



ภาคผนวก ก . ตัวแปรระบบ(System Variables)

ตัวแปรระบบเป็นตัวแปรที่ควบคุมสถานะต่างๆ ของการแสดงผล การกำหนดคุณสมบัติในการเขียนภาพ การกำหนดคุณลักษณะของเส้นบอกขนาดและอื่นๆ เป็นต้น โดยปกติเราสามารถที่จะปรับแต่งค่าของตัวแปรเหล่านี้ได้ โดยผ่านไดอะล็อกของคำสั่งต่างๆ อยู่แล้ว แต่บนไดอะล็อกเหล่านั้นไม่มีตัวแปรบรรจุไว้ทั้งหมด หากต้องการที่จะกำหนดค่าของตัวแปรใดๆ ในรีลีส 14 เราสามารถพิมพ์ชื่อตัวแปรเข้าไปได้โดยตรงดังตัวอย่างต่อไปนี้

Command: SNAPANG

New value for SNAPANG <0>: 30

ตัวแปรระบบที่เกี่ยวข้องกับการเขียนแบบ 2 และ 3 มิติ มีรายละเอียดดังต่อไปนี้

ACADPREFIX (Read only)

เป็นตัวแปรระบบซึ่งเก็บชื่อไดเรกตอรีสำหรับไฟล์สนับสนุน(Support files)ต่างๆ ของ AutoCAD ตัวแปรนี้สามารถอ่านค่าได้เท่านั้น(Read Only)

ACADVER (Read only)

เป็นตัวแปรที่เก็บตัวอักษรแสดงเวอร์ชันของโปรแกรม AutoCAD

ACISOUTVER (Read only)

ใช้ควบคุม ACIS เวอร์ชันในไฟล์ฟอร์แมต .SAT ที่ถูกสร้างด้วยคำสั่ง ACISOUT ตัวแปรนี้ปัจจุบันสนับสนุน ACIS เวอร์ชัน 1.6 เท่านั้น

AFLAGS

ใช้กำหนดค่าแอททริบิวต์แฟลก (Attribute flag) สำหรับค่ารหัสเลขฐานสองของคำสั่ง ATTDEF

- 0 - ไม่มีการเลือกโหมดแอททริบิวต์
- 1 - แบบซ่อนไม่ปรากฏบนจอภาพ(Invisible)
- 2 - แบบค่าคงที่(Constant)
- 4 - แบบตรวจสอบ(Verify)
- 8 - แบบกำหนดค่าล่วงหน้า(Preset)

ANGBASE

เป็นตัวแปรที่กำหนดมุมฐาน(Base angle) ค่านี้จะถูกเก็บบันทึกไว้ในไฟล์ .DWG มีค่าที่โปรแกรมกำหนด

ให้เท่ากับ 0.0000

ANGDIR

กำหนดทิศทางการหมุนทวนเข็มนาฬิกาหรือตามเข็มนาฬิกาของการวัดมุมโดยอ้างอิงจากแนวแกน 0 องศา

- 0 - ทิศทางหมุนทวนเข็มนาฬิกา
- 1 - ทิศทางหมุนตามเข็มนาฬิกา

APBOX

ใช้ตัวแปรนี้สำหรับกำหนดการเปิดหรือปิด Aperture box ซึ่งจะปรากฏเมื่อมีการเรียกใช้ Object snap

- 0 - ไม่ปรากฏ Aperture box
- 1 - ปรากฏ Aperture box

AREA (Read only)

เก็บค่าที่คำนวณพื้นที่จากคำสั่ง AREA, LIST และคำสั่ง DBLIST

APERTURE

กำหนดขนาดของเป้าหมายของออฟเจกต์สแนปโดยมีหน่วยเป็นจุดพิกเซล(Pixels) ค่าเริ่มต้นคือ 10

ATTDIA

ใช้ตัวแปรนี้สำหรับกำหนดว่าต้องการที่จะป้อนค่าแอททริบิวต์ผ่านไดอะล็อกของคำสั่ง INSERT หรือผ่านบรรทัดป้อนคำสั่ง(Command line) ค่านี้จะถูกเก็บบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน .DWG ค่าที่โปรแกรมกำหนดให้คือ 0

- 0 - ผ่านบรรทัดป้อนคำสั่ง
- 1 - ผ่านไดอะล็อก

ATTMODE

ควบคุมโหมดการแสดงผลของแอททริบิวต์ค่านี้จะถูกเก็บบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน .DWG ค่าที่โปรแกรมกำหนดให้คือ 1

- 0 - ปิดโหมดการแสดงผล(Off)

- 1 - โหมดปกติ(Normal)
- 2 - เปิดโหมดการแสดงผล(On)

ATTREQ

ควบคุมการสอดแทรกบล็อกด้วยคำสั่ง INSERT ว่าจะใช้คำดีพอลท์แอททริบิวต์หรือไม่

- 0 - ใช้คำดีพอลท์แอททริบิวต์ทั้งหมด
- 1 - จะแสดงค่าแอททริบิวต์บนบรรทัดป้อนคำสั่งหรือบนไดอะล็อก

AUDITCTL

ควบคุมการสร้างไฟล์รายงาน .ADT จากการใช้คำสั่ง AUDIT

- 0 - ไม่สร้างไฟล์รายงาน .ADT
- 1 - สร้างไฟล์รายงาน .ADT

AUNITS

กำหนดหน่วยในการวัดมุม ค่านี้จะถูกเก็บบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน .DWG คำดีพอลท์คือ 0

- 0 - Decimal
- 1 - Degrees/Minutes/Seconds
- 2 - Gradians
- 3 - Radians
- 4 - Surveyor 's units

AUPREC

กำหนดจำนวนตัวเลขหลังจุดทศนิยมสำหรับการวัดมุม ค่านี้จะถูกเก็บบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน .DWG คำดีพอลท์คือ 0

AUTOSNAP

ควบคุมการปรากฏของ Marker(เครื่องหมายแสดงจุดสแนป), Snap tip(คำอธิบาย)และการปิดเปิด Magnet (แม่เหล็กดึงดูด)

- 0 - ปิด Marker, Snap tip และ Magnet
- 1 - เปิด Marker

2 - เปิด Snap tip

3 - เปิด Magnet

BACKZ (Read only)

เก็บค่าระยะห่างจากระนาบซ่อนรูปด้านหลัง(Back clipping plane)และระนาบเป้าหมาย(Target)ของวิวพอร์ตใช้งาน

BLIPMODE

กำหนดจุดตกภาพ(Blips)เล็กๆ เมื่อมีการกำหนดตำแหน่งใดๆ บนพื้นที่วาดภาพโดยใช้เมาส์หรือป้อนค่าคอร์ดอริตเมนต์ผ่านคีย์บอร์ด

- 0 - ไม่แสดงจุดบลีพส์(Blips)บนพื้นที่วาดภาพ
- 1 - แสดงจุดบลีพส์บนพื้นที่วาดภาพ

CDATE (Read only)

เก็บค่าวันเดือนปีและเวลา

CECOLOR

กำหนดสีให้กับชั้นงานที่เขียนขึ้นใหม่ ค่าที่โปรแกรมกำหนดให้คือ BYLAYER ซึ่งหมายถึงใช้สีที่กำหนดในเลเยอร์นั้น

CELTSCALE

กำหนดค่าสเกลแฟคเตอร์ใช้งานให้กับเส้นประรูปแบบต่างๆ ค่าที่โปรแกรมกำหนดให้คือ 1.0000

CELTYPE

กำหนดรูปแบบของเส้นประที่จะใช้งานกับชั้นงานใหม่ ค่านี้จะถูกเก็บบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน .DWG ค่าที่โปรแกรมกำหนดให้คือ BYLAYER ซึ่งหมายถึงใช้รูปแบบเส้นที่กำหนดในเลเยอร์นั้น

CHAMFERA

กำหนดค่าระยะของมุมตัดที่ 1 ของคำสั่ง CHAMFER ค่านี้จะถูกเก็บบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน .DWG ค่าที่โปรแกรมกำหนดให้คือ 0.0000

CHAMFERB

กำหนดค่าระยะของมุมตัดที่ 2 ของคำสั่ง CHAMFER ค่านี้จะถูกเก็บบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน .DWG ค่าที่โปรแกรมกำหนดให้คือ 0.0000

CHAMFERC

กำหนดค่าความยาวของมุมตัดของคำสั่ง CHAMFER ค่านี้จะถูกเก็บบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน .DWG ค่าที่โปรแกรมกำหนดให้คือ 0.0000

CHAMFERD

กำหนดค่ามุมของมุมตัดของคำสั่ง CHAMFER ค่านี้จะถูกเก็บบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน .DWG ค่าที่โปรแกรมกำหนดให้คือ 0.0000

CHAMMODE

กำหนดวิธีในการสร้างมุมตัด ค่าที่โปรแกรมกำหนดให้คือ 0

- 0 - ใช้กับระยะทางของมุมตัดที่ 1 และ 2
- 1 - ใช้กับความยาวและมุมของมุมตัด

CIRCLERAD

เป็นตัวแปรที่กำหนดค่ารัศมีเริ่มต้นของวงกลม ค่าที่โปรแกรมกำหนดให้คือ 0.0000

CLAYER

เป็นตัวแปรที่กำหนดชื่อเลเยอร์ใช้งาน ค่านี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์ .DWG ค่าที่โปรแกรมกำหนดให้คือ "0"

CMDACTIVE (Read only)

เป็นตัวแปรที่เก็บรหัสเลขฐานสองซึ่งกำหนดว่าคำสั่งธรรมดา คำสั่งทราวิสแพร์แรนธ์ ไดอะล๊อคหรือสคริปต์เป็นคำสั่งใช้งาน ซึ่งใช้ผลรวมตัวเลขดังต่อไปนี้

- 1 - คำสั่งธรรมดาเป็นคำสั่งใช้งานเท่านั้น
- 2 - คำสั่งธรรมดาและคำสั่งทราวิสแพร์แรนธ์

เป็นคำสั่งใช้งาน

- 4 - สกริปท์ใช้งาน
- 8 - ไดอะล็อกใช้งาน

CMDDDIA

ใช้สำหรับกำหนดให้คำสั่ง PLOT และคำสั่งที่เกี่ยวข้อง
กับฐานข้อมูลแสดงไดอะล็อก ค่าเริ่มต้นคือ 1

- 0 - จะไม่ปรากฏไดอะล็อก
- 1 - จะปรากฏไดอะล็อก

CMDECHO

ควบคุมการแสดงข้อความจากการใช้คำสั่งต่างๆ บน
บรรทัดแสดงข้อความ ในขณะที่มีการเรียกใช้ AutoLISP

- 0 - ไม่แสดงข้อความบนบรรทัดแสดงข้อความ
- 1 - แสดงข้อความบนบรรทัดแสดงข้อความ

CMDNAMES (Read only)

แสดงชื่อของคำสั่งธรรมดาและคำสั่งทรานสแพร์เรนซ์
ใช้งาน

CMLJUST

เป็นตัวแปรที่เก็บค่าการจัดตำแหน่งชิดซ้ายขวาของ
เส้นมัลติไลน์ ค่านี้จะถูกบันทึกในโปรแกรมค่าเริ่มต้น
คือ 0

- 0 - ชิดด้านบน(Top)
- 1 - อยู่ตรงกลาง(Middle)
- 2 - ชิดด้านล่าง(Bottom)

CMLSCALE

กำหนดค่าสเกลแฟคเตอร์ของเส้นมัลติไลน์ ค่านี้จะ
ถูกบันทึกในโปรแกรมค่าเริ่มต้นคือ 1

CMLSTYLE

กำหนดชื่อของมัลติไลน์รูปแบบใช้งาน ค่านี้จะถูก
บันทึกในโปรแกรม ค่าเริ่มต้นคือ STANDARD

COORDS

ใช้สำหรับกำหนดให้ค่าคอร์ดออร์ดิเนตบนบรรทัดแสดง
สถานะมีการเปลี่ยนแปลงโดยอัตโนมัติ ค่านี้จะถูก
บันทึกในไฟล์ .DWG ค่าเริ่มต้นคือ 1

CURSORSIZE

กำหนดขนาดของเคอร์เซอร์ครอสแฮร์เป็นเปอร์เซ็นต์
ของขนาดของพื้นที่วาดภาพ ค่าที่สามารถใช้ได้อยู่
ระหว่าง 1 ถึง 100 เปอร์เซนต์ เมื่อกำหนดค่าตัวแปรนี้
เป็น 100 เปอร์เซนต์ ครอสแฮร์จะขยายไปชิดขอบของ
พื้นที่วาดภาพ โดยที่โปรแกรมกำหนดมาให้ตัวแปรนี้
มีค่า 5 เปอร์เซนต์

CVPORT

เป็นตัวแปรที่ใช้สำหรับเปลี่ยนวิวพอร์ตใช้งาน โดย
วิวพอร์ตจะถูกกำหนดเป็นหมายเลข ID เมื่อหมายเลข
ID ของวิวพอร์ตเปลี่ยน วิวพอร์ตใช้งานก็เปลี่ยนแปลง
ด้วย ค่านี้จะถูกบันทึกในไฟล์ .DWG เราสามารถ
เปลี่ยนวิวพอร์ตได้โดยมีเงื่อนไขดังต่อไปนี้

- 1 - หมายเลขวิวพอร์ตใช้งาน
- 2 - การเคลื่อนที่ของเคอร์เซอร์ไปยังวิวพอร์ต
ที่ระบุไม่ได้ถูกล็อคด้วยคำสั่งที่กำลังใช้งานอยู่
- 3 - โหมดการใช้แท็บเล็ตอยู่ในสถานะปิด

DATE (Read only)

เก็บค่าวันเดือนปีและเวลาในรูปแบบของ Julian date

DBMOD (Read only)

แสดงสถานะการปรับแต่งแก้ไขโดยใช้ Bit-code

- 1 - ฐานข้อมูลวัตถุได้รับการแก้ไข
- 4 - ตัวแปรฐานข้อมูลได้รับการแก้ไข
- 8 - หน้าต่างได้รับการแก้ไข
- 16 - มุมมองได้รับการแก้ไข

DCTCUST

แสดงไดเรกตอรีและชื่อไฟล์ดิกชันนารีใช้งานที่แก้ไข

ปรับแต่งขึ้นใช้งานเอง สำหรับการตรวจสอบคำผิด

DCTMAIN

แสดงไดเรกตอรีและชื่อไฟล์ดิกชันนารีหลักสำหรับการตรวจสอบคำผิด

DELOBJ

ใช้สำหรับกำหนดว่าชิ้นงานที่ใช้เป็นต้นแบบสำหรับวาดชิ้นงานอื่นๆ จะถูกเก็บไว้หรือลบทิ้งไปจากฐานข้อมูลแบบแปลน

- 0 - ชิ้นงานจะถูกเก็บไว้ในฐานข้อมูล
- 1 - ชิ้นงานจะถูกลบออกไปจากฐานข้อมูล

DEMANDLOAD

ใช้ระบุหรือเมื่อใด AutoCAD จะโหลดโปรแกรมที่เขียนขึ้นมาสำหรับรันบน AutoCAD (Third-party application) ถ้าแบบแปลนนั้นประกอบด้วยวัตถุที่ถูกสร้างและปรับแต่งด้วยโปรแกรม Application นั้นเมื่อต้องการใช้งาน ซึ่งเรียกว่า Demand Loading

- 0 - ปิดโหมดการโหลดแบบ Demand Loading
- 1 - โหลดโปรแกรมต้นทาง(Source application) เมื่อเปิดไฟล์แบบแปลนที่บรรจุวัตถุที่ถูกปรับแต่ง(Custom object)
- 2 - โหลดโปรแกรมต้นทาง(Source application) เมื่อเราใช้คำสั่งจากโปรแกรม Application
- 3 - โหลดโปรแกรมต้นทาง(Source application) เมื่อเปิดไฟล์แบบแปลนที่บรรจุวัตถุที่ถูกปรับแต่ง(Custom object)หรือเมื่อเราใช้คำสั่งจากโปรแกรม Application

DIASTAT (Read only)

เก็บวิธีการออกจากไดอะล็อกที่ใช้งานล่าสุด

- 0 - Cancel
- 1 - OK

DIMADEC

ควบคุมจำนวนจุดทศนิยมที่ปรากฏสำหรับตัวเลขบอกขนาดของค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ -1

