้างของเส้นโพลีไลน์ ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.0000

PLOTID

ตัวแปรนี้ใช้สำหรับเก็บค่ารายละเอียดของเครื่องพิมพ์ ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในโปรแกรม ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ “ “ (สตริงว่าง)

PLOTROTMODE

ตัวแปรนี้ควบคุมทิศทางการหันเห(Orientation)ของกระดาษ ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1

- 0 - พื้นที่มีผลต่อการพิมพ์จะหันไปในทิศทางเพื่อที่จะจัดมุมซ้ายด้านล่างให้อยู่ที่ 0 องศา มุมซ้ายด้านบน ให้อยู่ที่ 90 องศา มุมขวาด้านบน ให้อยู่ที่ 270 องศา
- 1 - มุมซ้ายด้านล่างของพื้นที่ที่มีผลต่อการพิมพ์จะหันไปในทิศทางเดียวกับมุมซ้ายด้านล่างของกระดาษ

PLOTTER

ใช้สำหรับเก็บค่าเครื่องพิมพ์ที่ติดตั้งไว้ ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในโปรแกรม ค่าเริ่มต้นคือ 0

POLYSIDES

เป็นตัวแปรที่กำหนดจำนวนด้านของรูปหลายเหลี่ยมที่สร้างจากคำสั่ง POLYGON ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 4

PSLTSCALE

เป็นตัวแปรที่ควบคุมสเกลของเส้นประใน Paper space ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1

- 0 - ไม่สามารถใช้ในการควบคุมสเกลของเส้นประใน Paper space
- 1 - สเกลของเส้นประจะถูกควบคุมโดยสเกลของวิวพอร์ตใน Paper space

QTEXTMODE

เป็นตัวแปรที่ควบคุมการแสดงผลตัวอักษรบนจอภาพ ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

- 0 - ตัวอักษรปกติจะปรากฏบนจอภาพ
- 1 - กรอบสี่เหลี่ยมจะปรากฏแทนตัวอักษรเพื่อเพิ่มความเร็วในการวาดภาพใหม่

REGENMODE

เป็นตัวแปรที่ควบคุมการวาดภาพใหม่(Regen) โดยอัตโนมัติ ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1

- 0 - ปิดโหมดการวาดภาพใหม่โดยอัตโนมัติ
- 1 - เปิดโหมดการวาดภาพใหม่โดยอัตโนมัติ

SAVEFILE

เป็นตัวแปรที่กำหนดชื่อไฟล์ที่โปรแกรมจะทำการบันทึกโดยอัตโนมัติตามช่วงเวลาที่กำหนด ค่าของตัวแปรจะถูกเก็บในโปรแกรม ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ "AUTO.SVS"

SAVENAME

เป็นตัวแปรที่เก็บชื่อไดเรกทอรีและชื่อไฟล์แบบแปลน .DWG ที่บันทึกลงในดิสก์ครั้งสุดท้าย ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ " " (สตริงว่าง)

SAVETIME

เป็นตัวแปรที่เก็บค่าช่วงเวลาที่ต้องการให้โปรแกรมทำการบันทึกไฟล์แบบแปลนลงในดิสก์ โดยจะบันทึกลงในชื่อไฟล์ที่ระบุในตัวแปร SAVEFILE ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 120 ซึ่งมีหน่วยเป็นนาที

SCREENSIZE

ตัวแปรนี้เก็บค่าขนาดของวิวพอร์ตใช้งาน โดยมีหน่วยเป็นจุดพิกเซล(Pixel)

SKETCHINC

ใช้กำหนดจำนวนที่เพิ่มขึ้นของเรคคอร์ด(Record increment) สำหรับคำสั่ง SKETCH ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.1000

SKPOLY

เป็นตัวแปรซึ่งกำหนดให้คำสั่ง SKETCH สร้างเส้นธรรมดาหรือเส้นโพลีไลน์ ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

- 0 - เส้นธรรมดาสถิตจะสร้างขึ้น
- 1 - เส้นโพลีไลน์จะสร้างขึ้น

SNAPANG

ใช้สำหรับกำหนดมุมการหมุนของสแน็ปหรือกริด ซึ่งสัมพันธ์กับวิวพอร์ตใช้งาน ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

SNAPBASE

เป็นตัวแปรที่กำหนดค่าของจุดกำเนิดของสแน็ปหรือกริด ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.0000,0.0000

SNAPISOPAIR

เป็นตัวแปรที่ควบคุมระยะนาบไอโซเมตริกใช้งาน ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

- 0 - ระนาบด้านซ้าย(Left)
- 1 - ระนาบด้านบน(Top)
- 2 - ระนาบด้านขวา(Right)

SNAPMODE

ใช้สำหรับเปิดหรือปิดสแน็ปโหมด ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลนค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

- 0 - ปิดโหมดสแน็ป
- 1 - เปิดโหมดสแน็ปในวิวพอร์ตใช้งาน

SNAPSTYLE

ใช้สำหรับเปิดปิดโหมดเคอร์เซอร์ไอโซเมตริก ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

- 0 - ปิดโหมดเคอร์เซอร์แบบปกติ
- 1 - เปิดโหมดเคอร์เซอร์แบบไอโซเมตริก

SNAPUNIT

เป็นตัวแปรที่กำหนดระยะห่างในแนวแกน X และ Y ของสแน็ปในวิวพอร์ตใช้งาน ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1.0000,1.0000

TABMODE

เป็นตัวแปรควบคุมการใช้โหมดแท็บเบล็ต(Tablet)

- 0 - ไม่สามารถใช้โหมดแท็บเบล็ต(Tablet)
- 1 - สามารถใช้โหมดแท็บเบล็ต(Tablet)

TEMPPREFIX

เป็นตัวแปรที่เก็บชื่อไดเรกทอรีซึ่งใช้สำหรับเก็บบันทึกไฟล์ชั่วคราวที่ AutoCAD สร้างขึ้น

TEXTFILL

ใช้สำหรับกำหนดให้มีการระบายสีลงบนตัวอักษรที่สร้างจากฟอนต์ไฟล์แบบ .TTF หรือ .PFB ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนด

มาให้คือ 1

- 0 - ตัวอักษรจะปรากฏเฉพาะเส้นรอบรูป (Outline)
- 1 - ตัวอักษรจะถูกระบายสีลงไป

TEXTQLTY

ใช้สำหรับกำหนดคุณภาพของตัวอักษรจากฟอนต์ไฟล์แบบ .TTF หรือ .PFB ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 50 ซึ่งมีหน่วยเป็นเปอร์เซ็นต์

TEXTSIZE

เป็นตัวแปรที่กำหนดค่าความสูงของตัวอักษร ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.2000

TEXTSTYLE

เป็นตัวแปรที่เก็บชื่อสไตล์ตัวอักษรใช้งาน ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ "STANDARD"

TILEMODE

เป็นตัวแปรที่ควบคุมการเปลี่ยนไปทำงานใน Paper space ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1

- 0 - เข้าสู่โหมด Paper space
- 1 - เข้าสู่ Model space

TOOLTIPS

เป็นตัวแปรที่ควบคุมการแสดง(ชื่อของคำสั่งบนปุ่มไอคอน) Tool tips ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในโปรแกรมค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1

