

Trabalho de Pesquisa e Seminário I

Diretivas do trabalho:

1. Este Trabalho, que vale 10 pontos, consistirá em pesquisar um tema designado para a Equipe e apresentá-lo em forma de seminário, utilizando projetor para computador com software de apresentação (PowerPoint, por exemplo) e outros recursos apropriados. A apresentação de cada equipe terá dia e hora estipulados. Um tema só vale para uma equipe (não pode haver repetição).
2. As equipes podem ser compostas de 2 a 4 alunos cada.
3. Cada membro da equipe terá um tempo máximo de 5 minutos para sua apresentação.
4. A apresentação é **obrigatória** para todos os integrantes da equipe, no dia e hora marcados. A avaliação é feita de forma individual, podendo haver argüição sobre os assuntos apresentados. Não há possibilidade de segunda chamada ou segunda oportunidade para apresentação perdida. A não apresentação resulta em nota zero no trabalho para o aluno.
5. A disponibilidade dos recursos desejados pela equipe para sua apresentação deve ser confirmada com o professor até **uma semana** antes da apresentação. Caso não haja disponibilidade de algum recurso, a apresentação deve ser adaptada ao que estiver acessível.
6. Critérios de avaliação (individual):
 - a. Participação de cada membro da equipe;
 - b. Conteúdo, qualidade da pesquisa e relação com o tema;
 - c. Estrutura da apresentação (desenho, aspecto, textos, recursos);
 - d. Desenvolvimento do assunto pelo orador (técnica, desenvoltura, vocabulário);
 - e. Tempo de apresentação.
 - f. Desempenho na argüição conduzida pelo professor.
7. Os Temas para pesquisa podem ser:
 - a. O uso do computador na profissão do engenheiro (eletricista, mecânico, químico, etc.);
 - b. Softwares para Engenharia (Elétrica ou Mecânica ou Química etc.);
 - c. Sistemas Computacionais específicos para aplicações de Engenharia;
 - d. Portas paralela, serial, USB, FireWire (IEEE1394);
 - e. Memórias RAM (tipos e tecnologia: DDR2, DDR, Flash, etc.);
 - f. Processadores Intel;
 - g. Processadores AMD;
 - h. Processadores Motorola;
 - i. Outros processadores (VIA, Sun SPARC, Transmeta, processadores para PDAs, etc.);
 - j. Xbox, Playstation, Game Cube, Gameboy, Nintendo Wii – sua tecnologia e processadores;
 - k. Controladora IDE/ATA/SATA e SCSI;
 - l. Slots e barramento PCI, AGP e PCI Express;
 - m. PDA's (*Personal Digital Assistants*): Palm e Windows Mobile;
 - n. Celulares (tipos, tecnologias, sistemas operacionais);
 - o. Wi-Fi (tecnologia, equipamentos, como funciona);
 - p. Bluetooth (tecnologia, equipamentos, como funciona);
 - q. Wi-Max;
 - r. Linux (aspectos do sistema operacional, distribuições);
 - s. Blackberry e Smartphones;
 - t. Placas de vídeo de alta performance (nVidia e ATI);
 - u. Telefonia IP (VoIP): como funciona, exemplos de programas e/ou equipamentos.