- 1 - ตัวเลขบอกขนาดจะใช้จำนวนจุดทศนิยมที่กำหนดโดยตัวแปร DIMDEC
- 0-8 - ตัวเลขบอกขนาดจะใช้จำนวนจุดทศนิยมที่กำหนดโดยตัวแปร DIMADEC

DIMALT

ใช้สำหรับควบคุมการกำหนดหน่วยสำรอง(Alternate Unit)ของตัวเลขบอกขนาดค่าเริ่มต้นคือ Off

- On -แสดงหน่วยสำรอง(Alternate Unit)ของตัวเลขบอกขนาด
- Off -ไม่แสดงหน่วยสำรอง(Alternate Unit)ของตัวเลขบอกขนาด

DCTMAIN

กำหนดชื่อไฟล์ที่ใช้ตรวจสอบความถูกต้องของตัวสะกดของตัวอักษร คำนี้จะถูกบันทึกในโปรแกรม ค่าเริ่มต้นคือ " " (สตริงว่าง)

DCTCUST

เป็นตัวแปรที่แสดงชื่อไดเรกตอรีและชื่อไฟล์ตรวจสอบตัวสะกดใช้งาน

DIMALTD

ใช้สำหรับกำหนดจำนวนตัวเลขหลังจุดทศนิยมสำหรับ ตัวเลขบอกขนาดสำรอง ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน มีค่าเริ่มต้นเท่ากับ 2

DIMALTF

ใช้สำหรับกำหนดค่าสเกลแฟกเตอร์หรือตัวเลขที่จะนำไปคูณกับตัวเลขบอกขนาดที่วัดได้ ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน มีค่าเริ่มต้นเท่ากับ 25.4000

DIMALTTD

ใช้สำหรับกำหนดจำนวนตัวเลขหลังจุดทศนิยมสำหรับเส้นบอกขนาดแบบแสดงพิสัยความเผื่อ (Tolerance) ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน มีค่าเริ่มต้นเท่ากับ 2

DIMALTTZ

ใช้สำหรับระบุไม่ให้เห็นตัวเลข 0 สำหรับเส้นบอกขนาดแบบแสดงพิสัยความเผื่อ มีค่าเริ่มต้นเท่ากับ 0

DIMALTU

ใช้สำหรับกำหนดหน่วยการวัดของตัวเลขบอกขนาดสำหรับ มีค่าเริ่มต้นเท่ากับ 2

- 1 - Scientific
- 2 - Decimal
- 3 - Engineering
- 4 - Architectural
- 5 - Fractional

DIMALTZ

ใช้สำหรับระบุไม่ให้เห็นตัวเลข 0 สำหรับตัวเลขบอกขนาดสำหรับ มีค่าเริ่มต้นเท่ากับ 0

DIMAPOST

ใช้สำหรับเพิ่มเติมตัวเลขหรือตัวอักษรนำหน้าหรือต่อท้ายตัวเลขบอกขนาดสำหรับเส้นบอกขนาดสำหรับ

DIMASO

ใช้สำหรับกำหนดความสามารถในการปรับปรุงค่าของตัวเลขบอกขนาดโดยอัตโนมัติ ในกรณีที่มีการแก้ไข ปรับแต่งหรือเปลี่ยนระยะของเส้นบอกขนาด

- On - สามารถปรับปรุงค่าของตัวเลขบอกขนาด
- Off - ไม่สามารถปรับปรุงค่าของตัวเลขบอกขนาด

DIMASZ

ใช้สำหรับกำหนดขนาดของหัวลูกศร (Arrowheads)

ของเส้นบอกขนาดและหัวลูกศรของลีดเดอร์ไลน์ ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน มีค่าเริ่มต้นเท่ากับ 0.1800

DIMAUNIT

ใช้สำหรับกำหนดหน่วยการวัดสำหรับการให้ขนาดเชิงมุม มีค่าเริ่มต้นเท่ากับ 0

- 0 - Decimal
- 1 - Degrees/Minutes/Seconds
- 2 - Gradians
- 3 - Radians
- 4 - Surveyor 's units

DIMBLK

ใช้สำหรับสร้างหัวลูกศรขึ้นใช้งานโดยใช้ชื่อบล็อกที่กำหนด ค่าเริ่มต้นคือ “ ” (สตริงว่าง)

DIMBLK1

ใช้สำหรับสร้างหัวลูกศรของเส้นบอกขนาดเส้นที่ 1 โดยใช้ชื่อบล็อกที่กำหนด ค่าเริ่มต้นคือ “ ” (สตริงว่าง)

DIMBLK2

ใช้สำหรับสร้างหัวลูกศรของเส้นบอกขนาดเส้นที่ 2 โดยใช้ชื่อบล็อกที่กำหนด ค่าเริ่มต้นคือ “ ” (สตริงว่าง)

DIMCEN

ใช้สำหรับกำหนดการเขียนเส้นเตอร์มาร์ค (Center mark) และเส้นเตอร์ไลน์ (Center line) ของวงกลมและส่วนโค้ง ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน มีค่าเริ่มต้นเท่ากับ 0.0900

- 0 - เส้นเตอร์มาร์ค (Center mark) และเส้นเตอร์ไลน์ (Center line) จะไม่ปรากฏ
- >0 - เส้นเตอร์มาร์ค (Center mark) จะปรากฏ โดยมีขนาดที่กำหนดด้วยค่าของตัวแปร
- <0 - เส้นเตอร์มาร์ค (Center mark) และเส้นเตอร์ไลน์ (Center line) จะปรากฏ

DIMCLRD

ใช้สำหรับกำหนดสีให้กับเส้นบอกขนาด Dimension lines, หัวลูกศรและลีดเดอร์ไลน์ ตัวแปรนี้สามารถเก็บค่าสีทั้งหมดที่ใช้ใน AutoCAD โดยมีค่าตั้งแต่ 0 ถึง 255 ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลนค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0 ค่า BYBLOCK ใช้รหัส 0 และค่า BYLAYER ใช้รหัส 256

DIMCLRE

ใช้สำหรับกำหนดสีให้กับเส้นต่อ Extension lines ตัวแปรนี้สามารถเก็บค่าสีทั้งหมดที่ใช้ใน AutoCAD โดยมีค่าตั้งแต่ 0 ถึง 256 ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0 ค่า BYBLOCK ใช้รหัส 0 และค่า BYLAYER ใช้รหัส 256

DIMCLRT

ใช้สำหรับกำหนดสีให้กับตัวเลขบอกขนาด ตัวแปรนี้สามารถเก็บค่าสีทั้งหมดที่ใช้ใน AutoCAD โดยมีค่าตั้งแต่ 0 ถึง 255 ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0 ค่า BYBLOCK ใช้รหัส 0 และค่า BYLAYER ใช้รหัส 256

DIMDEC

ใช้สำหรับกำหนดจำนวนตัวเลขหลังจุดทศนิยมให้กับตัวเลขบอกขนาด ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 4

DIMDLE

ใช้สำหรับกำหนดความยาวของส่วนต่อของเส้นบอกขนาดให้ยื่นออกผ่านจุดตัดของหัวลูกศรและใช้ร่วมกับตัวแปร DIMTSZ ซึ่งจะต้องมีค่ามากกว่า 0 ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.0000

DIMDLI

ใช้สำหรับควบคุมระยะห่างระหว่างเส้นบอกขนาด ซึ่งสร้างด้วยคำสั่ง DIMBASELINE ตัวแปรนี้จะถูก

บันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.3800

DIMEXE

ใช้สำหรับกำหนดความยาวของส่วนต่อ(Extension) ของเส้นบอกขนาด ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.1800

DIMEXO

ใช้สำหรับกำหนดระยะออฟเซตจากจุดกำเนิดของเส้นต่อ(Extension lines) ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.0625

DIMFIT

ใช้สำหรับกำหนดการจัดวางตัวเลขบอกขนาดและหัวลูกศรให้อยู่ด้านในหรือด้านนอกของเส้นต่อ(Extension lines) ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 3

- 0 - ถ้าระหว่างเส้นต่อ(Extension lines)ทั้งสอง มีช่องว่างเพียงพอสำหรับตัวเลขบอกขนาดและหัวลูกศร ตัวเลขบอกขนาดและหัวลูกศรจะถูกบังคับให้ออกไปอยู่ภายนอก
- 1 - ถ้าระหว่างเส้นต่อ (Extension lines)ทั้งสอง มี ช่องว่างเพียงพอ ตัวเลขบอกขนาดจะถูกบังคับให้อยู่ภายในและหัวลูกศรจะถูกบังคับให้อยู่ภายนอก
- 2 - ถ้าระหว่างเส้นต่อ (Extension lines)ทั้งสอง มี ช่องว่างเพียงพอ หัวลูกศรจะถูกบังคับให้อยู่ภายในและตัวเลขบอกขนาดจะถูกบังคับให้อยู่ภายนอก
- 3 - ถ้าระหว่างเส้นต่อ(Extension lines)ทั้งสอง มีช่องว่างเพียงพอสำหรับตัวเลขบอกขนาดเท่านั้น ตัวเลขบอกขนาดจะถูกบังคับให้อยู่ภายในและหัวลูกศรจะถูกบังคับให้อยู่ภายนอก ถ้าระหว่างเส้นต่อ(Extension lines) ทั้งสอง มีช่องว่างเพียงพอสำหรับหัวลูกศรเท่านั้น หัวลูกศรจะถูกบังคับให้อยู่ภายใน

และตัวเลขบอกขนาดจะถูกบังคับให้อยู่ภายนอก

- 4 - ลีดเดอร์ไลน์(Leader line)จะถูกสร้างขึ้น ถ้าระหว่างเส้นต่อ(Extension lines)ทั้งสองมีช่องว่างเพียงพอสำหรับตัวเลขบอกขนาดและหัวลูกศร

DIMGAP

ใช้สำหรับควบคุมระยะห่างของช่องว่างระหว่างตัวเลขบอกขนาดและเส้นบอกขนาด(Dimension lines) ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.0900

DIMJUST

ใช้สำหรับควบคุมการจัดวางตำแหน่งของตัวเลขบอกขนาดในแนวนอน ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้ คือ 0

- 0 - ตัวเลขบอกขนาดจะถูกจัดให้อยู่ตรงกลางระหว่างเส้นต่อ(Extension lines)
- 1 - ตัวเลขบอกขนาดจะถูกจัดให้ชิดเส้นต่อที่ 1
- 2 - ตัวเลขบอกขนาดจะถูกจัดให้ชิดเส้นต่อที่ 2
- 3 - ตัวเลขบอกขนาดจะถูกจัดให้อยู่ในระนาบเดียวกันกับเส้นต่อที่ 1
- 4 - ตัวเลขบอกขนาดจะถูกจัดให้อยู่ในระนาบเดียวกันกับเส้นต่อที่ 2

DIMLFAC

เป็นตัวแปรควบคุมสเกลแฟคเตอร์สำหรับการให้ขนาดแบบเชิงเส้น(Linear) ค่าเริ่มต้นคือ 1

DIMLIM

เมื่ออยู่ในสถานะ On โปรแกรมจะสร้างขอบเขตล้อมรอบตัวเลขบอกขนาด ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ Off

DIMPOST

ใช้สำหรับเพิ่มเติมตัวเลขหรือตัวอักษรนำหน้า(Prefix)

หรือต่อท้าย(Suffix)ตัวเลขบอกขนาด ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่ โปรแกรมกำหนดมาให้คือ “ ” (สตริงว่าง) ในกรณีที่ต้องการกำหนดซัพฟิกส์สามารถพิมพ์ค่าเข้าไปได้โดยตรง ส่วนพรีฟิกส์จะต้องพิมพ์เครื่องหมาย <> ต่อท้าย

DIMRND

ใช้สำหรับปัดค่าตัวเลขบอกขนาดที่วัดได้ให้มีค่าเข้าใกล้กับตัวเลขที่กำหนด ถ้ากำหนดค่าของตัวแปรเท่ากับ 0.2 ค่าของตัวเลขบอกขนาดที่วัดได้จะปัดค่าเข้าใกล้ 0.2 หน่วย ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.0000

DIMSAH

เป็นตัวแปรที่ควบคุมการเปิดหรือปิดโหมดการใช้บล็อกแทนหัวลูกศรมาตรฐาน ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ Off

- On - ใช้บล็อกที่ถูกกำหนดในตัวแปร DIMBLK1 และ DIMBLK2
- Off - ใช้หัวลูกศรมาตรฐานหรือบล็อกที่กำหนดด้วยตัวแปร DIMBLK

DIMSCALE

เป็นตัวแปรที่ควบคุมสเกลแฟคเตอร์ทั้งหมดของการเขียนเส้นบอกขนาด อาทิ เช่น ตัวเลขบอกขนาด หัวลูกศร และอื่นๆ เป็นต้น ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้ คือ 1.0000

DIMSD1

ใช้สำหรับระงับการเขียนเส้นบอกขนาด(Dimension line)ที่ 1 ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่ โปรแกรมกำหนดมาให้คือ Off

DIMSD2

ใช้สำหรับระงับการเขียนเส้นบอกขนาด(Dimension line)ที่ 2 ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน

ค่าที่ โปรแกรมกำหนดมาให้คือ Off

DIMSE1

ใช้สำหรับระบับการเขียนเส้นต่อ(Extension line)ที่ 1 ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่ โปรแกรมกำหนดมาให้คือ Off

DIMSE2

ใช้สำหรับระบับการเขียนเส้นต่อ(Extension line)ที่ 2 ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่ โปรแกรมกำหนดมาให้คือ Off

DIMSHO

ใช้สำหรับกำหนดให้มีการคำนวณเส้นบอกขนาดและ ตัวเลขบอกขนาดใหม่ในขณะที่มีการเปลี่ยนแปลงโดย อัตโนมัติ ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ On

DIMSOXD

ใช้สำหรับระบับการเขียนเส้นบอกขนาด(Dimension lines)และหัวลูกศร ในกรณีที่มีหัวลูกศรและเส้นไคเมน ชั่นไลน์ ถูกบีบให้ออกไปอยู่ภายนอกระหว่างเส้นต่อ (Extension lines) ตัวแปรนี้ทำงานเมื่อตัวแปร DIMTIX อยู่ในสถานะ On ถ้า DIMTIX อยู่ในสถานะ Off จะทำให้ตัวแปร DIMSOXD ไม่มีผล ค่านี้จะถูก บันทึก ไว้ในไฟล์ .DWG ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้ คือ Off

DIMSTYLE (Read only)

ใช้สำหรับแสดงชื่อรูปแบบใช้งานของเส้นบอกขนาด

DIMTAD

ใช้สำหรับควบคุมการจัดวางตำแหน่งของตัวเลขบอก ขนาดในแนวตั้ง ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบ แปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

- 0 - ตัวเลขบอกขนาดจะถูกจัดให้อยู่ตรงกลาง ระหว่างเส้นต่อ(Extension lines)

- 1 - ตัวเลขบอกขนาดจะถูกจัดให้อยู่เหนือเส้น บอกขนาด
- 2 - ตัวเลขบอกขนาดจะถูกจัดให้อยู่ภายนอก เส้นบอกขนาด
- 3 - ตัวเลขบอกขนาดจะถูกจัดให้อยู่ในระนาบ ตามมาตรฐาน JIS

DIMTDEC

ใช้สำหรับกำหนดจำนวนตัวเลขหลังจุดทศนิยมให้กับ ตัวเลขบอกขนาดแบบพิคัดความเผื่อ(Tolerance) ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่ โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 4

DIMTFAC

เป็นตัวแปรควบคุมสเกลแฟคเตอร์ของตัวเลขหรือ ตัวอักษรที่ใช้สำหรับการให้ขนาดแบบพิคัดความเผื่อ (Tolerance) ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบ แปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1.0000

DIMTIH

ใช้สำหรับควบคุมการจัดวางตัวเลขบอกขนาดที่อยู่ ระหว่างเส้นต่อ(Extension lines)สำหรับการให้ขนาด แบบเชิงเส้น(Linear) การให้ขนาดส่วนโค้งหรือวงกลม และการให้ขนาดเชิงมุม(Angular) ตัวแปรนี้จะทำงาน ก็ต่อเมื่อตัวเลขบอกขนาดพิคัดระหว่างเส้นต่อ (Ex- tension lines)ทั้งสอง ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์ แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ On