- 0 - ไม่แสดง Tool tips
- 1 - แสดง Tool tips

TRACEWID

เป็นตัวแปรที่กำหนดความหนาของเส้นที่สร้างจากคำสั่ง TRACE ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลนค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.0500

TRIMMODE

ใช้กำหนดว่าขอบมุมของเส้นที่ถูกเลือกจะถูกตัดทิ้งไป ซึ่งใช้ในคำสั่ง FILLET และ CHAMFER ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1

- 0 - ขอบมุมของเส้นที่ถูกเลือกจะไม่ถูกตัดทิ้งไป หลังการใช้คำสั่ง FILLET หรือ CHAMFER
- 1 - ขอบมุมของเส้นที่ถูกเลือกจะถูกตัดทิ้งไป หลังการใช้คำสั่ง FILLET หรือ CHAMFER

UCSICON

เป็นตัวแปรที่ควบคุมการแสดง UCS ไอคอนบนพื้นที่วาดภาพ ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1

- 1 - แสดง UCS ไอคอนบนวิวพอร์ต
- 2 - เคลื่อนย้าย UCS ไอคอนไปยังจุดกำเนิด

UNDOCTL

เป็นตัวแปรเลขฐานสองที่เก็บสถานะของคำสั่ง UNDO

- 0 - ไม่สามารถใช้คำสั่ง UNDO
- 1 - สามารถใช้คำสั่ง UNDO
- 2 - สามารถย้อนกลับไป 1 คำสั่งเท่านั้น
- 4 - ใช้โหมดกำหนดกลุ่มอัตโนมัติ
- 8 - กลุ่มใดกลุ่มหนึ่งเป็นกลุ่มใช้งาน

UNDOMARKS

ใช้สำหรับบันทึกจำนวนมาร์ค(Mark)ที่ได้รับการกำหนดโดยคำสั่ง UNDO

UNDOONDISK

ใช้สำหรับควบคุมไฟล์ UNDO ที่เก็บไว้ในฮาร์ดดิสก์ หรือในหน่วยความจำการเขียนไฟล์ UNDO ลงในดิสก์ จะทำงานช้ากว่าเขียนลงในหน่วยความจำ ค่าเริ่มต้น

คือ 1

- 0 - เก็บบันทึกไฟล์ UNDO ไว้ในหน่วยความจำ RAM
- 1 - เก็บบันทึกไฟล์ UNDO ไว้ฮาร์ดดิสก์

UNITMODE

เป็นตัวแปรที่ควบคุมรูปแบบการแสดงผลหน่วยวัด

- 0 - เป็นระบบเศษส่วน นิ้วและฟุตและการวัดมุมแบบเซอร์เวย์อร์ตามที่กำหนดไว้ข้างต้น
- 1 - เป็นระบบเศษส่วน นิ้วและฟุตและการวัดมุมแบบเซอร์เวย์อร์ตามที่ป้อนเข้าเป็นอินพุต

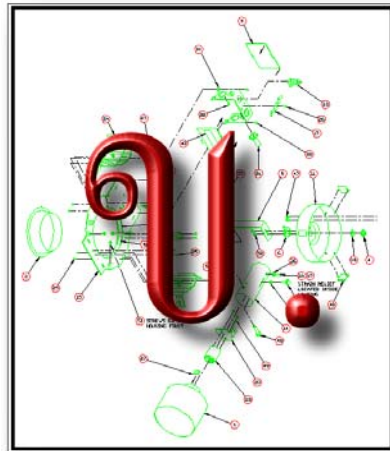
VISRETAIN

เป็นตัวแปรควบคุมการมองเห็นของเลเยอร์ในไฟล์ที่มีการเชื่อมโยงแบบ External reference หรือ Xref ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

XREFCTL

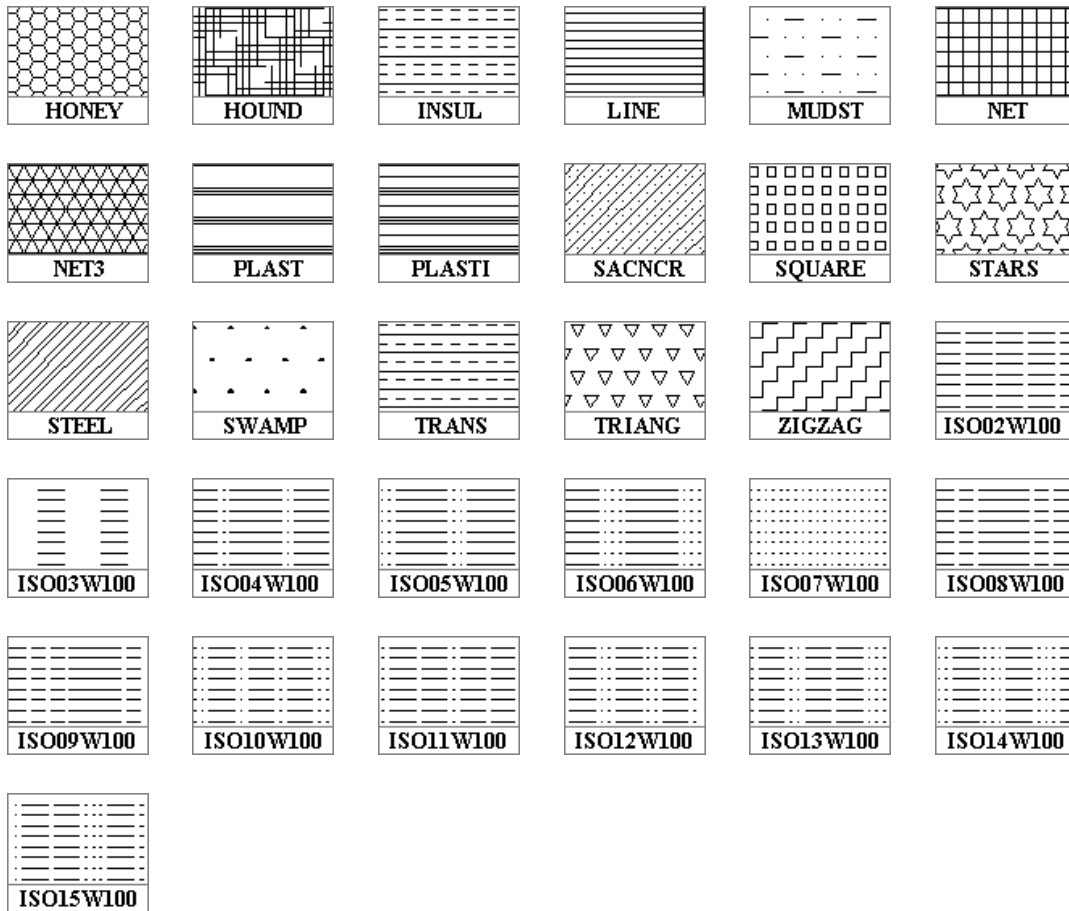
เป็นตัวแปรที่ควบคุมการสร้าง Log file ในฟอร์แมต .XLG ค่าของตัวแปรจะถูกเก็บในโปรแกรม ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

