

DESCRIPCIÓN

Say & Learn® es un juego de búsqueda de palabras que usa ayudas de lectura, repetición de sonidos, asociación de textos y gráficos con el significado de cada palabra para ayudar a la enseñanza, aprendizaje y práctica de un idioma.

La mitad de este libro ha sido creada para aprender y practicar Español. La otra, para aprender y practicar Inglés. Los usuarios de **Say & Learn®** deben seguir estos tres pasos para lograr el mejor resultado en el aprendizaje:

1- Leer verbalmente una palabra de la "Ayuda" de lectura.

2- Repetir en forma verbal la "Ayuda" de lectura hasta que se encuentre (arriba) la palabra localizada en la columna "English".

3- Luego de encontrar la palabra (arriba, en el juego) escribirla sobre la línea bajo el gráfico correspondiente.

THE BANK

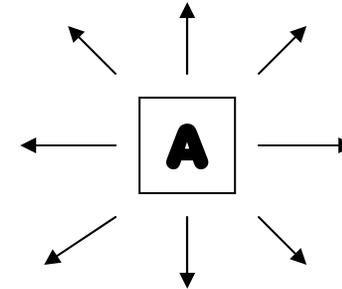
A	F	D	G	R	T	E	L	L	E	R	U	I	O
X	S	E	L	E	R	I	N	G	A	N	T	W	U
C	L	I	O	C	R	E	D	I	T	E	X	I	C
A	I	Z	A	N	G	U	E	L	M	E	N	T	H
S	P	E	N	C	I	D	A	E	K	O	L	H	E
H	K	G	H	E	C	R	O	P	W	A	C	D	C
X	I	O	M	P	H	O	N	E	R	H	I	R	K
O	B	S	O	L	U	T	U	N	A	C	R	A	N
I	D	E	P	O	S	I	T	N	O	D	O	W	I
N	A	T	U	F	R	A	G	A	T	I	C	A	R
G	R	E	S	C	I	E	N	W	I	T	O	L	U
E	C	A	R	D	O	N	A	N	B	U	R	O	L
A	H	G	T	E	R	J	U	I	E	L	O	P	X
F	S	A	V	I	N	G	S	O	D	O	P	R	E

English	Ayuda	Español
1 ACCOUNT	< acúunt >	Cuenta
2 ATM (MACHINE)	< éttiem >	Cajero autom.
3 CARD	< carchd >	Tarjeta
CASH	< cash >	Efectivo
5 CHANGE	< chéingsh >	Cambio/Moneda
6 CHECK	< chek >	Cheque
7 CREDIT	< crghédit >	Crédito
8 DEBIT	< débit >	Débito
9 DEPOSIT	< depósit >	Depósito
10 LOAN	< lóhon >	Préstamo
11 SAVINGS	< séivings >	Ahorros
12 SLIP	< slíp >	Recibo/Volante
13 TELLER	< télergh >	Cajero
14 WITHDRAWAL	< uitdróhal >	Retiro

© Say & Learn. All Rights Reserved. USA, 2005.

DESCRIPCIÓN

ADVERTENCIA: En los juegos de búsqueda de palabras de **Say & Learn®** las palabras pueden ser encontradas leyendo en cualquier sentido: vertical, horizontal, diagonal, ascendente, descendente, de izquierda a derecha o en sentido opuesto (Ver gráfico).



Otro de los juegos de **Say & Learn®** es acerca de significado de palabras, lectura e identificación. El usuario debe identificar el objeto del gráfico, repetir verbalmente la "Ayuda" de lectura y escribir el nombre correcto del objeto usando las letras disponibles en el círculo.

Letras disponibles para formar la palabra.

Imagen de ayuda.

Espacio disponible para escribir la palabra buscada.

Ayuda de lectura.

THE FRUITS

Letras disponibles para formar la palabra.

L P S P A
E

Imagen de ayuda.

Espacio disponible para escribir la palabra buscada.

< ápolis >

Letras disponibles para formar la palabra.

M L M
N S O
E

Imagen de ayuda.

Espacio disponible para escribir la palabra buscada.

< lémons >

Ayuda de lectura.