- On -จะบังคับให้ตัวเลขบอกขนาดที่อยู่ภายใน ระหว่างเส้นต่อ(Extension lines)จัดวางอยู่ ในแนวนอน
- Off -จะบังคับให้ตัวเลขบอกขนาดเอียงทำมุม ตามเส้นบอกขนาด(Dimension lines)

DIMTIX

ใช้สำหรับกำหนดตำแหน่งการจัดวางตัวเลขบอกขนาด ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่ โปรแกรมกำหนดมาให้คือ Off

On - ตัวเลขบอกขนาดจะถูกจัดวางอยู่ตรงกึ่งกลางระหว่างเส้นต่อ(Extension lines) ถึงแม้ว่าปกติ ตัวเลขบอกขนาดจะถูกบังคับให้อยู่ภายนอก

Off - การจัดวางตำแหน่งของตัวเลขบอกขนาดขึ้นอยู่กับแบบของการให้ขนาด ในกรณีการให้ ขนาดเชิงเส้น (Linear) และเชิงมุม (Angular) ตัวเลขบอกขนาดจะถูกบังคับให้อยู่ภายใน ถ้ามีช่องว่างเพียงพอ ในขณะที่การให้ขนาดแบบรัศมีและเส้นผ่าศูนย์กลาง ตัวเลขบอกขนาดจะถูกบังคับให้อยู่ภายนอก

DIMTM

ใช้สำหรับกำหนดค่าต่ำสุดของพิกัดความเผื่อสำหรับตัวเลขบอกขนาด ตัวแปรนี้จะทำงานเมื่อตัวแปร DIMTOL หรือ DIMLIM อยู่ในสถานะ On ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้เป็น 0.0000

DIMTOFL

ใช้ตัวแปรนี้บังคับให้มีการเขียนเส้นตรงบอกขนาดระหว่างเส้นต่อ(Extension lines) ถึงแม้ว่าตัวเลขบอกขนาดและหัวลูกศรและเส้นบอกขนาด(Dimension lines)จะถูกบังคับให้ออกไปอยู่ภายนอกก็ตาม ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้เป็น Off

DIMTOH

ใช้สำหรับบังคับการจัดวางตัวเลขบอกขนาด ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้เป็น On

On - ตัวเลขบอกขนาดที่อยู่ภายนอกเส้นบอกขนาดจะถูกบังคับให้อยู่ในแนวนอน

Off - ตัวเลขบอกขนาดที่อยู่ภายนอกเส้นบอกขนาดจะถูกบังคับให้ทำมุมเฉียงตามเส้นบอกขนาด(Dimension lines)

DIMTOL

ใช้ตัวแปรนี้สำหรับเปิดโหมดแสดงค่าพิกัดความเผื่อ (Tolerance) เพิ่มเติมเข้าไปในตัวเลขบอกขนาด ตัวแปรนี้ทำงานร่วมกับตัวแปร DIMTM และ DIMTP ซึ่ง กำหนดค่าสูงสุดและค่าต่ำสุดของพิกัดความเผื่อ ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้เป็น Off

DIMTOLJ

ใช้ควบคุมการจัดวางค่าของพิกัดความเผื่อให้สัมพันธ์กับตำแหน่งของตัวเลขบอกขนาด ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้เป็น 0

0 - จัดวางชิดด้านล่าง(Bottom)

1 - จัดวางตรงกลาง(Middle)

2 - จัดวางชิดด้านบน(Top)

DIMTP

ใช้สำหรับกำหนดค่าสูงสุดของพิกัดความเผื่อสำหรับตัวเลขบอกขนาด ตัวแปรนี้จะทำงานเมื่อตัวแปร DIMTOL หรือ DIMLIM อยู่ในสถานะ On ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้เป็น 0.0000

DIMTSZ

ควบคุมขนาดของหัวลูกศรแบบอพลีค(Oblique) ซึ่งใช้ในการเขียนแบบสถาปัตยกรรม ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้เป็น 0.0000

0 - หัวลูกศรมาตรฐานจะถูกใช้งาน

>0 - หัวลูกศรแบบอพลีค(Oblique)จะถูกใช้งานโดยมีขนาดตามที่ระบุในตัวแปรนี้

DIMTVP

ควบคุมการจัดวางในแนวตั้งให้กับตัวเลขบอกขนาดให้อยู่เหนือหรืออยู่ด้านล่างของเส้นบอกขนาด(Dimension

lines) ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.0000

DIMTXSTY

ใช้สำหรับกำหนดรูปแบบของตัวอักษรให้กับตัวเลขบอกขนาด ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ STANDARD

DIMTXT

ใช้กำหนดค่าความสูงของตัวเลขบอกขนาด ค่าตัวแปรนี้ไม่สามารถเปลี่ยนแปลงได้ เมื่อมีการกำหนดความสูงของตัวอักษรไว้ล่วงหน้าในรูปแบบตัวอักษรที่นำมาใช้งาน ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.1800

DIMTZIN

ใช้สำหรับระงับการแสดงผลเลขศูนย์สำหรับค่าของพิกัดความเผื่อ ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

DIMUNIT

ใช้สำหรับกำหนดหน่วยการวัดของตัวเลขบอกขนาด ยกเว้นการบอกขนาดเชิงมุม(Angular) ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 2

- 1 - Scientific
- 2 - Decimal
- 3 - Engineering
- 4 - Architectural
- 5 - Fractional

DIMUPT

ใช้สำหรับกำหนดให้ผู้ใช้งานสามารถเลือกตำแหน่งของตัวเลขบอกขนาดได้ด้วยตนเอง ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ Off

On - ผู้ใช้งานสามารถเลือกตำแหน่งของเส้นบอกขนาด

Off - โปรแกรมจะกำหนดตำแหน่งของเส้นบอกขนาดให้โดยอัตโนมัติ

DIMZIN

ควบคุมการปรากฏของตัวเลข 0 (ศูนย์) ในหน่วยวัดหลัก(Primary Unit)

- 0 - ระงับการแสดงผลตัวเลข 0 ฟุตและ 0 นิ้ว
- 1 - รวมการแสดงผลตัวเลข 0 ฟุตและ 0 นิ้ว
- 2 - รวมการแสดงผลตัวเลข 0 ฟุตและระงับ 0 นิ้ว
- 3 - รวมการแสดงผลตัวเลข 0 นิ้วและระงับ 0 ฟุต
- 4 - ระงับเลขศูนย์นำหน้าในหน่วยวัดระบบทศนิยม เช่น 0.5000 จะกลายเป็น .5000
- 8 - ระงับเลขศูนย์ฟ่วงท้ายในหน่วยวัดระบบทศนิยม เช่น 12.5000 จะกลายเป็น 12.5
- 12- ระงับเลขศูนย์นำหน้าและฟ่วงท้ายในหน่วยวัดระบบทศนิยม เช่น 0.5000 จะกลายเป็น .5

DISPSILH

ควบคุมการแสดงผลเส้นรอบรูปของโซลิด(Solid)ในโหมดโครงลวด

- 0 - ปิด
- 1 - เปิด

DISTANCE (Read only)

เป็นตัวแปรที่เก็บค่าระยะที่วัดได้จากคำสั่ง DIST

DONUTID

เป็นตัวแปรที่เก็บค่าเส้นผ่าศูนย์กลางภายในของคำสั่ง DONUT ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.5000

DONUTOD

เป็นตัวแปรที่เก็บค่าเส้นผ่าศูนย์กลางภายนอกของคำสั่ง DONUT ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1.0000

DRAGMODE

เป็นตัวแปรที่กำหนดโหมดการลาก(Drag)วัตถุ ในขณะที่กำลังใช้งานในคำสั่งสำหรับแก้ไขปรับปรุงวัตถุ ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 2

- 0 - ไม่สามารถใช้โหมดการลากได้
- 1 - โหมดการลากสามารถใช้งานได้ เมื่อมีการเรียกใช้
- 2 - กำหนดให้มีการลากวัตถุโดยอัตโนมัติ

DRAGP1

กำหนดอัตราการภาพใหม่(Regen)ในการลากวัตถุ ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกในโปรแกรม ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 10

DRAGP2

กำหนดอัตราการวาดภาพเร็วในการลาก(Fast drag)วัตถุ ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกในโปรแกรม ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 25

DWGCODPAGE (Read only)

เก็บค่า CODEPAGE ซึ่งระบุภาษาที่ใช้กับ AutoCAD

DWGNAME (Read only)

ตัวแปรนี้เก็บชื่อไฟล์แบบแปลนซึ่งระบุโดยผู้ใช้และในกรณีที่ผู้ใช้ไม่ได้กำหนดชื่อไฟล์ไว้ โปรแกรมจะนำชื่อ "Drawing.dwg" เป็นชื่อไฟล์โดยอัตโนมัติ

DWGPREFIX (Read only)

ตัวแปรนี้เก็บชื่อไดรฟ์และไดเรกตอรีที่เก็บบันทึกไฟล์แบบแปลนใช้งาน

DWGTITLED (Read only)

เป็นตัวแปรที่กำหนดว่าได้มีการตั้งชื่อไฟล์แบบแปลนแล้วหรือไม่ ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

- 0 - แสดงว่าไฟล์แบบแปลนยังไม่ได้มีการตั้งชื่อ

- 1 - แสดงว่าไฟล์แบบแปลนได้มีการตั้งชื่อแล้ว

EDGEMODE

ใช้สำหรับกำหนดวิธีการตัดหรือต่อเส้นโดยกำหนดขอบเขตและแกนตัดสำหรับใช้ในคำสั่ง TRIM หรือ EXTEND ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

- 0 - การตัดหรือต่อเส้นจะต้องใช้กับเส้นที่มีส่วนสัมผัสกันจริง
- 2 - การตัดหรือต่อเส้นสามารถใช้กับเส้นที่ไม่ได้มีส่วนสัมผัสกันจริงได้

ELEVATION

เก็บค่าระดับ(Elevation)ใช้งานในการสร้างวัตถุ ซึ่งสัมพันธ์กับ UCS ใช้งาน

EXPERT

ควบคุมระดับในการแสดงข้อความบนบรรทัดแสดงข้อความ

- 0 - แสดงข้อความโดยปกติ
- 1 - ระบุการแสดงข้อความ "About to regen, proceed?" และข้อความ "Really want to turn the current layer off?"
- 2 - ระบุการแสดงข้อความใน 1 - และข้อความ "Block already defined. Redefine it?" และ "A drawing with this name already exists. Overwrite it?"
- 3 - ระบุการแสดงข้อความใน 1 -, 2 - และข้อความจากคำสั่ง LINETYPE ถ้าเราพยายามที่จะโหลด LINETYPE ที่ถูกโหลดไว้อยู่แล้ว
- 4 - ระบุการแสดงข้อความใน 1 -, 2 -, 3 - และข้อความจากคำสั่ง UCS และ VPORTS
- 5 - ระบุการแสดงข้อความใน 1 -, 2 -, 3 -, 4 - และข้อความจากคำสั่ง DIMSTYLE และ DIMOVERRIDE

EXPLMODE

ใช้สำหรับกำหนดเงื่อนไขในการใช้คำสั่ง EXPLODE ให้สามารถระเบิดบล็อกที่มีการกำหนดดิสเกลไว้ในแนวแกน X และ Y ไม่เท่ากันแบบ Nonuniform Scale ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1

- 0 - บล็อกที่มีการกำหนดดิสเกลไว้ในแนวแกน X และ Y ไม่เท่ากันแบบ Nonuniform Scale ไม่สามารถระเบิดได้
- 1 - บล็อกที่มีการกำหนดดิสเกลไว้ใน แนวแกน X และ Y ไม่เท่ากันแบบ Nonuniform Scale สามารถระเบิดออกจากกันได้

EXTMAX (Read only)

เก็บบันทึกตำแหน่งคอร์ดออร์ดิเนต 3 มิติมุมบนด้านขวาของขอบเขตแบบแปลน

EXTMIN (Read only)

เก็บบันทึกตำแหน่งคอร์ดออร์ดิเนต 3 มิติมุมล่างด้านซ้ายของขอบเขตแบบแปลน

FACETRES

ปรับแต่งความราบเรียบของโซลิด(Solid)ซึ่งจะมีผลกับโซลิดที่มีส่วนโค้ง เมื่อมีการใช้คำสั่ง SHADE, HIDE และ RENDER ค่าที่โปรแกรมกำหนดให้คือ 0.5

FILEDIA

เป็นตัวแปรที่ระงับการใช้งานไดอะล็อกต่างๆ ของโปรแกรม ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในโปรแกรม ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1

- 0 - ระงับการใช้งานไดอะล็อก
- 1 - ไดอะล็อกสามารถใช้งานได้

FILLETRAD

เป็นตัวแปรที่เก็บค่ารัศมีของคำสั่ง FILLET ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.0000

FILLMODE

เป็นตัวแปรที่กำหนดโหมดการระบายสีลงบนวัตถุที่สร้างให้มีความหนา อาทิ เช่น PLINE, DONUT, TRACE, SOLID เป็นต้น ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1

- 0 - ไม่มีการระบายสี
- 1 - ระบายสีลงบนชิ้นงานที่มีความหนา

FONTALT

ใช้สำหรับกำหนดฟอนต์ไฟล์สำรองในกรณีที่โปรแกรมไม่พบฟอนต์ไฟล์ที่ระบุ ในกรณีที่เราไม่ได้กำหนดค่าของตัวแปรนี้ โปรแกรมจะแสดงไดอะล็อกเตือนให้ทราบ ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ "Simplex.shx"

FONTMAP

ใช้สำหรับกำหนดฟอนต์แมปปิงไฟล์ในกรณีที่โปรแกรมไม่พบฟอนต์ไฟล์ที่ระบุ ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในโปรแกรม ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ "acad.fmp"

FRONTZ (Read only)

เก็บค่าระยะห่างจากระนาบซ่อนรูปด้านหน้า(Front clipping plane)และระนาบเป้าหมาย(Target)ของวิวพอร์ตใช้งาน

GRIDMODE

ใช้กำหนดโหมดการแสดงจุดกริด(Grid)บนจอภาพ ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

- 0 - ไม่แสดงจุดกริด
- 1 - แสดงจุดกริด

GRIDUNIT

ใช้กำหนดระยะห่างในของจุดกริดในแนวแกน X และ Y เมื่อกำหนดค่าให้กับตัวแปรนี้แล้ว จะมีผลก็ต่อเมื่อ

ใช้คำสั่ง REDRAW หรือ REGEN ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.0000,0.0000

GRIPBLOCK

ใช้สำหรับกำหนดจุดก๊อปปี้(Grips)ในบล็อก ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในโปรแกรม ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

- 0 - กำหนดจุดก๊อปปี้ ณ จุดสอดคล้องของบล็อก
- 1 - กำหนดจุดก๊อปปี้ภายในชิ้นงานทั้งหมดที่อยู่ในบล็อก

GRIPCOLOR

ใช้สำหรับกำหนดสีให้กับก๊อปปี้ที่ไม่ได้ถูกเลือก ตัวแปรนี้สามารถใช้ค่าสีทั้งหมดใน AutoCAD โดยมีค่าตั้งแต่ 1 ถึง 255 ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในโปรแกรม ค่าสีที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 5

GRIPHOT

ใช้สำหรับกำหนดสีให้กับก๊อปปี้ที่ถูกเลือก ตัวแปรนี้สามารถใช้ค่าสีทั้งหมดใน AutoCAD โดยมีค่าตั้งแต่ 1 ถึง 255 ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในโปรแกรม ค่าสีที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1

GRIPS

ใช้สำหรับกำหนดโหมดการใช้ก๊อปปี้ ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในโปรแกรม ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1

- 0 - ไม่สามารถใช้ก๊อปปี้ได้
- 1 - สามารถใช้ก๊อปปี้ได้

GRIPSIZE

ใช้สำหรับกำหนดขนาดของจุดก๊อปปี้ซึ่งเป็นรูปสี่เหลี่ยมจัตุรัสเล็กๆ โดยมีหน่วยเป็นพิกเซล(Pixel) ค่าที่สามารถใช้งานได้อยู่ระหว่าง 1 ถึง 255 ค่าเริ่มต้นคือ 3

HANDLES (Read only)

รายงานว่ามีโปรแกรม Application สามารถเรียกใช้งาน Object handle หรือไม่

- Off - ไม่สามารถเรียกใช้ Object handle ได้
- On - สามารถเรียกใช้ Object handle ได้