- 0 - ไฟล์ .XLG จะไม่ถูกสร้างขึ้น
- 1 - ไฟล์ .XLG จะถูกสร้างขึ้น



ภาคผนวก ข. ตัวอย่างแฮช(Hatch patterns)

ANGLE	ANSI31	ANSI32	ANSI33	ANSI34	ANSI35
ANSI36	ANSI37	ANSI38	AR-B816	AR-B816C	AR-B88
AR-BRELM	AR-BRSTD	AR-CONC	AR-HBONE	AR-PARQ1	AR-PROOF
AR-RSHKE	AR-SAND	BOX	BRASS	BRICKS	BRSTONE
CLAY	CORK	CROSS	DASH	DOLMIT	DOTS
EARTH	ESHER	FLEX	GRASS	GRATE	HEX



ฟอนท์ไฟล์ DUTCHEB.TTF

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
 abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
 1234567890

ฟอนท์ไฟล์ EUR.PFB

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
 abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
 1234567890

ฟอนท์ไฟล์ GOTHICE.SHX

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z
 a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z
 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

ฟอนท์ไฟล์ GOTHICL.SHX

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z
 a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z
 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

ฟอนท์ไฟล์ GREEKS.SHX

????????????????R????????
 ?????????????????????????
 1234567890

ฟอนท์ไฟล์ BGOTHM.TTF

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
 ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
 1234567890

ฟอนท์ไฟล์ COBT.PFB

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
 abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
 1234567890

ฟอนท์ไฟล์ COMPLEX.SHX

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
 abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
 1234567890

ฟอนท์ไฟล์ DUTCH.TTF

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ DUTCHBI.TTF

*ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890*

ฟอนท์ไฟล์ DUTCHI.TTF

*ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890*

ฟอนท์ไฟล์ EURO.PFB

*ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890*

ฟอนท์ไฟล์ GOTHICG.SHX

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ GREEKC.SHX

????????????????R??????
????????????????????
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ ISOCP.SHX

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ ISOCP2.SHX

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ ISOCT.SHX

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ ISOCT3.SHX

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ ITALICC.SHX

*ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890*

ฟอนท์ไฟล์ MONOS.TTF

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ MONOSBI.TTF

*ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890*

ฟอนท์ไฟล์ MONOTXT.SHX

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ ROM.PFB

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ ROMAND.SHX

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ ROMANT.SHX

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ ROMLPFB

*ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890*

ฟอนท์ไฟล์ SASB.PFB

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ ISOCP3.SHX

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ ISOCT2.SHX

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z
a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z
1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

ฟอนท์ไฟล์ ITALIC.SHX

*ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890*

ฟอนท์ไฟล์ ITALICT.SHX

*ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890*

ฟอนท์ไฟล์ MONOSB.TTF

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ MONOSL.TTF

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ PAR.PFB

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ ROMANC.SHX

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ ROMANS.SHX

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ ROMB.PFB

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ SAS.PFB

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ SASBO.PFB

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ SASO.PFB

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ SCRIPTS.SHX

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ STYLU.TTF

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ SWISS.TTF

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ SWISSBI.TTF

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ SWISSC.TTF

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ SWISSCBI.TTF

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ SWISSCI.TTF

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ SWISSCKI.TTF

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ SWISSCL.TTF

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ SWISSEB.TTF

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ SWISSEL.TTF

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ SCRIPTC.SHX

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ SIMPLEX.SHX

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ SUF.PFB

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ SWISSB.TTF

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ SWISSBO.TTF

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ SWISSCB.TTF

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ SWISSCO.TTF

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ SWISSCK.TTF

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ SWISSCL.TTF

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ SWISSE.TTF

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ SWISSEK.TTF

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ SWISSI.TTF

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ SWISSK.TTF

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ SWISSKO.TTF

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
 abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
 1234567890

ฟอนท์ไฟล์ SWISLI.TTF

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
 abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
 1234567890

ฟอนท์ไฟล์ SYMAP.SHX

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19
 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29
 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39
 40 41 42 43 44 45 46 47 48 49
 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59
 60 61 62 63 64 65 66 67 68 69
 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79
 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89
 90 91 92 93 94 95 96 97 98 99
 100 101 102 103 104 105 106 107 108 109
 110 111 112 113 114 115 116 117 118 119
 120 121 122 123 124 125 126 127 128 129
 130 131 132 133 134 135 136 137 138 139
 140 141 142 143 144 145 146 147 148 149
 150 151 152 153 154 155 156 157 158 159
 160 161 162 163 164 165 166 167 168 169
 170 171 172 173 174 175 176 177 178 179
 180 181 182 183 184 185 186 187 188 189
 190 191 192 193 194 195 196 197 198 199
 200 201 202 203 204 205 206 207 208 209
 210 211 212 213 214 215 216 217 218 219
 220 221 222 223 224 225 226 227 228 229
 230 231 232 233 234 235 236 237 238 239
 240 241 242 243 244 245 246 247 248 249
 250 251 252 253 254 255 256 257 258 259
 260 261 262 263 264 265 266 267 268 269
 270 271 272 273 274 275 276 277 278 279
 280 281 282 283 284 285 286 287 288 289
 290 291 292 293 294 295 296 297 298 299
 300 301 302 303 304 305 306 307 308 309
 310 311 312 313 314 315 316 317 318 319
 320 321 322 323 324 325 326 327 328 329
 330 331 332 333 334 335 336 337 338 339
 340 341 342 343 344 345 346 347 348 349
 350 351 352 353 354 355 356 357 358 359
 360 361 362 363 364 365 366 367 368 369
 370 371 372 373 374 375 376 377 378 379
 380 381 382 383 384 385 386 387 388 389
 390 391 392 393 394 395 396 397 398 399
 400 401 402 403 404 405 406 407 408 409
 410 411 412 413 414 415 416 417 418 419
 420 421 422 423 424 425 426 427 428 429
 430 431 432 433 434 435 436 437 438 439
 440 441 442 443 444 445 446 447 448 449
 450 451 452 453 454 455 456 457 458 459
 460 461 462 463 464 465 466 467 468 469
 470 471 472 473 474 475 476 477 478 479
 480 481 482 483 484 485 486 487 488 489
 490 491 492 493 494 495 496 497 498 499
 500 501 502 503 504 505 506 507 508 509
 510 511 512 513 514 515 516 517 518 519
 520 521 522 523 524 525 526 527 528 529
 530 531 532 533 534 535 536 537 538 539
 540 541 542 543 544 545 546 547 548 549
 550 551 552 553 554 555 556 557 558 559
 560 561 562 563 564 565 566 567 568 569
 570 571 572 573 574 575 576 577 578 579
 580 581 582 583 584 585 586 587 588 589
 590 591 592 593 594 595 596 597 598 599
 600 601 602 603 604 605 606 607 608 609
 610 611 612 613 614 615 616 617 618 619
 620 621 622 623 624 625 626 627 628 629
 630 631 632 633 634 635 636 637 638 639
 640 641 642 643 644 645 646 647 648 649
 650 651 652 653 654 655 656 657 658 659
 660 661 662 663 664 665 666 667 668 669
 670 671 672 673 674 675 676 677 678 679
 680 681 682 683 684 685 686 687 688 689
 690 691 692 693 694 695 696 697 698 699
 700 701 702 703 704 705 706 707 708 709
 710 711 712 713 714 715 716 717 718 719
 720 721 722 723 724 725 726 727 728 729
 730 731 732 733 734 735 736 737 738 739
 740 741 742 743 744 745 746 747 748 749
 750 751 752 753 754 755 756 757 758 759
 760 761 762 763 764 765 766 767 768 769
 770 771 772 773 774 775 776 777 778 779
 780 781 782 783 784 785 786 787 788 789
 790 791 792 793 794 795 796 797 798 799
 800 801 802 803 804 805 806 807 808 809
 810 811 812 813 814 815 816 817 818 819
 820 821 822 823 824 825 826 827 828 829
 830 831 832 833 834 835 836 837 838 839
 840 841 842 843 844 845 846 847 848 849
 850 851 852 853 854 855 856 857 858 859
 860 861 862 863 864 865 866 867 868 869
 870 871 872 873 874 875 876 877 878 879
 880 881 882 883 884 885 886 887 888 889
 890 891 892 893 894 895 896 897 898 899
 900 901 902 903 904 905 906 907 908 909
 910 911 912 913 914 915 916 917 918 919
 920 921 922 923 924 925 926 927 928 929
 930 931 932 933 934 935 936 937 938 939
 940 941 942 943 944 945 946 947 948 949
 950 951 952 953 954 955 956 957 958 959
 960 961 962 963 964 965 966 967 968 969
 970 971 972 973 974 975 976 977 978 979
 980 981 982 983 984 985 986 987 988 989
 990 991 992 993 994 995 996 997 998 999

