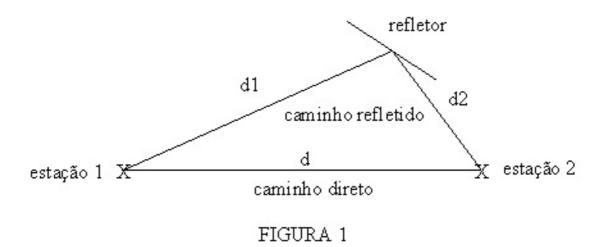
UM FENÔMENO EM VHF

Por Luiz Amaral PY1LL/PY4LC

Quando se opera em VHF numa região rica em obstáculos (prédios, morros, etc), estando os dois extremos utilizando antenas onidirecionais, verticais, por exemplo, nota-se um fenômeno interessante: há frequências em que o sinal é forte e, apenas alguns kHz acima ou abaixo, o sinal se torna fraco; se continuarmos a variar a frequência, o sinal torna a crescer e assim sucessivamente, ou seja, há máximos (picos) e mínimos (vales) do sinal com separação constante de alguns kHz apenas. À distância entre os máximos é a mesma daquela entre os mínimos e independente da faixa, isto é, se em 2 m, por exemplo, ela é de 11 kHz, o será também em 6 m. Esta distância, no entanto, depende da posição relativa das duas estações, sendo que uma terceira estação provavelmente notará mínimos e máximos diferentes em distância Isto não pode ser explicado por características/ressonâncias das antenas porque depende da posição das estações e também porque, numa antena comum, as ressonâncias estariam muitos MHz separados e não alguns kHz (a próxima ressonância seria possivelmente num harmônico). Como explicá-lo então? A não ser que estejam em área livre de obstáculos, ambas estações receberão os sinais direto e refletido. Por simplicidade, vamos supor que se tenha apenas UM refletor como na FIGURA 1.



O caminho direto tem um comprimento de o refletido tem um comprimento total d1+d2. Quando chegam ao receptor os dois sinais podem mutuamente se reforçar ou enfraquecer, dependendo da sua fase relativa. Quando esta for um múltiplo inteiro de 2π (π é 3,141593...) os sinais somam suas intensidades e se obtém um pico. Por outro lado, quando a fase relativa for um múltiplo ímpar de π , os sinais se cancelam mutuamente e se obtém um vale.

Isto pode ser expresso em termos dos comprimentos dos caminhos: um pico ocorre quando a diferença de comprimento ao longo dos caminhos for um múltiplo do comprimento de onda λ e um vale quando aquela diferença for um múltiplo ímpar de $\lambda/2$.

Expressemos tudo isso (a diferença de caminhos é D = d1+d2-d):

 $D = n.\lambda$ onde n é um inteiro (para os picos).

Como λ = c/f, onde c é a velocidade da luz e f a freqüência de operação, D = n.c/f

Ou f = n.c/D

Quer-se procurar pela diferença de freqüência de dois picos vizinhos. Sejam f1 e f2 estas freqüências e F sua diferença.

Pode-se escrever:

f1 = n.c/D

f2=(n+1).c/D

Isto porque n e (n+1) são inteiros vizinhos (f2>f1).

$$F = f2-f1 = (n+1).c/D-n.c/D = c/D$$

D é independente do pico escolhido, isto é, não contém n. Então é independente da banda de operação, como nós vimos experimentalmente. Finalmente a expressão para D é:

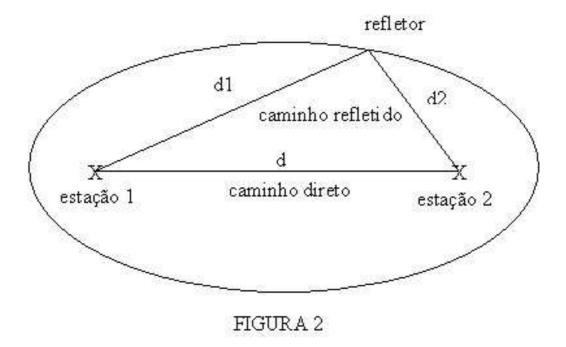
$$D = c/F$$

Isto é, se você sabe a diferença de freqüência de dois picos vizinhos, você pode conhecer a diferença dos caminhos D. Se você usasse a equação para os vales,

$$D = (2.n+1).\lambda/2$$
 onde $(2.n+1)$ é um número ímpar

ao invés de picos, o resultado seria o mesmo (note-se aqui que dois números ímpares vizinhos são 2.n+1 e 2.n+3).

Saber D não é suficiente para determinar a posição do refletor, Mas a curva, cujos pontos têm a soma das distâncias (d1 e d2) a dois pontos fixos (as estações) constante, é uma elipse, onde os pontos fixos são os focos, como na FIGURA 2.



Assim, pegue um mapa que contenha todas as montanhas (refletores) da região, desenhe uma elipse tendo as duas estações como focos e o calculado d1+d2=D-d. O ponto onde a elipse intercepta um obstáculo é o refletor procurado. D é obtido da experiência medindo-se a diferença de freqüência entre dois picos de sinal e usando D=c/F. Pode-se usar a banda mais conveniente.

Por Luiz Amaral PY1LL/PY4LC

Pontos importantes:

- 1 seu rádio deve possuir fina resolução de freqüência para maior precisão.
- 2 para traçar a elipse você pode usar dois percevejos postos no mapa nas posições das estações. Amarre neles um barbante com comprimento igual a d1+d2 e, mantendo o barbante esticado com um lápis, trace as duas metades da elipse (você tem de traçar uma metade por vez para evitar que o barbante se torça).
- 3 d1+d2 acima é o comprimento do caminho refletido tirado sobre o mapa, isto é, levando-se em consideração a escala do mesmo!
- 4 quanto maior a diferença dos caminhos, mais próximos são os picos (ou vales) e vice-versa (F=c/D). Usando antenas muito direcionais, você pode confirmar os resultados observando, nas direções apropriadas (use uma bússola sobre o mapa), os sinais direto e refletido que devem ser mais fortes do que os de outras direções.
- 5 a presença de mais de um sinal refletido forte pode dificultar a determinação dos picos e vales claramente.

Todos sabem que, quando um avião voa sobre uma região de recepção de TV, a imagem tremula, variando seu contraste, isto é, a intensidade do sinal varia ciclicamente. Isto acontece por causa da interação entre os sinais direto e refletido (no avião metálico). A medida em que o avião se move, o comprimento do caminho refletido varia e também o faz a fase relativa. É o caso de freqüência fixa e refletor se movendo.

Nosso presente caso é um equivalente daquele, mas com refletor fixo e freqüência variando. Outro fenômeno similar é o 'fading' seletivo muito comum em transmissões de onda curta. É exatamente o mesmo fenômeno que estamos descrevendo aqui, mas os picos e vales caem dentro da banda de áudio (diferença de caminhos muito grande, pois o refletor, que é a ionosfera, está muito longe), isto é, algumas freqüências são reforçadas e outras enfraquecidas dentro da banda de áudio. Não é um fenômeno estável por causa das alterações dinâmicas da ionosfera.

Eu levei a cabo as experiências com outro radioamador (PY1CYL, Tavares) e confirmaram-se todos os resultados. As experiências foram executadas em 6m e 2m e as diferenças de freqüências dos picos foram as mesmas nas duas bandas, confirmando a explicação teórica do fenômeno.

Por Luiz Amaral PY1LL/PY4LC