HIGHLIGHT

ควบคุมการไฮไลต์ของวัตถุ ซึ่งไม่มีผลวัตถุที่ถูกเลือกด้วย Grips

HPANG

ใช้สำหรับกำหนดมุมของแฮทช์แพทเทิร์น ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.0000

HPBOUND

เป็นตัวแปรที่ควบคุมรูปแบบของขอบเขตที่สร้างด้วยคำสั่ง BHATCH และ BOUNDARY ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1

- 0 - สร้างขอบเขตโดยใช้โพลีไลน์
- 1 - สร้างขอบเขตโดยใช้รีเจียน(Region)

HPDOUBLE

ใช้สำหรับกำหนดการวาดแฮทช์แบบดับเบิล ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

- 0 - ไม่ใช้ดับเบิลแฮทช์
- 1 - ใช้ดับเบิลแฮทช์

HPNAME

ใช้สำหรับกำหนดชื่อแฮทช์ใช้งาน ชื่อแฮทช์ที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ "ANSI31"

HPSCALE

ใช้สำหรับกำหนดสเกลแฟคเตอร์ให้กับลวดลายแฮทช์ ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1.0000

HPSPACE

ใช้สำหรับกำหนดช่องว่างของแฮชที่กำหนดโดยผู้ใช้
ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1.0000

INDEXCTL

ควบคุมว่าดัชนีเลเยอร์และดัชนีบอกระยะจะถูกสร้างขึ้น
และถูกบันทึกลงในไฟล์แบบแปลน

- 0 - ไม่สร้างดัชนีใดๆ
- 1 - ดัชนีเลเยอร์จะถูกสร้าง
- 2 - ดัชนีบอกระยะจะถูกสร้าง
- 3 - ดัชนีเลเยอร์และดัชนีบอกระยะจะถูกสร้าง

INETLOCATION

บันทึกที่อยู่อินเทอร์เน็ต โดยที่โปรแกรมกำหนดมา
ให้คือ "www.autodesk.com/acaduser"

INSBASE

เก็บบันทึกค่าคอร์ดออร์ดิเนตของจุดสอดคล้องกันซึ่ง
กำหนดโดยคำสั่ง BASE

INSNAME

ใช้ตัวแปรนี้สำหรับกำหนดชื่อบล็อกใช้งานสำหรับใช้
กับคำสั่ง INSERT และ DDINSERT ค่าที่โปรแกรม
กำหนดมาให้คือ " " (สตริงว่าง)

ISAVEBAK

ใช้สำหรับกำหนดให้มีการสร้างไฟล์สำรองในฟอร์แมต
.BAK โดยอัตโนมัติ ค่าที่โปรแกรมกำหนดให้คือ 1

- 0 - ไม่สร้างไฟล์สำรอง
- 1 - สร้างไฟล์สำรอง

ISAVEPERCENT

ใช้สำหรับกำหนดพื้นที่ที่สูญเสียไปในการจัดเก็บไฟล์ลง
ในดิสก์ พื้นที่ที่สูญเสียไปจะถูกกำจัดทิ้งไปเมื่อใช้โปรแกรม
บันทึกไฟล์แบบเต็มรูป ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ
50 ซึ่งหมายความว่าพื้นที่ที่สูญเสียไปในการจัดเก็บไฟล์
จะไม่เกิน 50 เปอร์เซ็นต์ของขนาดไฟล์

ISOLINES

กำหนดจำนวนเส้นโครงลวดที่ต้องการให้ปรากฏบน
SPHERE, CYLINDER, CONE, และ TORUS ที่สร้าง
ด้วยวิธี Solid modeling

LASTANGLE (Read only)

เป็นตัวแปรที่เก็บค่ามุมสิ้นสุดของคำสั่ง ARC ที่ใช้งาน
ครั้งสุดท้าย

LASTPOINT (Read only)

เก็บบันทึกค่าคอร์ดออร์ดิเนตของจุดสุดท้ายที่กำหนดไว้
โดยปกติจะใช้เครื่องหมาย @ อ้างอิง เมื่อป้อนข้อมูล
ผ่านคีย์บอร์ด

LASTPROMPT (Read only)

เก็บข้อความตัวอักษรสุดท้ายที่ปรากฏบนบรรทัดแสดง
ข้อความ

LENSLENGTH

เก็บค่าความยาวเลนส์ซึ่งมีหน่วยเป็นมิลลิเมตรใช้ใน
เปอร์สเปกทีฟวิวพอร์ต

LIMCHECK

เป็นตัวแปรที่ควบคุมการวาดวัตถุนอกขอบเขต Limits
ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรม
กำหนดมาให้คือ 0

- 0 - สามารถวาดวัตถุนอกขอบเขต Limits
- 1 - ไม่สามารถวาดวัตถุนอกขอบเขต Limits

LIMMAX

เป็นตัวแปรที่เก็บค่ามุมขนาดด้านบนของขอบเขต Lim-
its ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่
โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 12.0000,9.0000

LIMMIN

เป็นตัวแปรที่เก็บค่ามุมซ้ายด้านล่างของขอบเขต Limits ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.0000,0.0000

LISPINIT

ใช้กำหนดว่าตัวแปรและฟังก์ชันของ AutoLISP ที่ถูกโหลดเข้ามาใน AutoCAD จะมีผลเฉพาะในไฟล์แบบแปลนใช้งานหรือมีผลกับไฟล์แบบแปลนใช้งานและไฟล์แบบแปลนที่เปิดใหม่

- 0 - มีผลกับไฟล์แบบแปลนใช้งานและไฟล์แบบแปลนที่เปิดใหม่
- 1 - มีผลกับไฟล์แบบแปลนใช้งานเท่านั้น

LOCALE (Read only)

แสดงรหัสภาษามาตรฐาน ISO ของเวอร์ชันของโปรแกรม AutoCAD ที่กำลังรันอยู่

LOGFILEMODE

ใช้สำหรับระบุข้อความต่างๆ ที่ปรากฏในช่องหน้าต่าง Text Window จะถูกเขียนลงใน Log ไฟล์

- 0 - Log ไฟล์จะไม่ถูกเก็บรักษาไว้
- 1 - Log ไฟล์จะถูกเก็บรักษาไว้

LOGFILENAME

ใช้กำหนดไดเรกทอรีและชื่อ Log ไฟล์ ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ "C:\ACADR14\acad.log"

LOGINNAME (Read only)

เป็นตัวแปรที่เก็บชื่อของผู้ใช้ซึ่งระบุเมื่อทำการปรับแต่งค่าคอนฟิกเกอร์ชั้นของโปรแกรม

LTSCALE

เป็นตัวแปรที่กำหนดสเกลแฟคเตอร์ให้กับเส้นประ

ทั้งหมดที่อยู่ในแบบแปลน ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1.0000

LUNITS

ใช้สำหรับกำหนดหน่วยในการวัดแบบเชิงเส้น ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 2

- 1 - Scientific
- 2 - Decimal
- 3 - Engineering
- 4 - Architectural
- 5 - Fractional

LUPREC

ใช้สำหรับกำหนดจำนวนตัวเลขหลังจุดทศนิยมของหน่วยวัดนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 4

MAXACTVP

ใช้สำหรับกำหนดจำนวนสูงสุดของวิวพอร์ท ในการวาดภาพใหม่ด้วยการรีเจน(Regen)พร้อมๆ กัน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 16

MAXSORT

กำหนดจำนวนสูงสุดของชื่อเครื่องหมายหรือชื่อปล๊อตเรียงลำดับในคำสั่งที่แสดงรายการ ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 200

MEASUREMENT

กำหนดหน่วยวัดเป็นเมตริกหรืออังกฤษ

- 0 - อังกฤษ
- 1 - เมตริก

MENUCTL

ใช้สำหรับควบคุมการเปลี่ยนหน้าของสกรีนเมนู เมื่อป้อนคำสั่งผ่านคีย์บอร์ด ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในโปรแกรม ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1

- 0 - สกรีนเมนูจะไม่เปลี่ยนหน้า เมื่อมีการป้อนคำสั่งผ่านคีย์บอร์ด
- 1 - สกรีนเมนูจะเปลี่ยนหน้าโดยอัตโนมัติ เมื่อมีการป้อนคำสั่งผ่านคีย์บอร์ด

MENUECHO

กำหนดรหัส Bit ควบคุมการแสดงข้อความจากเมนู

MENUNAME (Read only)

ตัวแปรแสดงชื่อไฟล์และไดเรกตอรีที่เก็บเมนูใช้งาน

MIRRTXT

เป็นตัวแปรควบคุมการพลิกกลับตัวอักษรด้วยคำสั่ง MIRROR ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1

- 0 - ตัวอักษรที่มีทิศทางการหันเหในทิศทางปกติ
- 1 - ตัวอักษรพลิกกลับในลักษณะกระจกเงา

MODEMACRO

เป็นตัวแปรที่แสดงตัวอักษรที่กำหนดบนบรรทัดแสดงสถานะ ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ “ (สตริงว่าง)

MTEXTED

ใช้สำหรับกำหนดโปรแกรมเทกซ์อีดิเตอร์ที่ต้องการนำมาใช้กับคำสั่ง MTEXT ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในโปรแกรม ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ “Internal” ซึ่งหมายถึงใช้โปรแกรมเทกซ์อีดิเตอร์ของ AutoCAD

OFFSETDIST

เป็นตัวแปรที่กำหนดระยะออฟเซตที่ใช้ในคำสั่ง OFFSET ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ -1.0000

- <0 - ตัวแปรจะใช้โหมด Through

>0 - ตัวแปรจะถูกกำหนดให้เป็นระยะออฟเซต

OLEHIDE

ควบคุมการปรากฏของ OLE Object ใน AutoCAD ตัวแปรนี้จะมีผลบนทั้งจอภาพและเครื่องพิมพ์

- 0 - OLE Objects ทั้งหมดจะปรากฏให้เห็น
- 1 - OLE Objects ทั้งหมดจะปรากฏในเปเปอร์สเปสเท่านั้น
- 2 - OLE Objects ทั้งหมดจะปรากฏในโมเดลสเปสเท่านั้น
- 3 - OLE Objects จะไม่ปรากฏให้เห็น

ORTHOMODE

ใช้สำหรับเปิดหรือปิดโหมดออร์โธ(Ortho)ซึ่งจำกัดการเขียนเส้นให้อยู่ในแนวนอนหรือแนวตั้ง ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

- 0 - ปิดโหมดออร์โธ
- 1 - เปิดโหมดออร์โธ

OSMODE

ใช้สำหรับเปิดหรือปิดโหมดการรันออฟเจกต์สแนป(Object snap)ด้วยรหัสเลขฐานสอง เมื่อมีการเรียกใช้คำสั่งที่มีการกำหนดตำแหน่งบนพื้นที่วาดภาพโดยอัตโนมัติ ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

- 0 - ไม่ใช้ออฟเจกต์สแนป
- 1 - โหมด ENDpoint
- 2 - โหมด MIDpoint
- 4 - โหมด CERter
- 8 - โหมด NODe
- 16 - โหมด QUAdrant
- 32 - โหมด INTersection
- 64 - โหมด INSerion
- 128 - โหมด PERpendicular

- 256 - โหมด TANGent
- 512 - โหมด NEArest
- 1024 - โหมด QUIck
- 2048 - โหมด APPIntersection

OSNAPCOORD

ควบคุมว่าค่าคอรอร์ดิเนทที่ป้อนผ่านคีย์บอร์ดจะมีผลเหนือโหมด Object Snap ที่ตั้งไว้

- 0 - โหมด Object Snap ที่ตั้งไว้จะมีผลเหนือค่าคอรอร์ดิเนทที่ป้อนผ่านคีย์บอร์ด
- 1 - คอรอร์ดิเนทที่ป้อนผ่านคีย์บอร์ดจะมีผลเหนือโหมด Object Snap ที่ตั้งไว้
- 2 - คอรอร์ดิเนทที่ป้อนผ่านคีย์บอร์ดจะมีผลเหนือโหมด Object Snap ที่ตั้งไว้ ยกเว้นในสคริปต์ไฟล์

PDMODE

เป็นตัวแปรที่กำหนดรูปแบบของจุดที่สร้างจากคำสั่ง POINT ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

PDSIZE

ใช้เป็นตัวแปรที่กำหนดขนาดของจุด(Point) ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.0000

PELLIPSE

ใช้ตัวแปรนี้ควบคุมการเขียนวงรีด้วยคำสั่ง ELLIPSE ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

- 0 - วงรีจริง(True ellipse)จะถูกวาด
- 1 - วงรีจะถูกกำหนดให้เป็นเส้นโพลีไลน์

PERIMETER (Read only)

ใช้ตัวแปรนี้สำหรับเก็บค่าของเส้นรอบวงที่คำนวณจากคำสั่ง AREA, DBLIST หรือคำสั่ง LIST

PFACEVMAX (Read only)

กำหนดจำนวนจุดเวอร์เทกซ์สูงสุดต่อผิวหน้า(Face)

PICKADD

ใช้สำหรับกำหนดโหมดการเลือกแบบเพิ่มเติม ค่าของตัวแปรจะถูกเก็บในโปรแกรม ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1

- 0 - ไม่สามารถใช้โหมดการเลือกแบบเพิ่มเติม
- 1 - สามารถใช้โหมดการเลือกแบบเพิ่มเติมได้

PICKAUTO

เป็นตัวแปรที่ควบคุมการกำหนดกรอบล้อมรอบวัตถุที่ต้องการเลือกแบบ Window หรือแบบ Crossing โดยอัตโนมัติ ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1

- 0 - ไม่สามารถใช้การเลือกแบบ Window หรือแบบ Crossing โดยอัตโนมัติ
- 1 - สามารถใช้การเลือกแบบ Window หรือแบบ Crossing โดยอัตโนมัติ

PICKBOX

ใช้สำหรับกำหนดขนาดของพิคบอกซ์ (Pick box) ซึ่งใช้ในการเลือกชิ้นงาน โดยมีหน่วยเป็นจุดพิกเซล(Pixel) ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในโปรแกรม ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 3

PICKDRAG

ใช้สำหรับกำหนดโหมดการเลือกโดยใช้เมาส์ลาก ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในโปรแกรม ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

- 0 - ใช้เมาส์คลิกปุ่มแรกและปุ่มทะแยงธรรมดาเพื่อกำหนดกรอบ Window หรือ Crossing
- 1 - ใช้เมาส์คลิกและลากปุ่มแรกและปุ่มทะแยงเพื่อกำหนดกรอบ Window หรือ Crossing

PICKFIRST

ใช้สำหรับกำหนดวิธีการเลือกชิ้นงาน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1

- 0 - ไม่สามารถเลือกชิ้นงานไว้ล่วงหน้า ก่อนมีการเรียกใช้คำสั่ง
- 1 - สามารถเลือกชิ้นงานไว้ล่วงหน้า ก่อนมีการเรียกใช้คำสั่ง

PICKSTYLE

ตัวแปรนี้ควบคุมแฮชท์ที่มีการปรับขอบเขต โดยอัตโนมัติ(Associative hatch)และควบคุมการเลือกกรุป(Group selection) ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1

PLATFORM (Read only)

แสดงชื่อ Platform ที่ใช้รันโปรแกรม AutoCAD ซึ่งจะปรากฏข้อใดข้อหนึ่งดังนี้

- Microsoft Windows NT Version 3.51 (x86)
- Microsoft Windows NT Version 4.00 (x86)
- Microsoft Windows Version 4.00 (x86)

PLINEGEN

กำหนดรูปแบบที่จะปรากฏของเส้นประระหว่างจุดเวอร์เท็กซ์ของเส้นโพลีไลน์แบบ 2 มิติ

- 0 - โปรแกรมจะเขียนเส้นประโดยจะมีขีด (Dash) ที่จุดเวอร์เท็กซ์เริ่มต้นและสิ้นสุด
- 1 - โปรแกรมจะเขียนเส้นประโดยจะเขียนแพทเทิร์นของเส้นประแบบต่อเนื่อง

PLINETYPE

ควบคุมว่าจะใช้เส้นโพลีไลน์ที่พัฒนาให้มีประสิทธิภาพสูงสุด ตัวแปรนี้ควบคุมเส้นโพลีไลน์ใหม่และเส้นโพลีไลน์ที่มีอยู่แล้วในไฟล์แบบแปลนในเวอร์ชันเก่าของ AutoCAD