ฟอนท์ไฟล์ SYMETEO.SHX

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
 abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
 1234567890

ฟอนท์ไฟล์ TE.PFB

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
 ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
 1234567890

ฟอนท์ไฟล์ TEL.PFB

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
 ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
 1234567890

ฟอนท์ไฟล์ UMATH.TTF

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
 αβγδεζηθικλμνξοπρστυφχψ
 + - × ÷ = ± ∞ °

ฟอนท์ไฟล์ SWISSKI.TTF

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
 abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
 1234567890

พอนท์ไฟล์ SWISSL.TTF

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

ฟอนท์ไฟล์ SYASTRO.SHX

©♀⊕♂ʒ℥Ψ℄♣*Ωᐅྱམཚནུའགྲོ་བ་
 Ƨ''C U D O E → ↑ ← ↓ ∇ ~ ^ ˇ ✕ § ‡ ‡ ℰ Ⓢ ©
 1234567890

ฟอนท์ไฟล์ SYMATH.SHX

$$\aleph''||\pm\times\cdot\div=\neq\equiv<>\leq\geq\propto\sqrt{\text{G}}\cup\supset\text{E}\rightarrow\uparrow$$

พอนท์ไฟล์ SYMUSIC.SHX

พจนทไฟล TEB.PFB

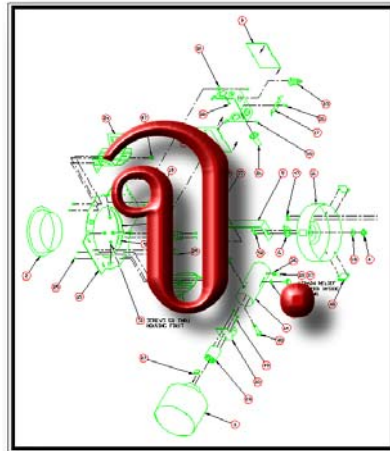
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
1234567890

