

Sistema a Punti

Generali

Se la qualità del C.in C. non è determinata dal particolare scenario, lanciare un D10 e consultare la tabella seguente

Nazionalità	Scarso	Medio	Veterano	Eccezionale
Costo	-10	0	20	80
Austria**	1-3	2-8	9-10*	
Bavaria	1-2	3-8	9	10
Inghilterra**	1-2	3-6	7, 8*, 9*	10*
Francia	1	2-4, 5*, 6*	7, 8*	9-10*
Regno Italico	-	1-7	3, 10	-
Olanda	1-3	4-10	-	-
Russia**	1-3	4-7	8-9*	10*
Prussia**	1-3	4-7	8-9*	10*
Spagna**	1-5	6-10*	-	-
Svezia	1	2-10	-	-

La presenza di un * vicino ad un numero significa che il generale è Carismatico

**Comandante in C.di uno stato non francese od inglese pre 1809: - 10 punti;

Per ogni Generale di Brigata o Unità di cavalleria aggregate al C. in C.: 10 punti;

Punteggi delle unità

Per creare uno scenario equilibrato, nella creazione degli eserciti, tenere conto dei seguenti punteggi, considerando che ciascun esercito dovrebbe avere intorno ai 180 punti:

1 PM di fanteria regolare francese, inglese, o di altre nazioni post 1809 o 1812: 3 punti;

1 PM. di fanteria regolare di altre nazioni pre 1809 o 1812 o francesi rivoluzionari che non schierano in linea: 2 punti;

1 PM. di Cavalleria leggera: 5 punti;

1 PM. Di Lancieri: 6 punti;

1 PM. di Cavalleria pesante: 7 punti;

1 PM. di Corazzieri: 8 punti;

1 PM Cosacchi o Irregolari e Guerriglieri: 1 punto;

Btg. in grado di operare anche in ordine aperto (escluse le unità che devono operare solo in ordine aperto): + 1 punto per PM;

Artiglieria a piedi: 4 punti per PM;

Artiglieria a cavallo: 5 punti per PM;

Per ogni Generale di Brigata o Unità di cavalleria aggregata al C. in C.: 10 punti;

Comandante in C. normale: 0 punti;

Comandante in C. veterano: 20 punti;

Comandante in C. eccezionale: 80 punti;

Comandante in C. scarso: -10 punti.

Comandante in C.di uno stato non francese od inglese pre 1809: - 10 punti;

Nota: negli Army List, per quanto riguarda le unità di cavalleria si è indicato il reggimento nelle sue dimensioni minime, ovvero su due basette. I giocatori potranno, a piacimento, espanderli fino al numero massimo di basette permesse (4) ricalcolandone il valore ed i PM in base ai punteggi indicati al Cap. 2.

Es. 1 Rgt di Cav. Leggera di Classe Linea su 2 basi ha 4 PM (2 per i PM +1 perché è cavalleria, +1 perché è di Linea) e "costa" 20 punti (5 X 4 PM): su 4 basi avrà 6 PM e "costerà" 30 punti.