- 0 - เส้นโพลีไลน์จากไฟล์แบบแปลนในเวอร์ชันก่อนจะไม่ถูกแปลงให้เป็นเวอร์ชันใหม่และคำสั่ง PLINE จะสร้างโพลีไลน์ในเวอร์ชันก่อน
- 1 - เส้นโพลีไลน์จากไฟล์แบบแปลนในเวอร์ชันก่อนจะไม่ถูกแปลงให้เป็นเวอร์ชันใหม่และคำสั่ง PLINE จะสร้างโพลีไลน์ในเวอร์ชันใหม่
- 2 - เส้นโพลีไลน์จากไฟล์แบบแปลนในเวอร์ชันก่อน จะถูกแปลงให้เป็นเวอร์ชันใหม่และคำสั่ง PLINE จะสร้างโพลีไลน์ในเวอร์ชันใหม่

PLINEWID

เป็นตัวแปรที่เก็บค่าความกว้างของเส้นโพลีไลน์ ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.0000

PLOTID

ตัวแปรนี้ใช้สำหรับเก็บค่ารายละเอียดของเครื่องพิมพ์ ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในโปรแกรม ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ “ ” (สตริงว่าง)

PLOTROTMODE

ตัวแปรนี้ควบคุมทิศทางการหันเห(Orientation)ของกระดาษ ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1

- 0 - พื้นที่มีผลต่อการพิมพ์จะหันไปในทิศทางเพื่อที่จะจัดมุมซ้ายด้านล่างให้อยู่ที่ 0 องศา มุมซ้ายด้านบนให้อยู่ที่ 90 องศา มุมขวาด้านบนให้อยู่ที่ 270 องศา
- 1 - มุมซ้ายด้านล่างของพื้นที่ที่มีผลต่อการพิมพ์จะหันไปในทิศทางเดียวกับมุมซ้ายด้านล่างของกระดาษ

PLOTTER

ใช้สำหรับเก็บค่าเครื่องพิมพ์ที่ติดตั้งไว้ ตัวแปรนี้จะ

ถูกบันทึกไว้ในโปรแกรม ค่าเริ่มต้นคือ 0

POLYSIDES

เป็นตัวแปรที่กำหนดจำนวนด้านของรูปหลายเหลี่ยมที่สร้างจากคำสั่ง POLYGON ค่าที่กำหนดมาให้คือ 4

POPUPS (Read only)

แสดงสถานะของไดรฟ์เวอร์ควบคุมการแสดงผลใช้งาน

- 0 - ไม่สนับสนุนการใช้ไดอะล็อก เมนูบาร์ สกรีนเมนู ไอคอนเมนู
- 1 - สนับสนุนการใช้ไดอะล็อก เมนูบาร์ สกรีนเมนู ไอคอนเมนู

PROJECTNAME

ใช้ตัวแปรนี้ช่วยในการจัดการ Xref และรูป Images เมื่อมีการเปลี่ยนแปลงไดรฟ์และไดเรกตอรี

PROJMODE

กำหนดโหมด Projection สำหรับใช้ในคำสั่ง TRIM และคำสั่ง EXTEND

- 0 - ไม่มีการใช้ตัดหรือต่อเส้นใน 3 มิติ
- 1 - ฉายลงบนระนาบ XY ของ UCS ใช้งาน
- 2 - ฉายลงบนระนาบของมุมมองใช้งาน

PROXYGRAPHICS

กำหนดว่ารูปภาพ Images จะถูกบันทึกลงในไฟล์แบบแปลนหรือไม่

- 0 - รูปภาพ Images จะไม่ถูกบันทึกลงในไฟล์แบบแปลน จะปรากฏกรอบสี่เหลี่ยมล้อมรอบรูปเท่านั้น
- 1 - รูปภาพ Images จะถูกบันทึกลงในไฟล์แบบแปลน

PROXYNOTICE

แสดงคำเตือนเมื่อมีการสร้าง Proxy ขึ้น Proxy จะถูก

สร้างเมื่อเราเปิดไฟล์ที่บรรจุวัตถุที่ถูกปรับแต่งโดยโปรแกรม Application ซึ่งยังไม่ได้อยู่ในขณะนี้

- 0 - ไม่มีการเตือนเมื่อมีการสร้าง Proxy
- 1 - มีการเตือนเมื่อมีการสร้าง Proxy

PROXYSHOW

ควบคุมการปรากฏของ Proxy objects ในไฟล์แบบแปลน .DWG

- 0 - Proxy objects จะไม่ปรากฏ
- 1 - รูปภาพ Images จะปรากฏแทน Proxy objects ทั้งหมด
- 2 - กรอบสี่เหลี่ยมล้อมรอบ(Bounding box)จะปรากฏแทน Proxy objects ทั้งหมด

PSLTSCALE

เป็นตัวแปรที่ควบคุมสเกลของเส้นประใน Paper space ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1

- 0 - ไม่สามารถใช้การควบคุมสเกลของเส้นประใน Paper space
- 1 - สเกลของเส้นประจะถูกควบคุมโดยสเกลของวิวพอร์ตใน Paper space

PSPROLOG

กำหนดชื่อสำหรับ Prolog section เพื่อที่จะอ่านค่าจากไฟล์ acad.psf เมื่อเราใช้คำสั่ง PSOUT

PSQUALITY

กำหนดคุณภาพของรูปภาพ PostScript images ว่าจะถูกเขียนเพียงกรอบรูปหรือระบายลวดลายลงไป

- 0 - ปิดโหมดการเขียน PostScript images
- <0 - กำหนดจำนวนพิกเซลต่อหน่วยในการเขียนภาพสำหรับความละเอียดของ PostScript images
- >0 - กำหนดจำนวนพิกเซลต่อหน่วยในการเขียน

ภาพแต่ใช้ค่าแอปโซลูท ซึ่งจะทำให้แสดง PostScript images เฉพาะขอบไม่มีการระบายลวดลาย

QTEXTMODE

เป็นตัวแปรที่ควบคุมการแสดงผลตัวอักษรบนจอภาพ ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

- 0 - ตัวอักษรปกติจะปรากฏบนจอภาพ
- 1 - กรอบสี่เหลี่ยมจะปรากฏแทนตัวอักษรเพื่อเพิ่มความเร็วในการวาดภาพใหม่

RASTERPREVIEW

ควบคุมว่ารูป Bitmap ที่ดูภาพก่อนพิมพ์ จะถูกบันทึกพร้อมกับไฟล์แบบแปลนหรือไม่

- 0 - ไม่สร้างรูป Preview
- 1 - สร้างรูป Preview

REGENMODE

เป็นตัวแปรที่ควบคุมการวาดภาพใหม่(Regen) โดยอัตโนมัติ ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1

- 0 - ปิดโหมดการวาดภาพใหม่โดยอัตโนมัติ
- 1 - เปิดโหมดการวาดภาพใหม่โดยอัตโนมัติ

RTDISPLAY

ควบคุมการปรากฏของรูป Images ในขณะที่มีการใช้คำสั่ง Realtime Zoom หรือ Realtime Pan

- 0 - แสดงรูปภาพ Images
- 1 - แสดงกรอบรูปแทนรูปภาพ Images

SAVEFILE (Read only)

เป็นตัวแปรที่กำหนดชื่อไฟล์ที่โปรแกรมจะทำการบันทึกโดยอัตโนมัติตามช่วงเวลาที่กำหนด ค่าของตัวแปรจะถูกเก็บในโปรแกรม ค่าที่โปรแกรมกำหนด

มาให้คือ "AUTO.SV\$"

SAVENAME (Read only)

เป็นตัวแปรที่เก็บชื่อไดเรกตอรีและชื่อไฟล์แบบแปลน .DWG ที่บันทึกลงในดิสก์ครั้งสุดท้าย ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ " " (สตริงว่าง)

SAVETIME

เป็นตัวแปรที่เก็บค่าช่วงเวลาที่ต้องการให้โปรแกรมทำการบันทึกไฟล์แบบแปลนลงในดิสก์โดยจะบันทึกลงในชื่อไฟล์ที่ระบุในตัวแปร SAVEFILE ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 120 ซึ่งมีหน่วยเป็นนาที

SCREENBOXES (Read only)

เก็บบันทึกจำนวนกล่องสี่เหลี่ยมบนพื้นที่ Screen menu บนจอภาพกราฟิก

SCREENMODE (Read only)

เก็บบันทึกการห้ส Bits แสดงกราฟิกหรือตัวอักษรบนจอภาพใน AutoCAD

- 0 - จะปรากฏจอภาพแสดงตัวอักษร
- 1 - จะปรากฏจอภาพกราฟิก
- 2 - ใช้จอภาพกราฟิกแยกกับจอภาพตัวอักษร

SCREENSIZE (Read only)

ตัวแปรนี้เก็บค่าขนาดของวิวพอร์ตใช้งาน โดยมีหน่วยเป็นจุดพิกเซล(Pixel)

SHADEEDGE

ควบคุมการระบายสีลงบนวัตถุ

- 0 - ระบายสีบน Face ไม่เน้นขอบ
- 1 - ระบายสีบน Face ขอบระบายเป็นสีพื้น
- 2 - ไม่ระบายสีบน Face ขอบเป็นสีโครงลวด
- 3 - ระบายสีโครงลวดบน Face ขอบระบายเป็นสีพื้น

SHADEIF

กำหนดอัตราส่วนระหว่างสีของ Diffuse light กับสีของ Ambient light

SHPNAME

กำหนดชื่อ Shape ใช้งาน

SKETCHINC

ใช้กำหนดจำนวนที่เพิ่มขึ้นของเรคคอร์ด(Record increment) สำหรับคำสั่ง SKETCH ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.1000

SKPOLY

เป็นตัวแปรซึ่งกำหนดให้คำสั่ง SKETCH สร้างเส้นธรรมดาหรือเส้นโพลีไลน์ ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

- 0 - เส้นธรรมดาจะถูกสร้างขึ้น
- 1 - เส้นโพลีไลน์จะถูกสร้างขึ้น

SNAPANG

ใช้สำหรับกำหนดมุมการหมุนของสแนปหรือกริด ซึ่งสัมพันธ์กับวิวพอร์ตใช้งาน ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

SNAPBASE

เป็นตัวแปรที่กำหนดค่าของจุดกำเนิดของสแนปหรือกริด ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.0000,0.0000

SNAPISOPAIR

เป็นตัวแปรที่ควบคุมระนาบไอโซเมตริกใช้งาน ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

- 0 - ระนาบด้านซ้าย(Left)
- 1 - ระนาบด้านบน(Top)

2 - ระนาบด้านขวา(Right)

SNAPMODE

ใช้สำหรับเปิดหรือปิดสแนปโหมด ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลนค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

- 0 - ปิดโหมดสแนป
- 1 - เปิดโหมดสแนปในวิวพอร์ตใช้งาน

SNAPSTYLE

ใช้สำหรับเปิดปิดโหมดเคอร์เซอร์ไอโซเมตริก ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0

- 0 - เปิดโหมดเคอร์เซอร์แบบปกติ
- 1 - เปิดโหมดเคอร์เซอร์แบบไอโซเมตริก

SNAPUNIT

เป็นตัวแปรที่กำหนดระยะห่างในแนวแกน X และ Y ของสแนปในวิวพอร์ตใช้งาน ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1.0000,1.0000

SORTENTS

ควบคุมการจัดลำดับก่อนหลังของฐานข้อมูลแบบแปลน

- 0 - ยกเลิกการจัดเรียงลำดับ
- 1 - เรียงลำดับการเลือกวัตถุ
- 2 - เรียงลำดับ Object snap
- 4 - เรียงลำดับ Redraws
- 8 - เรียงลำดับ MSLIDE
- 16 - เรียงลำดับ Regens
- 32 - เรียงลำดับ Plotting
- 64 - เรียงลำดับ Postscript

SPLFRAME

ควบคุมการปรากฏของเส้นโค้ง Splines หรือเส้นโค้ง Splined polyline

- 0 - ไม่แสดงเส้น Polyline หรือ Polygon
- 1 - แสดง Polyline หรือ Polygon

SPLINESEGS

กำหนดจำนวนเซกเมนต์ซึ่งจะถูกสร้างขึ้นเป็น Splined polyline โดยใช้คำสั่ง PEDIT/Spline

SPLINETYPE

กำหนดรูปแบบของเส้นโค้ง Spline ที่สร้างจากคำสั่ง PEDIT

- 5 - Quadratic B-spline
- 6 - Cubic B-spline

SURFTAB1

กำหนดจำนวนตาข่ายหรือเซกเมนต์ซึ่งสร้างด้วยคำสั่ง RULESURF และ TABSURF กำหนดความหนาแน่นของตาข่ายในทิศทาง M โดยคำสั่ง REVSURF และ EDGESURF

SURFTAB2

กำหนดความหนาแน่นของตาข่ายในทิศทาง N โดยคำสั่ง REVSURF และ EDGESURF

SURFTYPE

ควบคุมรูปแบบของส่วนโค้งหรือพื้นผิว(Surface) เมื่อใช้คำสั่ง PEDIT/Smooth

SURFU

กำหนดความหนาแน่นของพื้นผิวในทิศทาง M

SURFV

กำหนดความหนาแน่นของพื้นผิวในทิศทาง N

SYSCODEPAGE (Read only)

เก็บค่า CODEPAGE ซึ่งระบุภาษาที่ใช้กับ AutoCAD

TABMODE

เป็นตัวแปรควบคุมการใช้โหมดแท็บเล็ต(Tablet)

- 0 - ไม่สามารถใช้โหมดแท็บเล็ต(Tablet)
- 1 - สามารถใช้โหมดแท็บเล็ต(Tablet)

TARGET (Read only)

บันทึกตำแหน่งคอร์ดออร์ดิเนตของจุดเป้าหมายสำหรับวิวกอร์ทใช้งาน

TDCREATE (Read only)

บันทึกวันและเวลาที่สร้างไฟล์แบบแปลน

TDINDWG (Read only)

บันทึกเวลาทั้งหมดในการปรับแต่งแก้ไขแบบแปลน

TDUPDATE (Read only)

บันทึกวันและเวลาที่แก้ไขไฟล์แบบแปลนครั้งล่าสุด

TDUSRTIMER (Read only)

บันทึกเวลาทำงานทั้งหมดของผู้ใช้โปรแกรม

TEMPPREFIX (Read only)

เป็นตัวแปรที่เก็บชื่อไดเรกตอรีซึ่งใช้สำหรับเก็บบันทึกไฟล์ชั่วคราวที่ AutoCAD สร้างขึ้น

TEXTEVAL

ควบคุมวิธีการประเมินข้อความตัวอักษร

TEXTFILL

ใช้สำหรับกำหนดให้มีการระบายสีลงบนตัวอักษรที่สร้างจากฟอนต์ไฟล์แบบ .TTF หรือ .PFB ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้เป็น 1

- 0 - ตัวอักษรจะปรากฏเฉพาะเส้นรอบรูป (Outline)

- 1 - ตัวอักษรจะถูกระบายสีลงไป

TEXTQLTY

ใช้สำหรับกำหนดคุณภาพของตัวอักษรจากฟอนท์ไฟล์แบบ .TTF หรือ .PFB ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 50 ซึ่งมีหน่วยเป็นเปอร์เซ็นต์

TEXTSIZE

เป็นตัวแปรที่กำหนดค่าความสูงของตัวอักษร ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.2000

TEXTSTYLE

เป็นตัวแปรที่เก็บชื่อรูปแบบตัวอักษรใช้งาน ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ "STANDARD"

THICKNESS

กำหนดความหนาในแนวแกน Z ให้กับวัตถุ 2 มิติ

TILEMODE

เป็นตัวแปรที่ควบคุมการเปลี่ยนไปทำงานใน Paper space ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1

- 0 - เข้าสู่โหมด Paper space
- 1 - เข้าสู่ Model space

TOOLTIPS

เป็นตัวแปรที่ควบคุมการแสดง (ชื่อของคำสั่งบนปุ่มไอคอน) Tool tips ตัวแปรนี้จะถูกบันทึกไว้ในโปรแกรม ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1

- 0 - ไม่แสดง Tool tips
- 1 - แสดง Tool tips

TRACEWID

เป็นตัวแปรที่กำหนดความหนาของเส้นที่สร้างจากคำสั่ง TRACE ตัวแปรนี้จะถูกเก็บไว้ในไฟล์แบบแปลน ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0.0500

