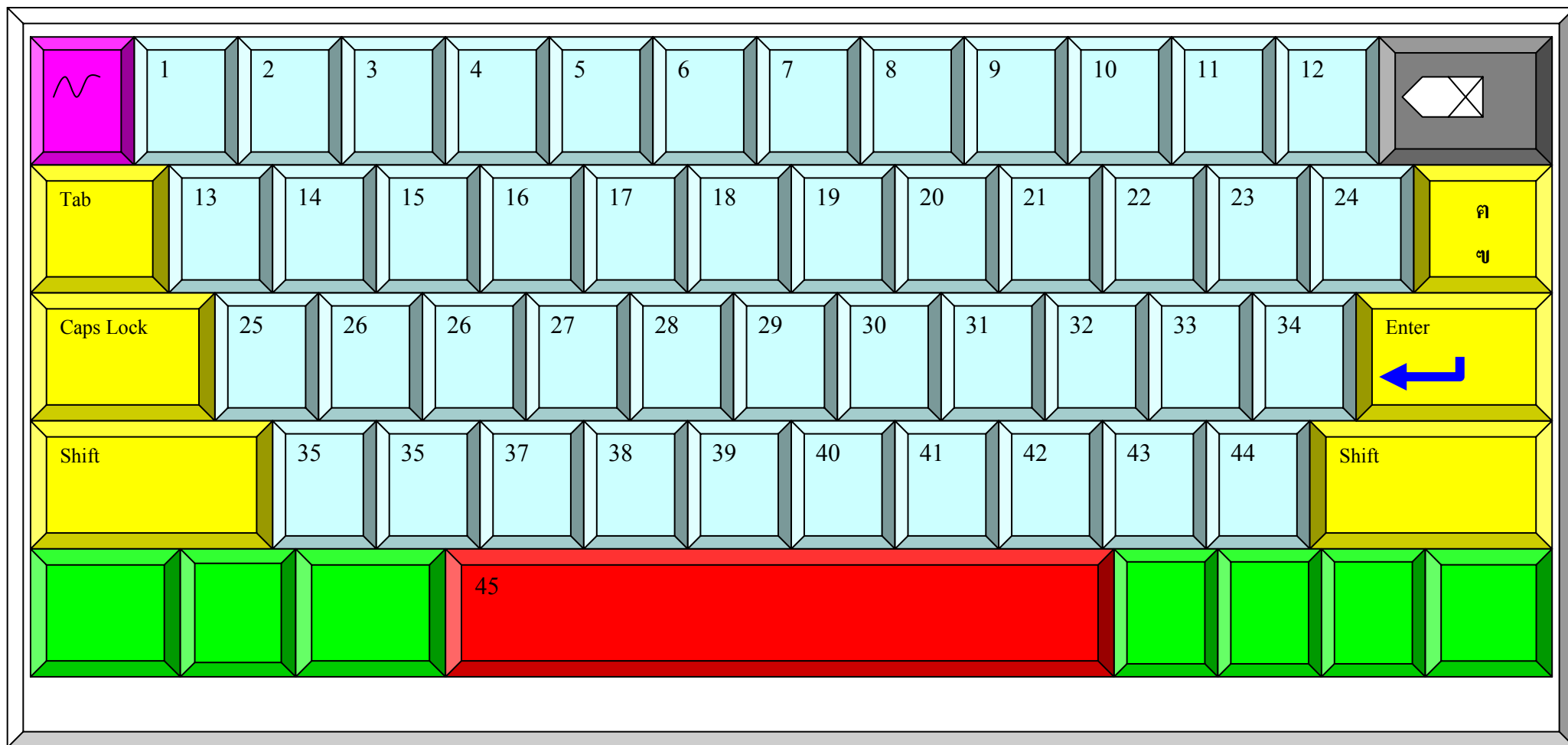


# ตัวอย่างแป้นพิมพ์



# “คีย์บอร์ดเข้ารหัส”

พัฒนาโดย

นายมารุต วรรณกรกุล

นางสาวอติษฐ สุวรรณทิวกุล

นายสหวัดน์ อนุกุลวัฒนา

นิสิตปี 3 สาขาธุรกิจศึกษา คณะครุศาสตร์ จุฬาฯ ปีการศึกษา 2547

## วัตถุประสงค์

เพื่อทบทวนและย้ำความจำเกี่ยวกับตำแหน่งแป้นอักษร

## อุปกรณ์

1. แผนภาพแป้นอักษร(Keyboard Chart) ซึ่งแทนตัวอักษรบนแป้นพิมพ์ด้วยตัวเลข
2. ชุดคำสำหรับการเล่นเกม (ครูสร้างเองได้ โดยให้เหมาะกับวัยของผู้เรียน) และครูต้องทำเฉลยไว้ด้วย
3. กระดาษเปล่าและดินสอ

## วิธีการเล่น

1. จะเล่นเดี่ยวหรือเล่นเป็นกลุ่ม 2-3 คนก็ได้
2. แจกแผนภาพแป้นพิมพ์และกระดาษเปล่ากับดินสอให้ผู้เรียนกลุ่มละ 1 ชุด
3. ผู้สอนอ่านคำตามชุดคำที่เตรียมไว้ให้ผู้เรียนฟัง หรือจะเขียนไว้บนกระดานก็ได้
4. ผู้เรียนต้องพิจารณาว่าคำ ๆ นั้นต้องพิมพ์ด้วยแป้นหมายเลขใดบ้าง(ตามที่ปรากฏในแผนภาพแป้นอักษรที่แจกให้)
5. ผู้เรียนเขียนหมายเลขแป้นอักษรที่ต้องพิมพ์ลงในกระดาษเปล่า โดยเรียงลำดับหมายเลขให้ถูกต้องตามลำดับของการสะกดคำอย่างรวดเร็ว
6. ถ้าหากเป็นตัวอักษรบนแป้นให้ผู้เรียนขีดเส้นใต้กำกับหมายเลขตัวนั้นไว้

## การตัดสิน

ผู้ที่เข้ารหัสได้ถูกต้องมากที่สุดจะเป็นผู้ชนะ