พอนท์ไฟล์ TXT.SHX

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

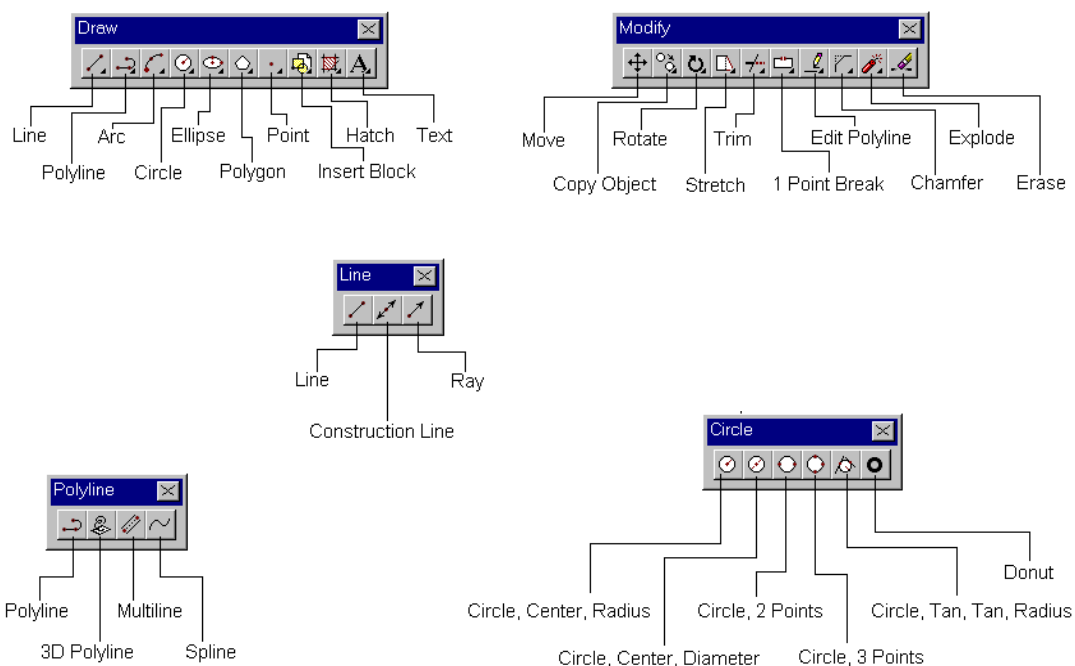
ฟอนท์ไฟล์ VINET.TTF

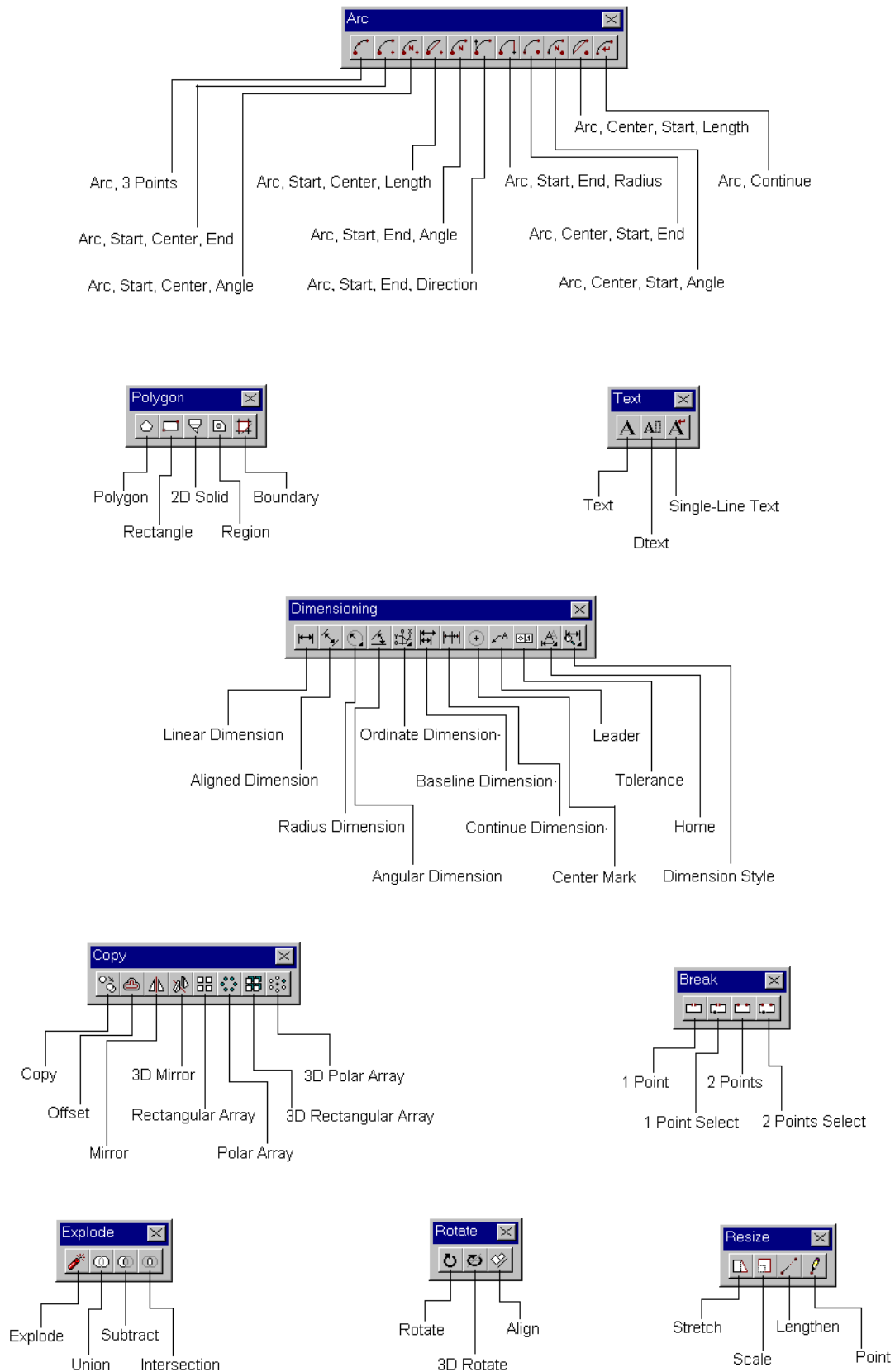
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
1234567890

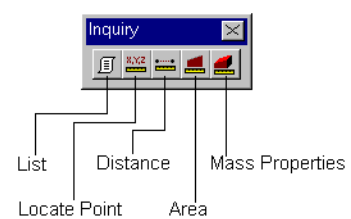
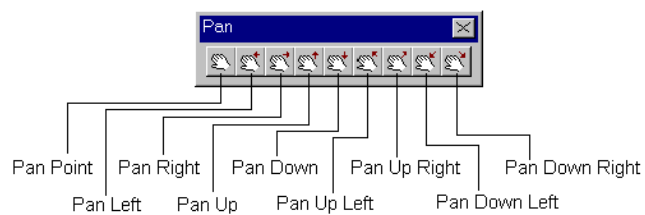
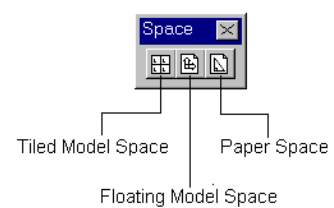
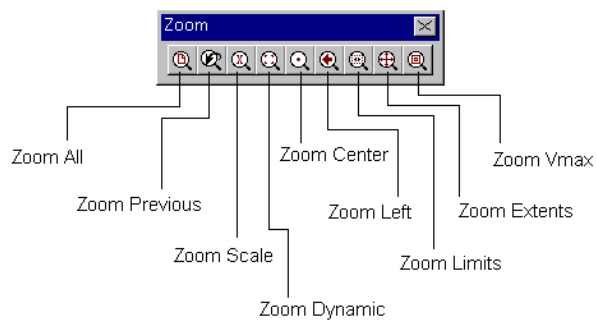
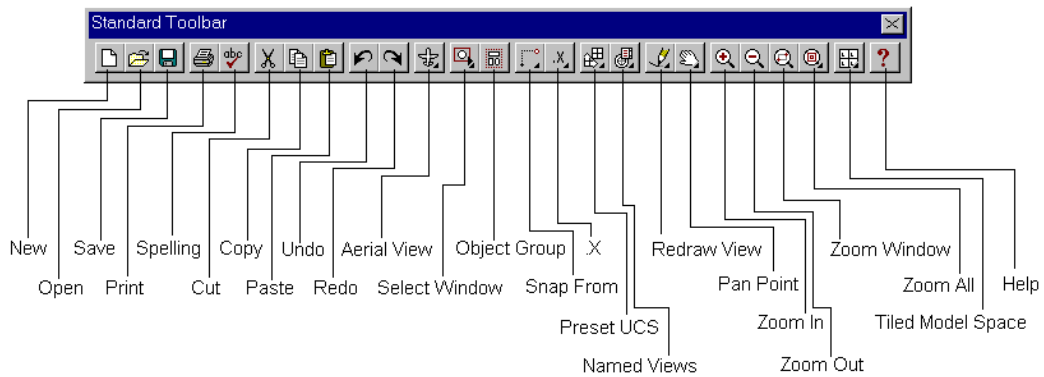
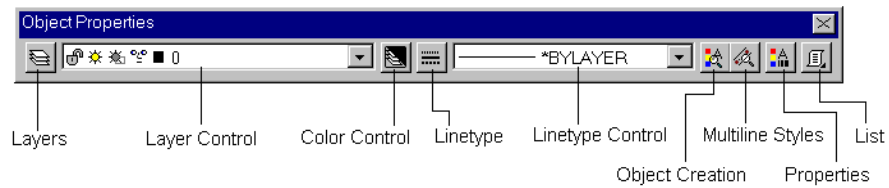
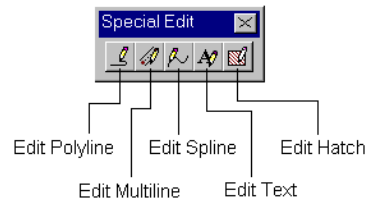


