

Lógica de Programação / 2001

Lista de Exercícios

Arquivos

André Santanchè

01. Escreva um programa que leia dois arquivos (de nomes REL1.DAT e REL2.DAT) e gere um terceiro (REL3.DAT) somente com os elementos iguais de ambos. O arquivo é formado por nomes (STRING[40]).

02. Dada a especificação de registro abaixo:

```
TYPE
  REG_FUNCIONARIO = RECORD
    MATRICULA : INTEGER;
    NOME : STRING[40];
    SALARIO : REAL;
  END;
```

Escreva um programa que carregue os dados de um arquivo (FUNC.ARQ) com registro acima especificados na memória (em um vetor), os classifique por ordem de nome, e gere um segundo arquivo (FUNCC.ARQ) com os dados classificados.

03. Escreva um programa para realizar o merge entre dois arquivos (ORIG1.DAD e ORIG2.DAD) já classificados pelo código, ambos compostos com o seguinte registro:

```
TYPE
  REG = RECORD
    CODIGO : INTEGER;
    DESCRICAO : STRING[50];
  END;
```

O merge consiste em uma fusão dos dois arquivos para gerar um terceiro (DEST.DAD) mantendo sua classificação, segundo as seguintes regras:

- Inicialmente deve-se posicionar no início de ambos os arquivos;
- Se o código do primeiro for menor ou igual ao segundo ou se o segundo arquivo tiver terminado, o registro do primeiro arquivo é transferido para o arquivo destino e seu ponteiro se desloca para o próximo;
- Se o código do segundo for menor que o primeiro ou se o primeiro arquivo tiver terminado, o registro do segundo arquivo é transferido para o arquivo destino e seu ponteiro se desloca para o próximo;
- As duas etapas anteriores se repetem até o fim de ambos os arquivos.