TREEDEPTH

กำหนดความลึกสูงสุด นั่นคือจำนวนครั้งที่ดัชนีโครงสร้างต้นไม้ขยายกิ่งก้านสาขาออกไป

TREEMAX

จำกัดการใช้หน่วยความจำ ในขณะที่ทำการคำนวณภาพใหม่ (Regeneration) โดยควบคุมจำนวนจุดในดัชนีบอกระยะ

TRIMMODE

ใช้กำหนดว่าขอบมุมของเส้นที่ถูกเลือกจะถูกตัดทิ้งไป ซึ่งใช้ในคำสั่ง FILLET และ CHAMFER ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1

- 0 - ขอบมุมของเส้นที่ถูกเลือกจะไม่ถูกตัดทิ้งไป หลังการใช้คำสั่ง FILLET หรือ CHAMFER
- 1 - ขอบมุมของเส้นที่ถูกเลือกจะถูกตัดทิ้งไป หลังการใช้คำสั่ง FILLET หรือ CHAMFER

UCSFOLLOW

กำหนดให้มีการเปลี่ยนมุมมองไปยัง XY Plane ของระนาบ UCS ที่กำหนด

- 0 - UCS จะไม่มีผลกับมุมมอง
- 1 - เปลี่ยนมุมมองไปยังระนาบ XY ของ UCS ใช้งานโดยอัตโนมัติ

UCSICON

เป็นตัวแปรที่ควบคุมการแสดง UCS ไอคอนบนพื้นที่วาดภาพ ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 1

- 1 - แสดง UCS ไอคอนบนวิวพอร์ต

2 - เคลื่อนย้าย UCS ไอคอนไปยังจุดกำเนิด UCSNAME (Read only) บันทึกชื่อของระบบคอร์ดอริดิเนทใช้งาน	VIEWCTR (Read only) บันทึกจุดศูนย์กลางของมุมมองในวิวพอร์ทใช้งานในระบบ UCS
UCSORG (Read only) บันทึกจุดกำเนิดของระบบคอร์ดอริดิเนทใช้งาน	VIEWDIR (Read only) บันทึกทิศทางของมุมมองในวิวพอร์ทใช้งานในระบบ UCS
UCSXDIR (Read only) บันทึกทิศทาง X ของระบบคอร์ดอริดิเนทใช้งาน	VIEWMODE (Read only) ควบคุมโหมดของมุมมองในวิวพอร์ทใช้งานโดยใช้รหัส Bits
UCSYDIR (Read only) บันทึกทิศทาง Y ของระบบคอร์ดอริดิเนทใช้งาน	0 - ปิด 1 - โหมดเปอร์สเปคทีฟ 2 - เปิดโหมดระนาบซ่อนด้านหน้า(Front clipping) 4 - เปิดโหมดระนาบซ่อนด้านหลัง(Back clipping)
UNDOCTL (Read only) เป็นตัวแปรเลขฐานสองที่เก็บสถานะของคำสั่ง UNDO 0 - ไม่สามารถใช้คำสั่ง UNDO 1 - สามารถใช้คำสั่ง UNDO 2 - สามารถย้อนกลับไป 1 คำสั่งเท่านั้น 4 - ใช้โหมดกำหนดกลุ่มอัตโนมัติ 8 - กลุ่มใดกลุ่มหนึ่งเป็นกลุ่มใช้งาน	8 - เปิดโหมด UCS Follow 16 - ระนาบซ่อนด้านหน้าไม่อยู่ที่ระดับสายตา
UNDOMARKS (Read only) ใช้สำหรับบันทึกจำนวนมาร์ค(Mark)ที่ได้รับการกำหนดโดยคำสั่ง UNDO	VIEWSIZE (Read only) บันทึกความสูงของมุมมองในวิวพอร์ทใช้งาน
UNITMODE เป็นตัวแปรที่ควบคุมรูปแบบการแสดงผลหน่วยวัด 0 - เป็นระบบเศษส่วน นิ้วและฟุตและการวัดมุมแบบเซอร์เวย์อร์ตามที่กำหนดไว้ข้างต้น 1 - เป็นระบบเศษส่วน นิ้วและฟุตและการวัดมุมแบบเซอร์เวย์อร์ตามที่ป้อนเข้าเป็นอินพุต	VIEWTWIST (Read only) บันทึกมุมบิดของมุมมองในวิวพอร์ทใช้งาน
	VISRETAIN เป็นตัวแปรควบคุมการมองเห็นของเลเยอร์ในไฟล์ที่มีการเชื่อมโยงแบบ External reference หรือ Xref ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0
	VSMAX (Read only) บันทึกมุมบนด้านขวาของวิวพอร์ทใช้งาน

VSMIN (Read only)

บันทึกมุมมองด้านซ้ายของวิวพอร์ทใช้งาน

0 - ไฟล์ .XLG จะไม่ถูกสร้างขึ้น

1 - ไฟล์ .XLG จะถูกสร้างขึ้น

WORLDUCS (Read only)

แสดงให้ทราบว่า UCS นั้นอยู่ในตำแหน่งและทิศทางเดียวกันกับ WCS หรือไม่

0 - UCS อยู่ในตำแหน่งและทิศทางต่างจาก WCS

1 - UCS อยู่ในตำแหน่งและทิศทางเดียวกันกับ WCS

WORLDVIEW

ควบคุมว่า UCS จะเปลี่ยนเป็น WCS ในระหว่างการใช้คำสั่ง VPOINT หรือ DVIEW

0 - UCS ใช้งานไม่เปลี่ยนแปลง

1 - UCS ใช้งานเปลี่ยนเป็น WCS

XCLIPFRAME

ควบคุมการปรากฏของขอบเขต Xref clipping

0 - ขอบเขต Xref clipping ไม่ปรากฏให้เห็น

1 - ขอบเขต Xref clipping ปรากฏให้เห็น

XLOADCTL

เปิดปิด Demand loading สำหรับ Xref และควบคุมการเปิดไฟล์ว่าเป็นไฟล์ต้นแบบหรือไฟล์ที่คัดลอก

XLOADPATH

สร้างไดเรกตอรีสำหรับเก็บบันทึกไฟล์ชั่วคราว Xref

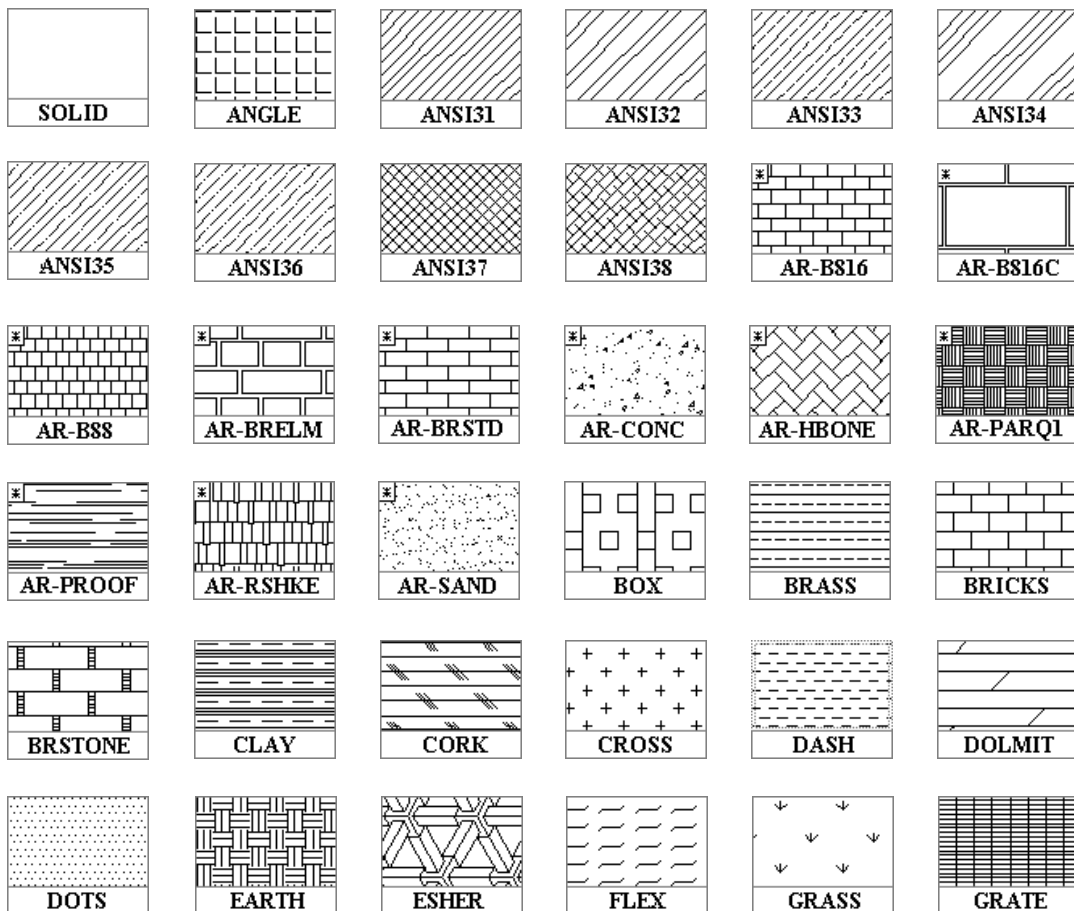
XREFCTL

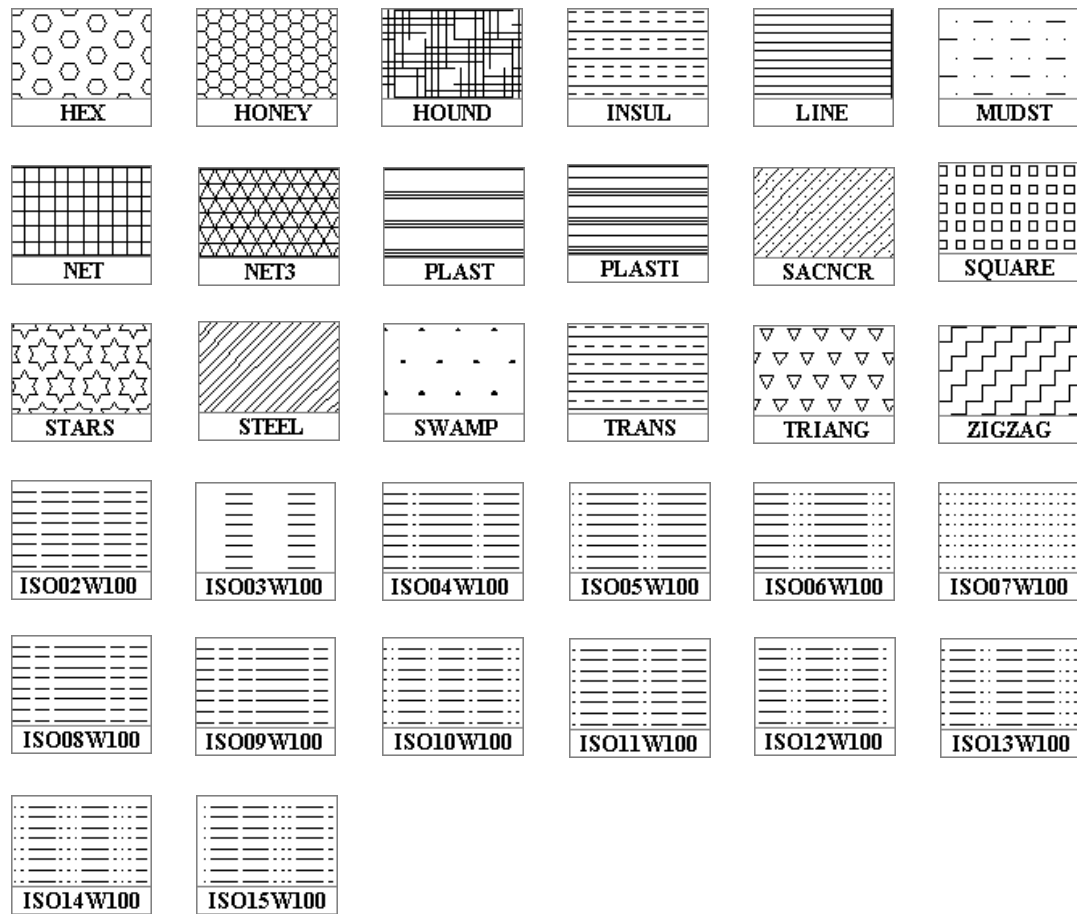
เป็นตัวแปรที่ควบคุมการสร้าง Log file ในฟอร์แมต .XLG ค่าของตัวแปรจะถูกเก็บในโปรแกรม ค่าที่โปรแกรมกำหนดมาให้คือ 0



ภาคผนวก ข. ตัวอย่างแฮทช์(Hatch Patterns)

ในรีลีส 14 ลวดลายแฮทช์มีเพิ่มขึ้นมา 1 ลวดลายคือ Solid เราจะใช้โซลิดในกรณีที่ต้องการระบายสี อาทิ เช่น สีแดง สีเหลือง สีเขียวและสีอื่นๆ เป็นต้น ลงบนขอบเขตของวัตถุที่ถูกเลือก เราใช้การกำหนดสีตามสีใช้งานของ AutoCAD ส่วนมากจะใช้การระบายสีตามสีของเลเยอร์