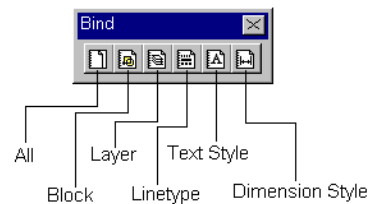
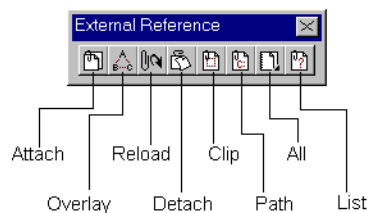
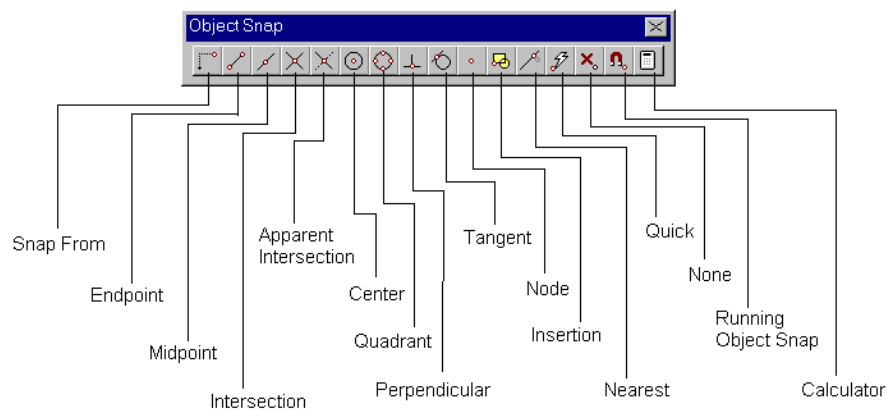
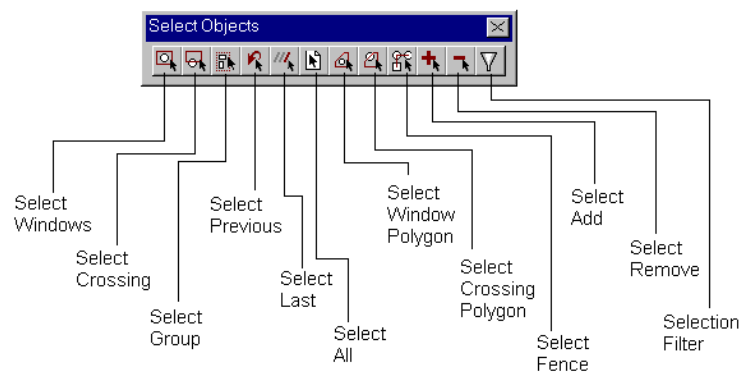
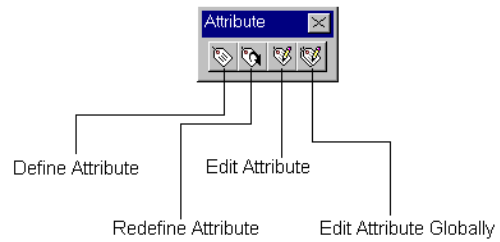
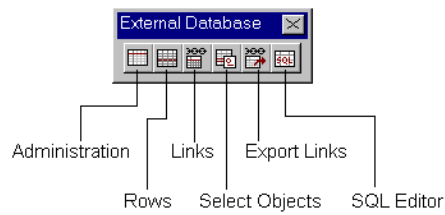
ภาคผนวก จ. ทูลบาร์ (Toolbars)

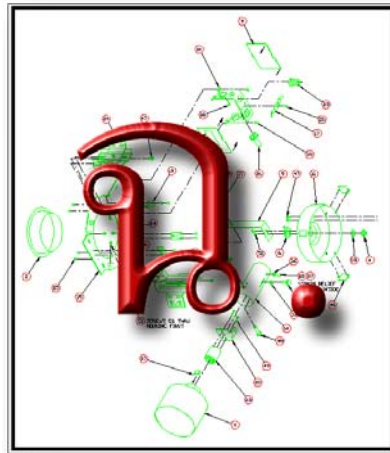
การเรียกใช้คำสั่งต่างๆ ในโปรแกรม AutoCAD ที่ง่ายและรวดเร็วที่สุดคือการเรียกคำสั่งผ่านปุ่มไอคอนบนทูลบาร์ การใช้ทูลบาร์ให้มีประสิทธิภาพนั้น เราจะต้องสามารถจดจำไอคอนบนทูลบาร์ให้ได้มากที่สุดเท่าที่จะเป็นไปได้ ซึ่งจะต้องใช้เวลาในการทำ ความคุ้นเคยสักระยะหนึ่ง แต่ในขณะที่เรายังไม่คุ้นเคยกับการใช้ทูลบาร์ AutoCAD ได้บรรจุ Tool tips ซึ่งเป็นเครื่องมือช่วยแสดงชื่อของคำสั่งที่อยู่บนปุ่มไอคอนนั้นให้เราทราบว่าปุ่มไอคอนนั้นเป็นคำสั่งอะไร ในการใช้ Tool tips เราเพียงแค่เลื่อนเคอร์เซอร์ไปวางไว้บนปุ่มไอคอนที่ต้องการทราบ แล้วรอเพียงชั่วอึดใจปุ่มไอคอนนั้นก็จะแสดงชื่อคำสั่งออกมา ทูลบาร์ที่ใช้กับงานเขียนแบบ 2 มิติมีดังต่อไปนี้











ภาคผนวก จ. ดัชนีคำสั่ง (Command index)

Command Line(คำสั่งจากคีย์บอร์ด)		
A		
ALIGN	89	COPY 75
ARC	62	'COPYCLIP 209
AREA	219	'COPYLINK 209
ARRAY	78	'CUTCLIP 209
'ATTDISP	152	D
ATTEDIT	192	DDATTDEF 190
ATTREDEF	193	DDATTE 191
AUDIT	207	DDATTEXT 193
B		DDCOLOR 134
BHATCH	69	DDEDIT 126
BLOCK	109	'DDEMODES 129
BOUNDARY	83	'DDGRIPS 41
BREAK	97	DDIM 170
C		DDINSERT 110
'CAL	228	'DDLMODES 130
CHAMFER	80	DDLTYPE 136
CHANGE	93	DDMODIFY 210
CIRCLE	63	DDOSNAP 224
		'DDPTYPE 153
		DDRENAME 222
		'DDRMODES 141

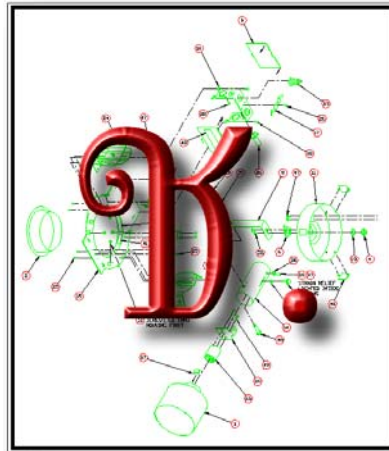
'DDSELECT	226	H	
'DDSTYLE	124	HATCHEDIT	106
'DDUNITS	139	I	
DDVIEW	148	'ID	218
DIMALIGNED	160	IMPORT	206
DIMANGULAR	162	INSERT	112
DIMBASELINE	164	INSERTOBJ	220
DIMCENTER	166	INTERSECT	85
DIMCONTINUE	165	L	
DIMDIAMETER	161	'LAYER	133
DIMEDIT	167	LEADER	166
DIMLINEAR	159	LENGTHEN	91
DIMORDINATE	162	'LIMITS	140
DIMRADIUS	161	LINE	51
DIMSTYLE	184	LIST	217
DIMTEDIT	169	LOAD	139
'DIST	218	'LTSCALE	228
DIVIDE	113	M	
DONUT	65	MEASURE	115
DSVIEWER	155	MIRROR	78
DTEXT	121	MLEDIT	101
E		MLINE	59
ELLIPSE	65	MLSTYLE	137
ERASE	107	MOVE	87
EXPLODE	107	MSPACE	263
EXPORT	207	MTEXT	117
EXTEND	96	MVSETUP	263
F		O	
'FILES	207	OFFSET	77
'FILL	152	OOPS	107
FILLET	81	'ORTHO	39
'FILTER	211	'OSNAP	35
G		P	
'GRID	38	'PAN	146
GRIPS	39	'PASTECLIP	209
GROUP	214		

