

Trabalho de Pesquisa e Seminário I

Diretivas do trabalho:

1. Este Trabalho consistirá em pesquisar um tema designado para a Equipe e apresentá-lo em forma de seminário, utilizando os recursos apropriados (quadro branco, projetor, computador, etc.). A apresentação de cada equipe terá dia e hora estipulados. Não há possibilidade de segunda chamada ou segunda oportunidade para apresentação perdida.
2. As equipes podem ser compostas de 2 a 4 alunos cada.
3. Cada membro da equipe terá um tempo máximo de 5 minutos para sua apresentação.
4. A apresentação é **obrigatória** para todos os integrantes da equipe, no dia e hora marcados, sem a qual o aluno ficará sem nota.
5. Um impresso do seminário apresentado (*slides*) deverá ser entregue ao professor no dia 09.03.2006 até às 18:40h **por todas as equipes**. A não entrega até este prazo acarretará os descontos previstos no Manual da Disciplina.
6. Este Trabalho vale 5 pontos, que comporão a nota da 1. Unidade da disciplina.
7. A disponibilidade dos recursos desejados pela equipe para sua apresentação devem ser confirmados com o professor até **uma semana** antes da apresentação. Caso não haja disponibilidade de algum recurso, a apresentação deve ser adaptada ao que estiver acessível.
8. Critérios de avaliação (individual):
 - a. Participação de cada membro da equipe;
 - b. Conteúdo, qualidade da pesquisa e relação com o tema;
 - c. Estrutura da apresentação (desenho, aspecto, textos, recursos);
 - d. Desenvolvimento do assunto pelo orador (técnica, desenvoltura, vocabulário);
 - e. Tempo de apresentação.
 - f. Atenção às observações ao final deste material.
9. Os Temas para pesquisa podem ser:
 - a. O uso do computador na profissão do engenheiro (eletricista, mecânico, químico, etc.);
 - b. Softwares para Engenharia (Elétrica ou Mecânica ou Química etc.);
 - c. Sistemas Computacionais específicos para aplicações de Engenharia;
 - d. Portas paralela, serial, USB, FireWire (IEEE1394);
 - e. Memórias RAM (tipos e tecnologia);
 - f. Processadores Intel;
 - g. Processadores AMD;
 - h. Processadores Motorola;
 - i. Outros processadores (VIA, Sun SPARC, Transmeta, processadores para PDA's, etc.);
 - j. Xbox, Playstation, Game Cube, Gameboy;
 - k. Controladora IDE/ATA/SATA e SCSI;
 - l. Slots e barramento PCI, PCI Express e AGP;
 - m. PDA's (*Personal Digital Assistants*): Palm e Windows Mobile;
 - n. Celulares (tipos, tecnologias, sistemas operacionais);
 - o. Wi-Fi (tecnologia, equipamentos, como funciona);
 - p. Bluetooth (tecnologia, equipamentos, como funciona);
 - q. Wi-Max;
 - r. Linux (aspectos do sistema operacional, distribuições)
 - s. Blackberry;
 - t. Placas de vídeo de alta performance (nVidia e ATI);
 - u. Telefonia IP (VoIP): como funciona, exemplos de programas e/ou equipamentos.