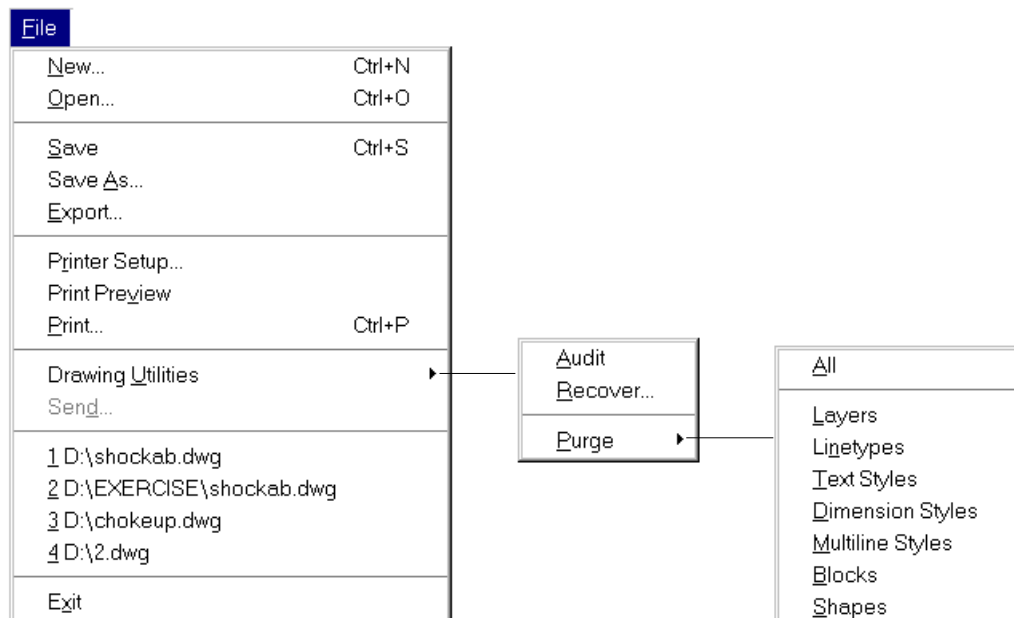


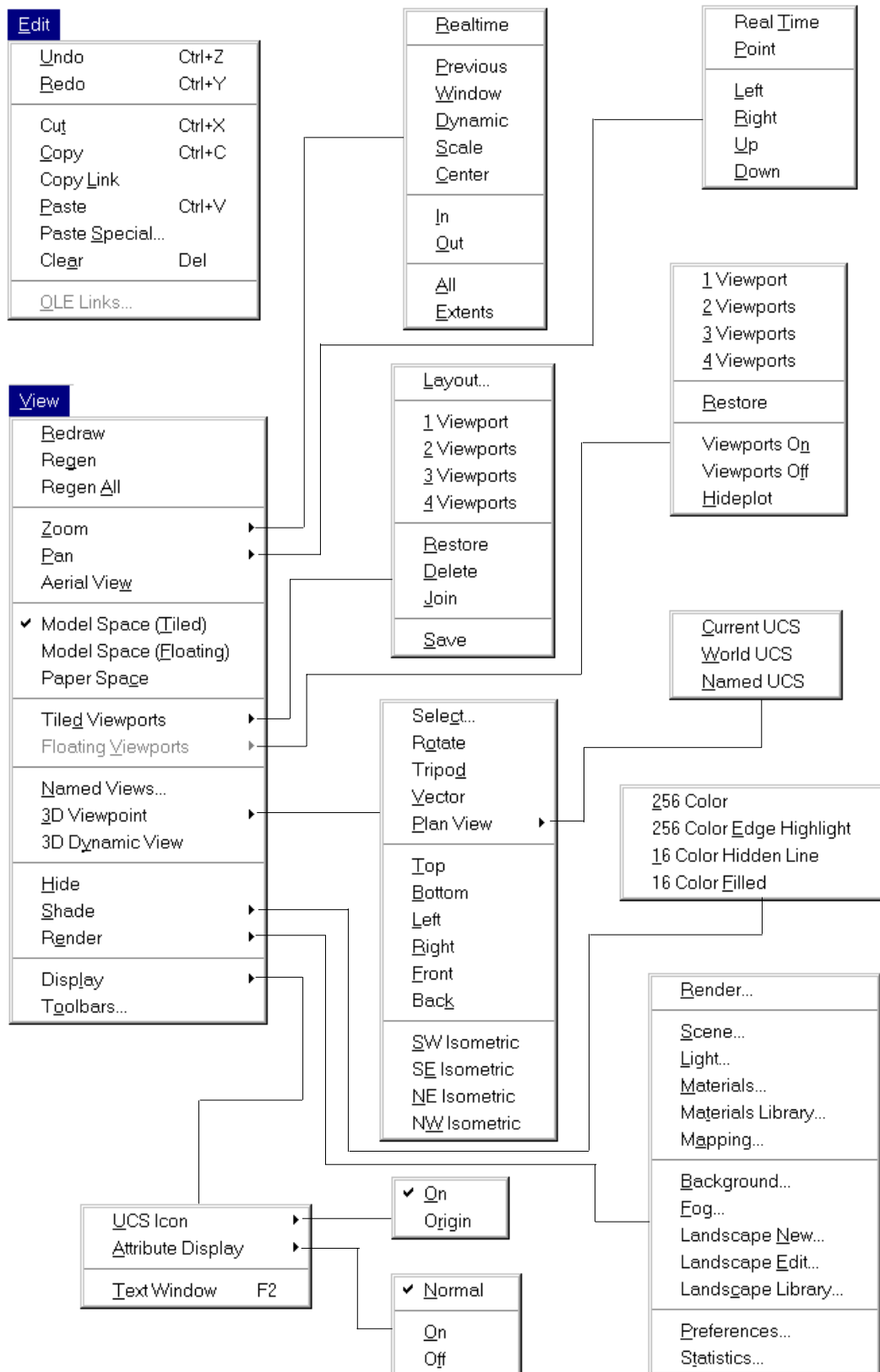


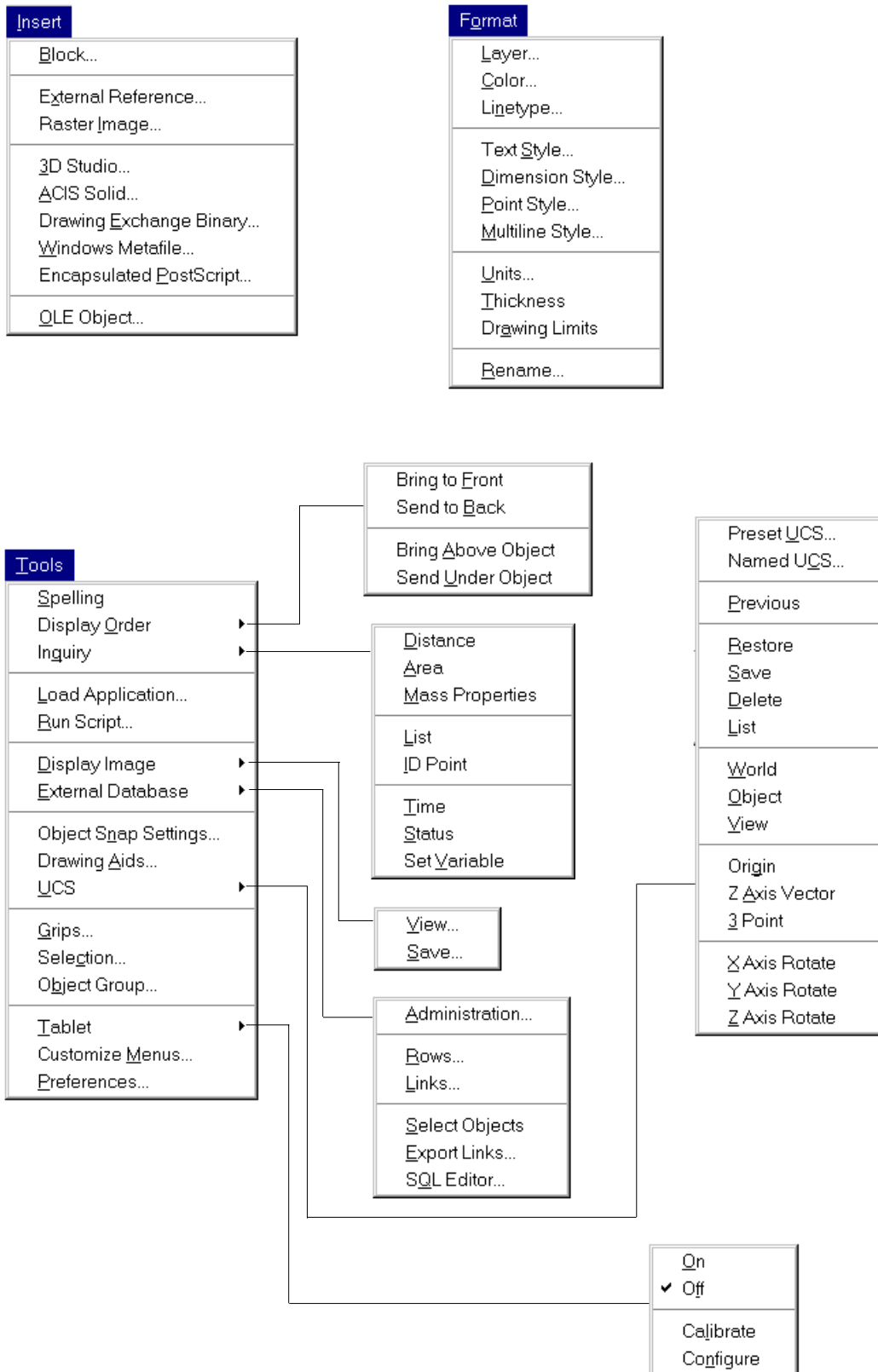


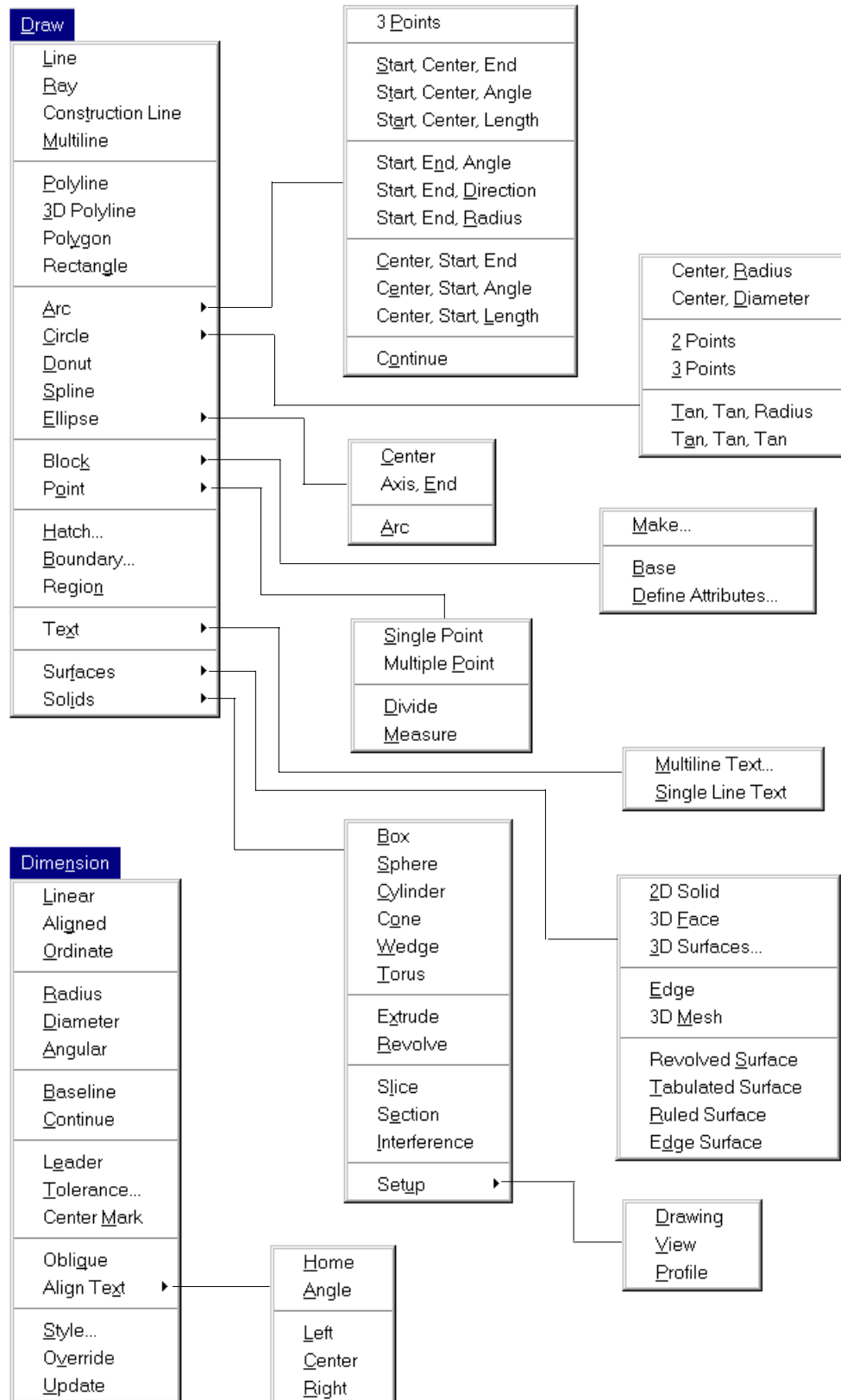
ภาคผนวก ค. เมนูบาร์(Menu bar)

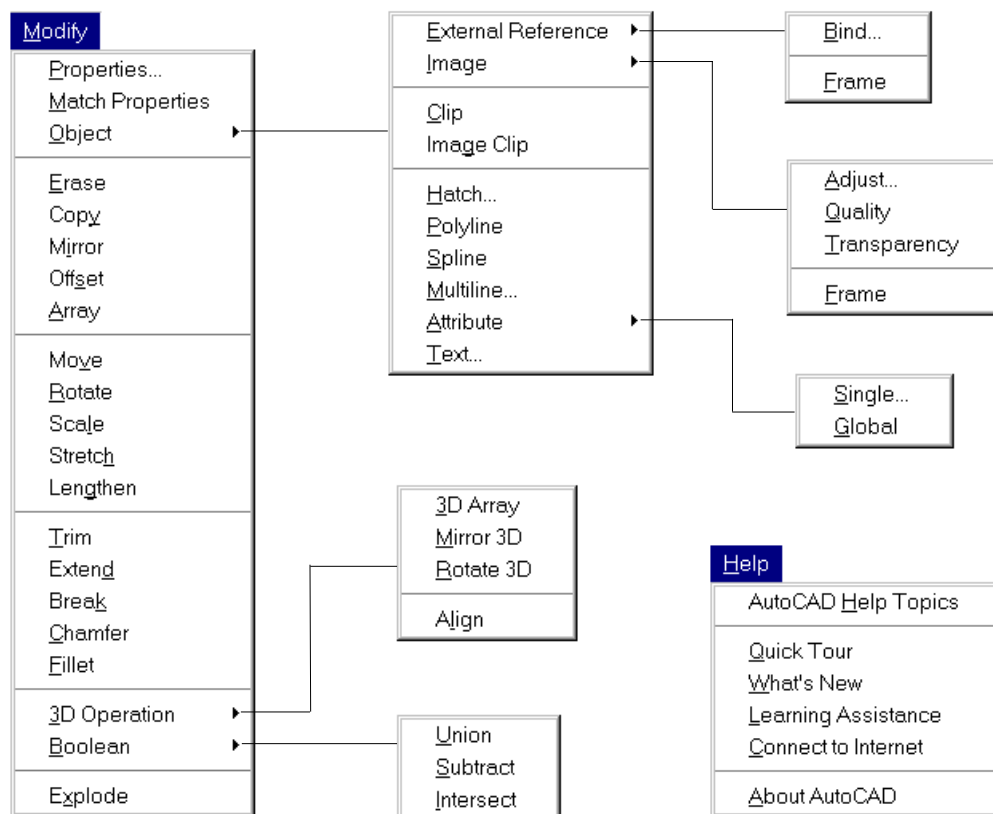
ถ้าติดตั้ง AutoCAD รีลีส 14 แบบ Full เมนูบาร์จะมีคอมมอนด์คำสั่งทั้งหมด 11 คอมมอนด์คือ File, Edit, View, Insert, Format, Tools, Draw, Dimension, Modify, Bonus, Help เมนูคอมมอนด์ทั้งหมดนี้เกิดจากแอสกีเท็กซ์ไฟล์ C:\Program Files\AutoCAD\Support\ACAD.MNU และไฟล์ C:\Program Files\AutoCAD\Bonus\Cadtools\AC_BONUS.MNU ซึ่งเราสามารถแก้ไขปรับแต่งได้ เมนูบาร์ในรีลีส 14 มีการจัดกลุ่มคำสั่งดังต่อไปนี้

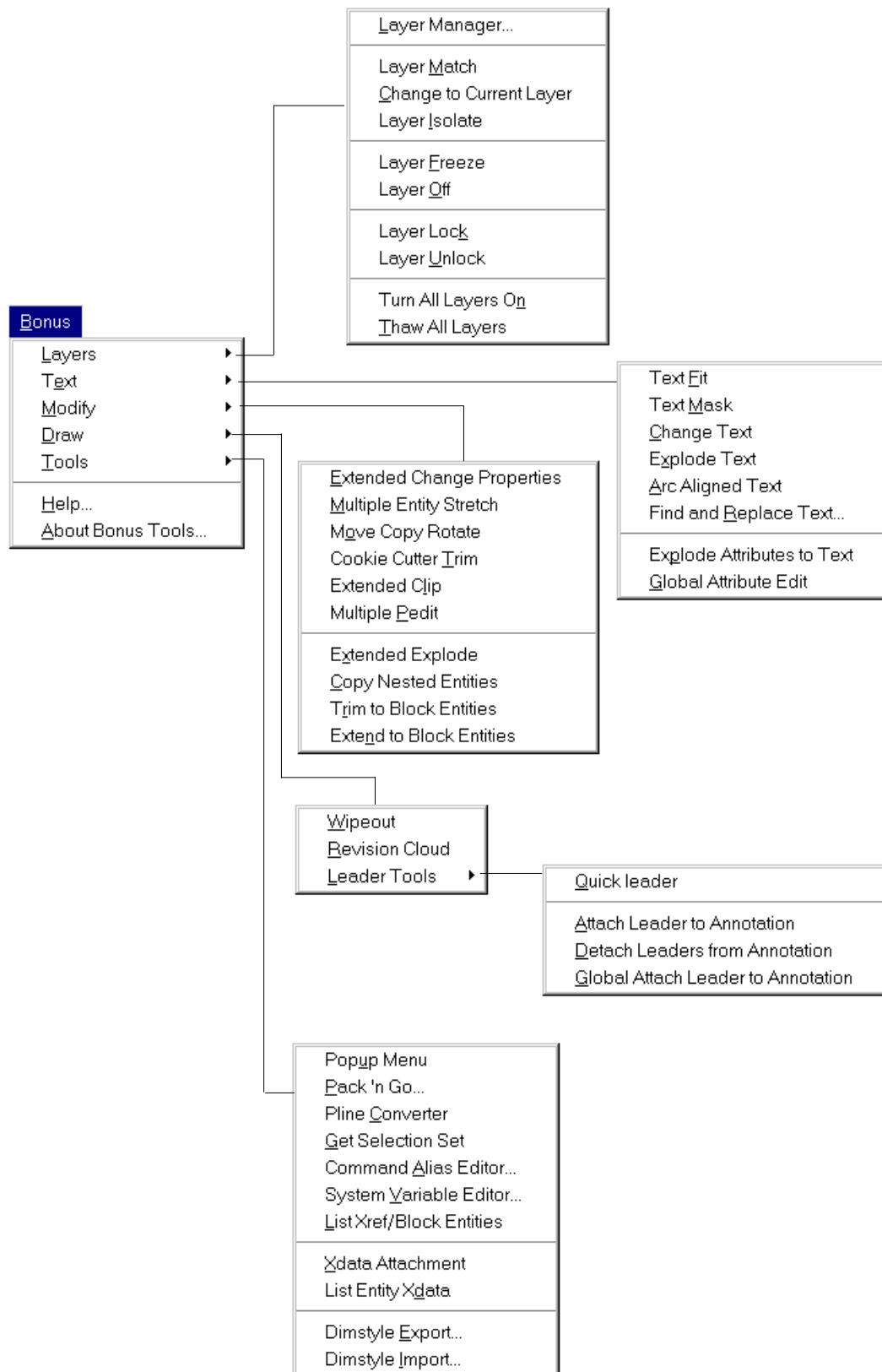














ภาคผนวก จ. ดัชนีคำสั่ง(Command Index)