PASTESPEC	209	TEXTQLTY	154
PEDIT	99	TILEMODE	263
PLINE	56	'TIME	221
PLOT	277	TRIM	94
POLYGON	68	U	
PURGE	223	U	208
Q		UNDO	208
'QTEXT	154	UNION	84
R		V	
RAY	54	'VIEW	150
RECOVER	207	VIEWRES	154
RECTANG	68	VPORTS	151
REDO	209	W	
'REDRAW	143	WBLOCK	116
'REDRAWALL	143	X	
REGEN	143	XBIND	206
REGENALL	143	XLINE	53
REGION	82	XREF	203
ROTATE	88	Z	
RTPAN	147	'ZOOM	144
RTZOOM	146	Menu bar(คำสั่งจากเมนูบาร์)	
S		<u>F</u>ile	
SAVETIME	228	File/New	26
SCALE	90	File/Open	27
SELECT	32	File/Save	30
SKETCH	55	File/Print	277
SNAP	39	File/Extenal Reference	203
SOLID	69	File/Bind	206
SPLINE	60	File/Import	206
SPLINEDIT	105	File/Export	207
'STATUS	221	File/Management/Utilities	207
STRETCH	90	File/Management/Audit	207
SUBTRACT	85	File/Management/Recover	207
T		<u>E</u>dit	
TEXT	123	Edit/Undo	208
TEXTFILL	153		

Edit/Redo	209	Edit/Inquiry/Area	219
Edit/Cut	209	Edit/Insert Object	220
Edit/Copy	209	View	
Edit/Copy View	209	View/Redraw View	143
Edit/Paste	209	View/Redraw All	143
Edit/Paste Special	209	View/Zoom/Window	145
Edit/Properties	210	View/Zoom/All	144
Edit/Object Snap/Endpoint	35	View/Zoom/Previous	145
Edit/Object Snap/Midpoint	35	View/Zoom/Scale	145
Edit/Object Snap/Intersection	35	View/Zoom/Dynamic	144
Edit/Object Snap/Apparent Intersection	35	View/Zoom/Center	144
Edit/Object Snap/Center	35	View/Zoom/Left	145
Edit/Object Snap/Quadrant	35	View/Zoom/Limits	146
Edit/Object Snap/Perpendicular	36	View/Zoom/Extents	145
Edit/Object Snap/Tangent	36	View/Zoom/Vmax	145
Edit/Object Snap/Node	36	View/Pan	147
Edit/Object Snap/Insertion	36	View/Named Views	148
Edit/Object Snap/Nearest	36	View/Tiled Model Space	263
Edit/Snap	39	View/Floating Model Space	263
Edit/Grid	38	View/Paper Space	263
Edit/Ortho	39	View/Tiled Viewports	151
Edit/Select Objects/Window	33	View/Floating Viewports/MV Setup	263
Edit/Select Objects/Crossing	33	Draw	
Edit/Select Objects/Group	34	Draw/Line	51
Edit/Select Objects/Previous	34	Draw/Construction Line	53
Edit/Select Objects/Last	34	Draw/Ray	54
Edit/Select Objects/All	34	Draw/Sketch	55
Edit/Select Objects/Window Polygon	33	Draw/Polyline	56
Edit/Select Objects/Crossing Polygon	34	Draw/Multiline	59
Edit/Select Objects/Fence	34	Draw/Spline	60
Edit/Select Objects/Add	34	Draw/Arc	61
Edit/Select Objects/Remove	34	Draw/Circle	63
Edit/Select Objects/Selection Filters	211	Draw/Circle/Donut	65
Edit/Group Objects	214	Draw/Ellipse	65
Edit/Inquiry/List	217	Draw/Polygon/Rectangle	68
Edit/Inquiry/Locate Point	218	Draw/Polygon/Polygon	68
Edit/Inquiry/Distance	218	Draw/Polygon/2D Solid	69

<u>Draw/Point/Divide</u>	113	<u>Modify/Align</u>	89
<u>Draw/Point/Measure</u>	115	<u>Modify/Stretch</u>	90
<u>Draw/Insert/Block</u>	110	<u>Modify/Scale</u>	90
<u>Draw/Hatch/Hatch</u>	69	<u>Modify/Lengthen</u>	91
<u>Draw/Text/Text</u>	117	<u>Modify/Point</u>	93
<u>Draw/Text/Dynamic Text</u>	121	<u>Modify/Trim</u>	94
<u>Draw/Text/Single-Line Text</u>	123	<u>Modify/Extend</u>	96
<u>Draw/Dimensioning/Linear</u>	159	<u>Modify/Break</u>	97
<u>Draw/Dimensioning/Aligned</u>	160	<u>Modify/Edit Polyline</u>	99
<u>Draw/Dimensioning/Radial/Radius</u>	161	<u>Modify/Edit Multiline</u>	101
<u>Draw/Dimensioning/Radial/Diameter</u>	161	<u>Modify/Edit Spline</u>	105
<u>Draw/Dimensioning/Angular</u>	162	<u>Modify/Edit Text</u>	126
<u>Draw/Dimensioning/Ordinate</u>	162	<u>Modify/Edit Hatch</u>	106
<u>Draw/Dimensioning/Baseline</u>	164	<u>Modify/Attribute/Edit</u>	191
<u>Draw/Dimensioning/Continue</u>	165	<u>Modify/Attribute/Edit Globally</u>	192
<u>Draw/Dimensioning/Center Mark</u>	166	<u>Modify/Attribute/Redefine</u>	193
<u>Draw/Dimensioning/Leader</u>	166	<u>Modify/Explode</u>	107
<u>Draw/Dimensioning/Oblique</u>	167	<u>Modify/Erase</u>	107
<u>Draw/Dimensioning/Align Text</u>	169	<u>Modify/Oops!</u>	107
<u>Construct</u>		<u>Data</u>	
<u>Construct/Copy</u>	75	<u>Data/Object Creation</u>	129
<u>Construct/Offset</u>	77	<u>Data/Layers</u>	130
<u>Construct/Mirror</u>	78	<u>Data/Color</u>	134
<u>Construct/Array/Rectangular</u>	79	<u>Data/Linetype</u>	136
<u>Construct/Array/Polar</u>	79	<u>Data/Multiline Style</u>	137
<u>Construct/Chamfer</u>	80	<u>Data/Text Style</u>	124
<u>Construct/Fillet</u>	81	<u>Data/Dimension Style</u>	170
<u>Construct/Region</u>	82	<u>Data/Units</u>	139
<u>Construct/Bounding Polyline</u>	83	<u>Data/Drawing Limits</u>	140
<u>Construct/Union</u>	84	<u>Data/Time</u>	221
<u>Construct/Subtract</u>	85	<u>Data/Status</u>	221
<u>Construct/Intersection</u>	85	<u>Data/Rename</u>	222
<u>Construct/Block</u>	109	<u>Data/Purge</u>	223
<u>Construct/Attribute</u>	190	<u>Options</u>	
<u>Modify</u>		<u>Options/Drawing Aids</u>	141
<u>Modify/Move</u>	87	<u>Options/Running Object Snap</u>	224
<u>Modify/Rotate</u>	88	<u>Options/Coordinate Display</u>	38

