

Lógica de Programação / 2001

Lista de Exercícios

Repetição II

André Santanchè

01. [05] Escreva um programa que leia as variáveis *A0*, *Limite* e *R* e mostre os valores menores que *Limite* gerados pela Progressão Aritmética que tem por valor inicial *A0* e razão *R*.
02. [06] Escreva um programa que leia um número *X* e, a seguir, leia uma lista de números com o término da lista ocorrendo quando a soma de dois números consecutivos da lista for igual a *X*.
- 3) Escreva um programa que leia *N*, calcule e imprima os *N* primeiros termos da sequência (1, 3, 6, 10, 15, ...).
- 4) Escreva um programa que leia uma lista de letras terminada pela letra "Z". Ao final o programa deve mostrar a quantidade lida de cada vogal.
- 5) Escreva um programa para calcular e imprimir o valor de *PI*, com precisão de 0,0001, usando a série:

$$PI = 4 - \frac{4}{3} + \frac{4}{5} - \frac{4}{7} + \frac{4}{9} - \frac{4}{11} + \dots$$

Para obter a precisão desejada, adicione apenas os termos cujo valor absoluto seja maior ou igual a 0,0001.

- 6) Escreva um programa que leia um número inteiro pelo teclado e indique se ele é um número primo.

- ☐ leia um valor *N* pelo teclado e imprima os números primos até *N*;
- ☐ leia um valor *N* pelo teclado e imprima os *N* primeiros números primos.

Referências Bibliográficas

Villas, Marcos Vianna / Villasboas, Luiz Felipe P.
Programação: conceitos, técnicas e linguagens
Editora Campus

Gottfried, Byron S.
Programação em PASCAL
Editora McGraw-Hill

Farrer, Harry e outros
PASCAL Estruturado
Editora Guanabara Dois