Command Line(คำสั่งจากคีย์บอร์ด)				
A				
AEN	_____	128	ARE	_____ 92
AC	_____	91	AY	_____ 110
AA	_____	268	CPMP	_____ 295
ARY	_____	113	CPMK	_____ 295
ATP	_____	213	CTIP	_____ 295
AHT	_____	256	D	
AIRDE	_____	257	DATE	_____ 254
AT	_____	292	DNE	_____ 255
AMC	_____	310	DNEXT	_____ 257
AIRCHK	_____	140	DECR	_____ 149
B			DET	_____ 199
BE	_____	168	DEES	_____ 59
BATH	_____	102	DM	_____ 218
BOK	_____	165	DNRT	_____ 166
BME	_____	164	DINE	_____ 151
BONDY	_____	129	DSNP	_____ 54
BEK	_____	124	DPYE	_____ 154
C			DRAME	_____ 160
CA	_____	299	DRMDS	_____ 272
CMER	_____	125	DRKT	_____ 274
			DSME	_____ 184
			DNS	_____ 158
			DRW	_____ 210

DMAGND	234	I	
DMAGLAR	238	ID	270
DMASHNE	238	IME	178
DMENR	244	IMCHQUALITY	181
DMONINE	240	IMCHROME	181
DMAMEIR	237	INRT	167
IMET	244	INRICH	291
IMNER	233	INRST	133
IMONNAIE	235	L	
IMRAIS	237	LAR	143
IMSYE	231	LAR	148
IMHT	246	LEAR	241
IMORRE	248	LECHIN	119
IT	267	IMS	159
IDE	169	INE	79
IONT	94	IT	269
DRAWORDR	266	IKAE	298
DMWR	207	M	
DET	196	MACHROP	142
DIN	290	MARE	171
E		MRR	112
ERE	94	MET	138
ERE	109	ME	88
EROE	133	MSYE	155
ERT	292	MOE	115
END	123	MXT	186
F		MSTP	347
L	214	MW	345
LET	127	O	
ER	296	OST	112
G		OS	134
GRP	276	P	
H		PN	206
HCH	100	PSICP	295
HCHIT	134	PSISC	295

REF	134	TEXQIY	215
REF	84	TIME	345
RET	360	TE	271
RN	100	TOIRANE	242
RYGN	98	TRC	99
RRHRENIS	279	TRANSPARENCY	181
RSW	359	TM	120
PRE	292		
Q		U	
QX	214	U	294
R		UCON	213
RY	83	UNO	293
RCOR	292	UNN	131
RCIAG	97	V	
RO	294	VW	213
RRAW	203	VWRS	215
RRAWAL	203	VRS	209
RGN	204	W	
RCNAL	204	WMN	290
RGN	130	WHOK	171
RNE	115	X	
S		XND	177
SWME	299	XNE	82
SAE	117	XFE	174
SETH	84	Z	
SID	98	ZOM	204
SIL	265		
SNE	90	Menu bar(คำสั่งจากเมนูบาร์)	
SPNLT	136	File	
SALS	271	File / New	33
SECH	118	File / Op	41
SUBCT	132	File / St	44
T		File / Sæ A	44
TX	198	File / Eþ	292
TXIL	214	File / Print Stp	288

File/Print	Print	359	Format		
File/Print		360	Format/Layer		143
File/Drawing Utilities/Audit		292	Format/Color		149
File/Drawing Utilities/Recover		292	Format/Import		151
File/Drawing Utilities/Purge		292	Format/Text Style		184
Edit			Format/Dimension Style		218
Edit/Undo		294	Format/Print Style		154
Edit/Redo		294	Format/Multiline Style		155
Edit/Cut		295	Format/Unit		158
Edit/Copy		295	Format/Drawing Limits		159
Edit/Copy	Link	295	Format/Release		160
Edit/Paste		295	Tools		
Edit/Paste	Split	295	Tools/Setup		265
View			Tools/Display Order		266
View/Refresh		203	Tools/Inquiry/Distance		267
View/Regen		204	Tools/Inquiry/Area		268
View/Regen	All	204	Tools/Inquiry/List		269
View/Zoom		204	Tools/Inquiry/ID Point		270
View/Pan		206	Tools/Inquiry/Line		271
View/Aerial	Views	207	Tools/Inquiry/Status		271
View/Model Space (Tiled)		345	Tools/Object Snap Settings		54
View/Model Space (Floating)		345	Tools/Drawing Aids		272
View/Paper Space		345	Tools/Groups		59
View/Tiled	Views	209	Tools/Screen		274
View/Named Views		210	Tools/Object Group		276
View/Display/UCS Icon/On		213	Tools/Customize Menus		64
View/Display/Attribute Display		213	Tools/Plotters		279
Insert			Draw		
Insert/Block		166	Draw/Line		79
Insert/Drawing Interchange Binary		290	Draw/Ray		83
Insert/Windows Metafile		290	Draw/Construction Line		82
Insert/Encapsulated PostScript		290	Draw/Multiline		88
Insert/External Reference		174	Draw/Point		84
Insert/Raster Image		178	Draw/Polygon		98
Insert/OLE Object		291	Draw/Rectangle		97
			Draw/Arc		91

Draw / 	92	Modify/Object/Image/Adjust	180
Draw / 	94	Modify/Object/Image/Quality	181
Draw / 	90	Modify/Object/Image/Transparency	181
Draw / 	94	Modify/Object/Image/Frame	181
Draw /  	164	Modify/Object/Image Clip	182
Draw / 	168	Modify/Object/Hatch	134
Draw / Block/Define Attributes	254	Modify/Object/Polyline	134
Draw / 	100	Modify/Object/Spline	136
Draw/Rit/Dim	169	Modify/Object/Multiline	138
Draw / Point / 	171	Modify/Object/Attribute/Single	255
Draw / 	102	Modify/Object/Text	199
Draw / 	129	Modify/	109
Draw/Rgn	130	Modify/Cpy	110
Draw/Text/Multiline Text	186	Modify/Mr	112
Draw/Text/Single Line Text	196	Modify/Ct	112
Dimension		Modify/Ar	113
Dimension / 	233	Modify / 	115
Dimension/Align	234	Modify/Rotate	115
Dimension/Ortho	235	Modify/Scale	117
Dimension/Rds	237	Modify/Stretch	118
Dimension/Dimr	237	Modify/Length	119
Dimension/Align	238	Modify/Tm	120
Dimension/Block	238	Modify/Extend	123
Dimension/Conte	240	Modify/Break	124
Dimension/Cont	241	Modify/Cont	125
Dimension/Draw	242	Modify/	127
Dimension/Center Mark	244	Modify/3D Operation/Align	128
Dimension/Ortho	244	Modify/Boolean/Union	131
Dimension/Align Text	246	Modify/Boolean/Subtract	132
Dimension/Se	218	Modify/Boolean/Intersect	133
Dimension/Ortho	248	Modify/Expl	133
Dimension/Unit	249	Bonus	
Modify		Bonus/Layers/Layer Manager	311
Modify/Points	140	Bonus/Layers/Layer Match	313
Modify/Match Properties	142	Bonus/Layers/Change to Current Layer	314
Modify/Object/External Reference/Bind	177	Bonus/Layers/Layer Isolate	314

Bonus/Layers/Layer Freeze	-----	314	Bonus/Tools/Command Alias Editor	----	336
Bonus/Layers/Layer Off	-----	315	Bonus/Tools/System Variable Editor	---	337
Bonus/Layers/Layer Lock	-----	316	Bonus/Tools/List Xref/Block Entities	---	338
Bonus/Layers/Layer Unlock	-----	316	Bonus/Tools/Xdata Attachment	-----	338
Bonus/Layers/Turn All Layers On	----	316	Bonus/Tools/List Entity Xdata	-----	340
Bonus/Layers/Thaw All Layers	-----	316	Bonus/Tools/Dimstyle Export	-----	340
Bonus/Text/Text Fit	-----	316	Bonus/Tools/Dimstyle Import	-----	341
Bonus/Text/Text Mask	-----	317			
Bonus/Text/Change Text	-----	317			
Bonus/Text/Explode Text	-----	319			
Bonus/Text/Arc Aligned Text	-----	319			
Bonus/Text/Find and Replace Text	----	321			
Bonus/Text/Explode Attributes to Text	--	322			
Bonus/Text/Global Attribute Edit	-----	322			
Bonus/Modify/Extended Change Properties		323			
Bonus/Modify/Multiple Entity Stretch	--	324			
Bonus/Modify/Move Copy Rotate	-----	324			
Bonus/Modify/Cookie Cutter Trim	-----	325			
Bonus/Modify/Extended Clip	-----	326			
Bonus/Modify/Multiple Pedit	-----	326			
Bonus/Modify/Extended Explode	-----	327			
Bonus/Modify/Copy Nested Entities	----	327			
Bonus/Modify/Trim to Block Entities	---	328			
Bonus/Modify/Extend to Block Entities	-	328			
Bonus/Draw/Wplot	-----	329			
Bonus/Draw/Revision Cloud	-----	329			
Bonus/Draw/Leader Tools/Quick Leader	-	330			
Bonus/Draw/Leader Tools/Attach Leader to					
Annotation	-----	333			
Bonus/Draw/Leader Tools/Dettach Leader to					
Annotation	-----	333			
Bonus/Draw/Leader Tools/Global Attach					
Leader to Annotation	-----	334			
Bonus/Tools/Popup Menu	-----	334			
Bonus/Tools/Pack In Go	-----	335			
Bonus/Tools/Pline Converter	-----	335			
Bonus/Tools/Get Selection Set	-----	336			

คู่มือการใช้โปรแกรม

AutoCAD

RELEASE 14 FOR WINDOWS 95 & NT

2D

หนังสือคู่มือเล่มนี้ มีเนื้อหาครอบคลุมการฝึกอบรมการเขียนแบบ 2 มิติด้วย AutoCAD ตามหลักสูตร 2D Drafting ของ Autodesk, Inc. ตั้งแต่ระดับพื้นฐานไปจนถึงระดับกลางซึ่งเน้นที่จะให้ผู้อ่านสามารถนำไปประยุกต์ใช้ในงานจริงได้ด้วยตนเอง ภายในเล่มมีการอธิบายหลักและวิธีการใช้คำสั่งทั้งหมดที่เกี่ยวข้องกับการเขียนแบบ 2 มิติ พร้อมทั้งมีตัวอย่างประกอบคำอธิบาย นอกจากนี้ภายในเล่มยังมีแบบฝึกหัดต่างๆ สำหรับการเขียนแบบ อาทิ เช่น แบบฝึกหัดงานเขียนตารางรายการแบบ(Title block) แบบฝึกหัดงานเขียนแบบชิ้นส่วนเครื่องกล แบบฝึกหัดงานเขียนภาพฉายไอโซเมตริกพร้อมการให้ขนาดในไอโซเมตริกและแบบฝึกหัดงานเขียนแบบรูปตัดของบ้าน ในแบบฝึกหัดต่างๆ ที่กล่าวมานี้ผู้เขียนได้แสดงขั้นตอนการเขียนแบบแปลนพร้อมแสดงรูปประกอบตั้งแต่เริ่มต้นไปจนจบอย่างละเอียด พร้อมทั้งได้สอดแทรกเทคนิคการใช้คำสั่งต่างๆ ของ AutoCAD เข้าไปในแบบฝึกหัดต่างๆ เหล่านั้นด้วย เพื่อให้ผู้อ่านสามารถนำเทคนิคการใช้คำสั่งไปประยุกต์ใช้ในงานของตนเองได้ นอกจากนี้เนื้อหาเกี่ยวกับการเขียนแบบ 2 มิติ ยังมีการอธิบายและแสดงขั้นตอนในการพิมพ์แบบแปลนผ่านโทรสารโดยตรงในระยะไกล การแลกเปลี่ยนไฟล์แบบแปลน .DWF ในอินเทอร์เน็ต การปรับแต่งพารามิเตอร์ควบคุมการพิมพ์ของพล็อตเตอร์ขนาดใหญ่ของ Hewlett Packard การพิมพ์แบบแปลนหลายแผ่นด้วย Batch Plot Utility และอื่นๆ เป็นต้น

ผู้เขียน

การศึกษา

- ภาณุพงษ์ ปัตติสิงห์
- ปริญญาตรี วศบ. เครื่องกล Southwestern University(ฟิลิปปินส์) พ.ศ. 2529
- ปริญญาตรี คบ. ภาษาอังกฤษ สถาบันราชภัฏบ้านสมเด็จ พ.ศ. 2533
- ปริญญาโท MSc. MET(ME) World Maritime University(สวีเดน) พ.ศ. 2535

วิชาชีพวิศวกรรม

- ภาควิศวกร (กว.) สาขา วิศวกรรมเครื่องกล พ.ศ. 2529

ประวัติการทำงาน

- วิทยาจารย์ ระดับ 3-5 ศูนย์ฝึกพาณิชย์นาวี กรมเจ้าท่า พ.ศ. 2529 -2537
- วิศวกรเครื่องกล ระดับ 5 กรมเจ้าท่า พ.ศ. 2537 - 2538
- เจ้าพนักงานตรวจเรือ ระดับ 5-6 กองตรวจเรือ กรมเจ้าท่า พ.ศ. 2538 - 2540

ฝึกอบรม/ดูงาน

- เคยฝึกอบรมและดูงานในวิทยาลัย มหาวิทยาลัยและสถาบันในต่างประเทศ อาทิ เช่น Dalian Maritime University(จีน), The National Sea Training College(อังกฤษ), WEBB Institute of Naval Architecture (อเมริกา), ดูงานการผลิตเครื่องยนตขนาดใหญ่ MAN B&W(เดนมาร์ก) และ Sulzer (ไปแลนด์)และอื่นๆ

การประชุม

- เข้าร่วมประชุม Asia-Pacific Port State Control Committee มาเลเซีย พ.ศ. 2538, ออสเตรเลีย พ.ศ. 2539

งานปัจจุบัน

- เป็น CAD Consultant บริษัท Dust Control, Co., Ltd. เป็น CAD Manager และอาจารย์พิเศษสถาบันไทยสารสนเทศเทคโนโลยี(ITIT)



ผลงานทางวิชาการ

- 1) คู่มือการใช้ 3D Studio Release 2, พ.ศ. 2537
- 2) คู่มือการใช้ 3D Studio Release 3 & 4, พ.ศ. 2538
- 3) คู่มือการใช้โปรแกรม AutoCAD Release 13 for Windows 95 (2D Drafting), ISBN : 974-89939-0-6, พ.ศ. 2540
- 4) คู่มือการใช้โปรแกรม AutoCAD Release 14 (3D Modeling), ISBN : 974-604-123-1, พ.ศ. 2541

รวมแผ่น CD-ROM  บรรจุแบบฝึกหัด

ราคา 545 บาท