Options/Selection	226
Options/Grips	41
Options/Display/Solid Fill	152
Options/Display/Attribute Display	152
Options/Display/Point Style	153
Options/Display/Filled Text	153
Options/Display/Text Frame Only	154
Options/Display/Text Quality	154
Options/Linetypes/Global Linetype Scale	228
Options/Auto Save Time	228
<u>Tools</u>	
Tools/Aerial View	155
Tools/Calculator	228



ភាគພង្ក ៦. ប្រភពព័ត៌មាន(Bibliography)

1. **AutoCAD Release 13 Educational Training Materials** - Autodesk, Inc., U.S.A., 1995
2. **AutoCAD Release 13 Electronic documentation CD-ROM** - Autodesk, Inc., U.S.A., 1996
3. **AutoCAD : A Problem Solving Approach, Release 13 for Windows** - Sham Tickoo, Autodesk Press - International Thomson Publishing Company, U.S.A., 1996
4. **Mastering AutoCAD 13 for Windows** - George Omura, Tech Publication PTE LTD, SINGAPORE, 1995
5. **AutoCAD 13 Instant REFERENCE** - George Omura & Paul W. Richardson, Tech Publication PTE LTD, SINGAPORE, 1995
6. **autoCAD - A CONCISE GUIDE** - Ateven D. Elliott, Ronald W. Leigh, Brian Matthews, 4th Ed., Ventana Press, Inc., U.S.A., 1995

คู่มือการใช้โปรแกรม

AutoCAD

13

RELEASE 13 FOR WINDOWS 95

หนังสือคู่มือเล่มนี้ มีเนื้อหาครอบคลุมคู่มือประกอบการสอน AutoCAD Release 13 Training Materials ซึ่งใช้ในการฝึกอบรมตามหลักสูตร 2D Drafting ของ Autodesk, Inc. ภายในเล่มมีการอธิบายการใช้คำสั่งทั้งหมดในระบบ 2 มิติ พร้อมตัวอย่างประกอบคำอธิบาย รายละเอียดเนื้อหาภายในเล่มเน้นการฝึกใช้คำสั่งภาคปฏิบัติ โดยมีแบบฝึกหัดประกอบการใช้โปรแกรม AutoCAD อาทิ เช่น แบบฝึกหัดงานเขียนแบบเครื่องกล แบบฝึกหัดงานเขียนแบบสถาปัตยกรรม แบบฝึกหัดงานเขียนแบบภาพฉายไอโซเมตริก แบบฝึกหัดงานเขียนแบบไต้เดิ้ลบล็อก(Title block)และแบบฝึกหัดการจัดและรวมแบบแปลนในเปเปอร์สเปส(Paper Space)และอื่นๆ เป็นต้น ทุกๆ แบบฝึกหัดที่กล่าวมานี้มีการบรรยายการใช้คำสั่งในทุกๆ ขั้นตอนของการสร้างชิ้นงานพร้อมทั้งแสดงภาพประกอบ ผู้อ่านสามารถนำหลักและวิธีการใช้คำสั่งจากแบบฝึกหัดดังกล่าวไปประยุกต์ใช้ในงานเขียนแบบประเภทอื่นๆ ได้ด้วยตนเอง พร้อมกันนี้ผู้เขียนได้แนบแผ่นดิสก์สำหรับการฝึกปฏิบัติมาพร้อมกับคู่มือเล่มนี้จำนวน 1 แผ่น ซึ่งผู้เขียนมั่นใจว่าแบบฝึกหัดต่างๆ ในหนังสือคู่มือและในแผ่นดิสก์จะเป็นแนวทางที่จะช่วยให้ผู้อ่านสามารถฝึกฝนการใช้คำสั่งที่เกี่ยวข้องกับการเขียนแบบในระบบ 2 มิติของ AutoCAD ได้เป็นอย่างดี

ภาพผู้ประพันธ์



ปัทมพงษ์ ปัตติสิงห์ จบการศึกษาระดับปริญญาตรีวิศวกรรมศาสตรบัณฑิตสาขาเครื่องกลจาก Southwestern University(ฟิลิปปินส์)และได้รับอนุญาตตามพระราชบัญญัติวิชาชีพวิศวกรรม พ.ศ. 2505 (ก.ว.) ให้ประกอบวิชาชีพวิศวกรรมควบคุมสาขาเครื่องกลตั้งแต่ปี พ.ศ. 2529 และจบการศึกษาระดับปริญญาตรีวิศวกรรมศาสตรบัณฑิตจากสถาบันราชภัฏ(บ้านสมเด็จเจ้าฯ) พ.ศ. 2533 และจบการศึกษาระดับปริญญาโทสาขาการสอนและฝึกอบรมวิศวกรรมเครื่องกลเรือจาก World Maritime University(สวีเดน) เมื่อปี พ.ศ. 2535 โดยได้รับทุนการศึกษาจาก Sasakawa foundation(ญี่ปุ่น) เคยรับราชการเป็นอาจารย์ที่ศูนย์ฝึกพาณิชย์นาวี กรมเจ้าท่า ตั้งแต่ปี พ.ศ. 2529 ถึงปี พ.ศ. 2537 เคยทำงานเป็นวิศวกรเครื่องกล 5 กรมเจ้าท่า ในปี พ.ศ. 2538 สุดท้ายเคยเป็นข้าราชการระดับ 6 กองตรวจเรือ กรมเจ้าท่า ระหว่างที่ยังคงรับราชการได้เคยไปดูงานการเรียนการสอนและฝึกอบรมในมหาวิทยาลัยต่างประเทศ อาทิ เช่น อเมริกา อังกฤษ ฝรั่งเศส เยอรมัน เนเธอร์แลนด์ เดนมาร์ก โปรแลนด์ จีนและญี่ปุ่น ปัจจุบันเป็นที่ปรึกษาบริษัท Dust Control, Co., Ltd. และบริษัท Architect Sign, Co., Ltd. เป็น CAD Manager และอาจารย์พิเศษของสถาบันไทยสารสนเทศเทคโนโลยี(ITIT)ซึ่งเป็น Authorized Training Center ของ Autodesk, Inc.

ผลงานทางวิชาการ เป็นผู้เขียนคู่มือการใช้โปรแกรม 3D Studio Release 2 ในปี พ.ศ. 2537 และคู่มือการใช้โปรแกรม 3D Studio Release 3 & 4 ในปี พ.ศ. 2538

พร้อมแผ่นดิสก์แบบฝึกหัด(Tutorial Disk)

ISBN: 974-89939-0-6



9 789748 993904

ราคา 395 บาท